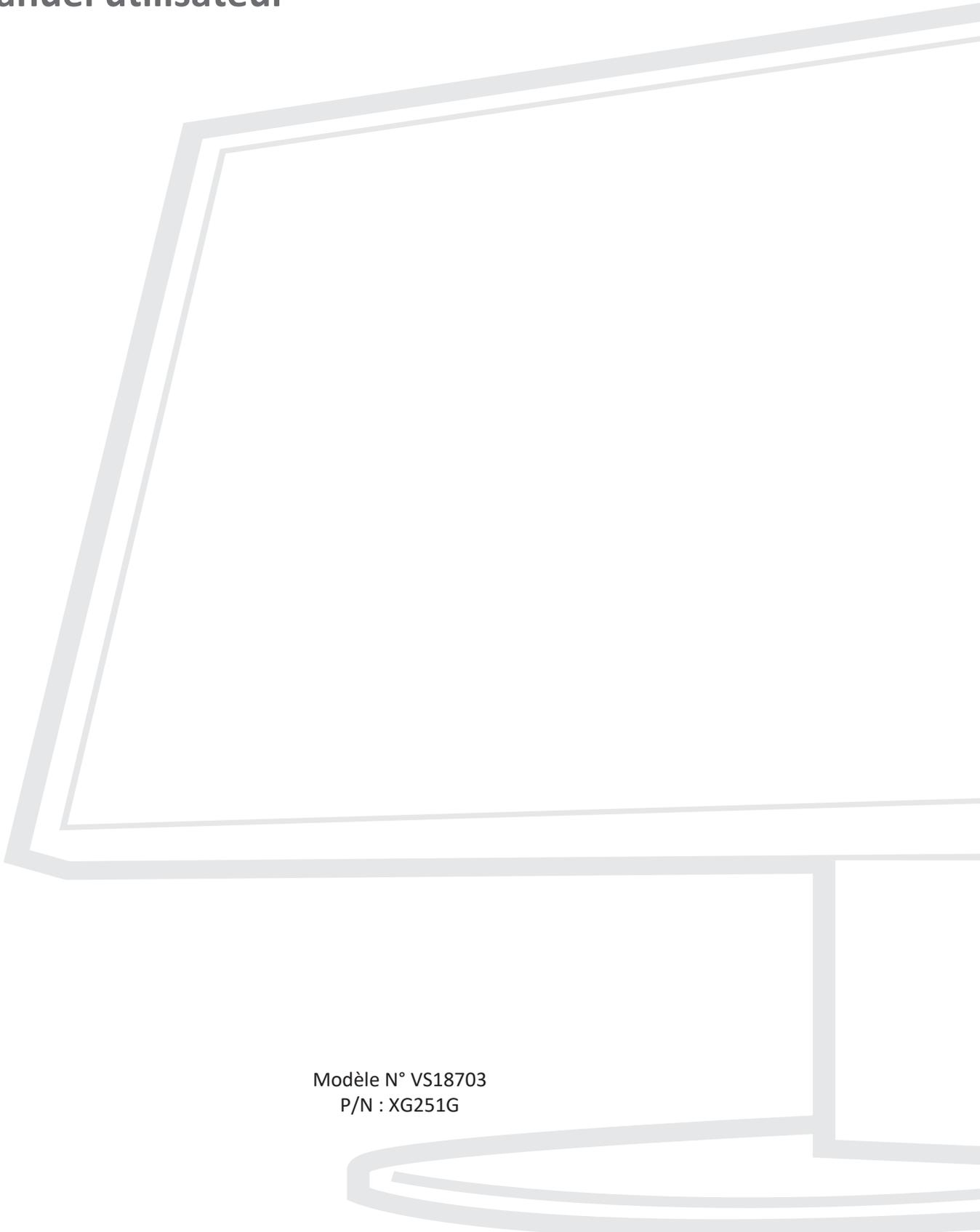


> XG251G

Écran

Manuel utilisateur



Modèle N° VS18703
P/N : XG251G

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

> Précautions relatives à la sécurité

Veillez lire les **Précautions de sécurité** qui suivent avant de commencer à utiliser l'appareil.

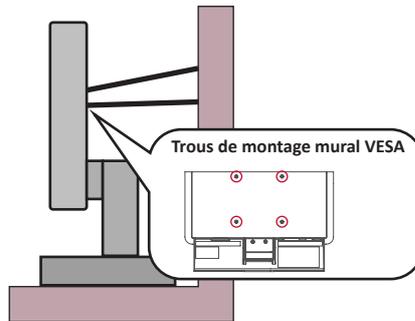
- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Asseyez-vous à au moins 45 cm (18") de l'appareil.
- Laissez un espace minimum de 10 cm (4") autour de l'appareil pour garantir une ventilation adéquate.
- Placez l'appareil dans une zone bien ventilée. Ne palpez rien sur l'appareil qui empêche la dissipation thermique.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues.
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'extérieur du boîtier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entretien » de ce manuel.
- Évitez de toucher l'écran, car de l'huile peut s'accumuler sur l'écran si vous le touchez.
- Ne touchez pas la surface de l'écran avec des objets pointus ou durs, cela pourrait l'endommager.
- Ne placez jamais l'appareil sur un tissu ou d'autres éléments pouvant être positionnés entre le produit et le meuble porteur.
- Lorsque vous déplacez l'appareil, veillez à ne pas le faire chuter et à ne pas le cogner contre quoi que ce soit.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface instable ou irrégulière. L'appareil peut tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.
- Ne placez aucun objet lourd sur l'appareil ni sur les câbles de connexion.
- Utilisez toujours des meubles, des supports ou des méthodes d'installation recommandés par le fabricant de l'appareil.
- Utilisez toujours des meubles qui peuvent supporter l'appareil en toute sécurité.
- Assurez-vous toujours que l'appareil ne dépasse pas du bord du meuble porteur.
- Ne placez pas l'appareil sur un meuble, des placards ou des bibliothèques, sans arrimer le meuble et l'appareil à un support adapté.
- Informez toujours les enfants des dangers causés en montant sur des meubles pour atteindre l'appareil ou des équipements associés.

- Ne placez pas le moniteur dans des lieux où des enfants sont susceptibles d'être présents.
- Ne placez pas d'objets pouvant tenter les enfants de monter, tels que des jouets et des télécommandes, sur l'appareil ou le meuble sur lequel le produit est placé.
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle se manifeste, éteignez immédiatement l'appareil et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser l'appareil.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, ne retirez pas la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont jamais retirées.
- Acheminez et gérez toujours les cordons et les câbles raccordés à votre appareil de sorte qu'ils ne puissent pas causer un trébuchement, être tirés ou attrapés.
- Protégez le cordon d'alimentation de manière à ne pas risquer d'être piétiné ni pincé, particulièrement au niveau de la prise électrique et de la sortie de l'appareil. Assurez-vous que la prise de courant est aussi proche que possible de l'appareil et dans un endroit accessible.
- Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.
- Veuillez vérifier le système de distribution installé dans le bâtiment. Le système doit comporter un disjoncteur 120/240 V, 20 A.
- N'utilisez que des dispositifs/accessoires, comme des chariots, des supports, des trépieds, des crochets ou des tables, spécifiés par le fabricant.
- Si l'appareil est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des accidents ou de faire tomber l'appareil.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié. Faites toujours réparer l'appareil lorsqu'il est endommagé ou lorsque :
 - » si le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
 - » si du liquide est renversé ou des objets tombent dans l'appareil.
 - » si l'appareil est exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - » si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou s'il a chuté.
- Lorsque vous utilisez un casque/des écouteurs, réglez le volume à un niveau approprié, sous peine de provoquer des troubles de l'ouïe.



- Attacher l'écran à un mur ou à un objet fixe à l'aide d'un cordage ou d'autres dispositifs de retenue permet de supporter le poids de l'écran afin de l'empêcher de tomber.

Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques et quantités des vis
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 pièces



REMARQUE :

- Le dispositif de retenue/cordage doit pouvoir résister à une force de 100 N.
- Assurez-vous que le cordage est tendu et que le mou est éliminé. L'arrière de l'appareil doit être orienté vers le mur pour s'assurer que l'appareil ne puisse pas basculer sous l'effet d'une force externe.
- Assurez-vous que l'écran ne bascule pas sous l'effet d'une force externe quelle que soit la hauteur et l'angle de rotation de l'appareil.
- Si l'écran existant va être conservé et déplacé, les mêmes dispositions que ci-dessus doivent être appliquées.

> Table des matières

Précautions relatives à la sécurité	3
Introduction	8
Contenu de la boîte	8
Présentation du produit	9
Configuration initiale.....	10
Installation du socle.....	10
Utilisation de l'ancrage de souris	13
Montage mural.....	14
Utilisation de la fente de sécurité.....	16
Branchements	17
Branchement sur l'alimentation.....	17
Branchement de périphériques externes.....	18
Branchement HDMI.....	18
Branchement DisplayPort	19
Branchement USB	20
Branchement audio.....	21
Utilisation du moniteur	22
Réglage de l'angle de vision.....	22
Réglage de la hauteur.....	22
Réglage de l'angle d'inclinaison	23
Réglage de l'orientation de l'écran (pivot du moniteur)	23
Réglage de l'angle de pivotement.....	25
Allumer et éteindre l'appareil	26
Utilisation des touches du panneau de commandes.....	27
Menu Quick Access (Accès rapide).....	27
Touches de raccourcis	28
Configuration des paramètres.....	29
Opérations générales	29
Arborescence du menu à l'écran (OSD)	32
Options de menu.....	38

Fonctionnalités et paramètres avancés	49
NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex)	49
Filtre de lumière bleue et Santé oculaire	51
Accès rapide à la configuration de Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue)	51
Calculer les pauses	52
Regarder des objets distants	52
Exercices des yeux et du cou	52
Quick Access (Accès rapide)	53
Elite RGB Lighting (Éclairage Elite RGB)	54
Crosshair (Viseur)	55
Annexe	56
Spécifications	56
Glossaire	57
Dépannage	62
Entretien	64
Précautions générales	64
Nettoyage de l'écran	64
Nettoyage du boîtier	64
Informations relatives à la réglementation et aux services	65
Informations de conformité	65
Déclaration de conformité FCC	65
Déclaration Industry Canada	65
Conformité à la CE pour les pays européens	65
Déclaration de conformité RoHS2	66
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses	67
Mise au rebut en fin de vie du produit	67
Informations de copyright	68
Assistance client	69
Garantie limitée	70

> Introduction

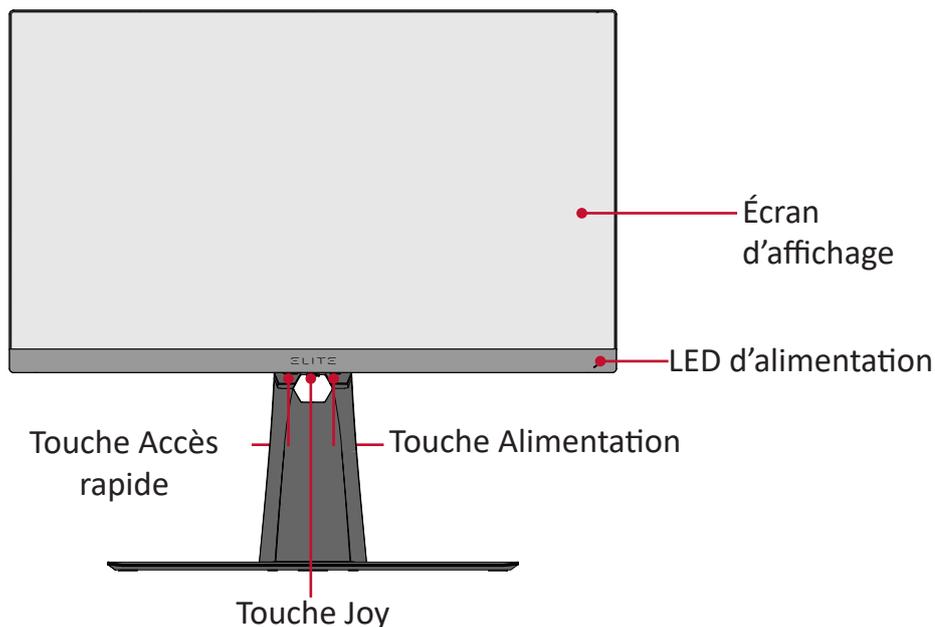
Contenu de la boîte

- Moniteur
- Cordon d'alimentation
- Adaptateur secteur
- Câble vidéo
- Guide de démarrage rapide

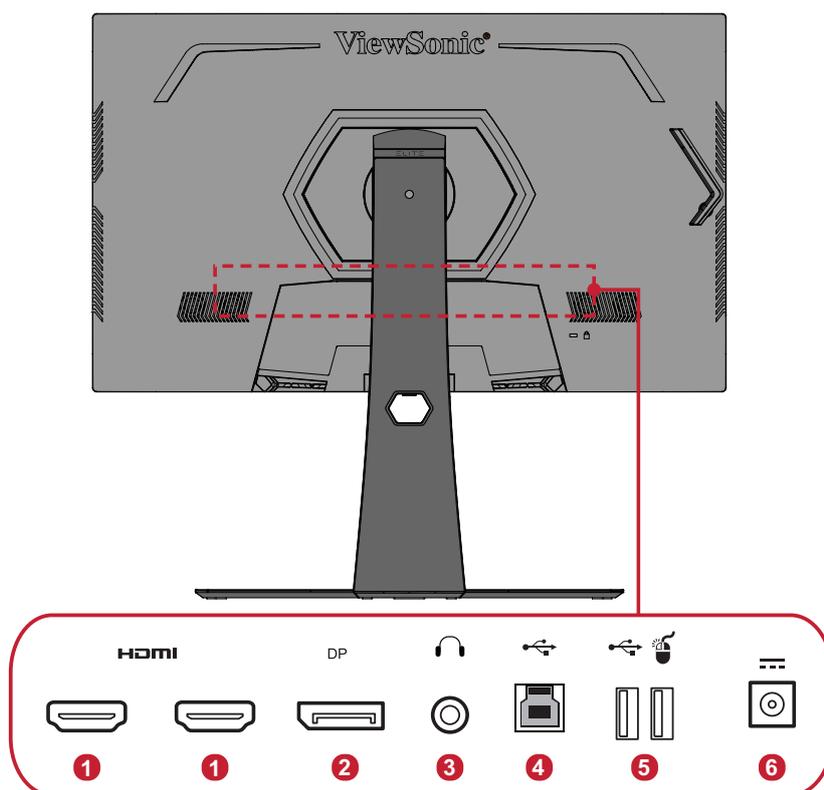
REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Présentation du produit

Vue de devant



Vue de derrière



- | | | |
|--------------|----------------|-----------------|
| 1. HDMI | 2. DisplayPort | 3. Sortie audio |
| 4. USB Amont | 5. USB Aval | 6. ENTRÉE CC |

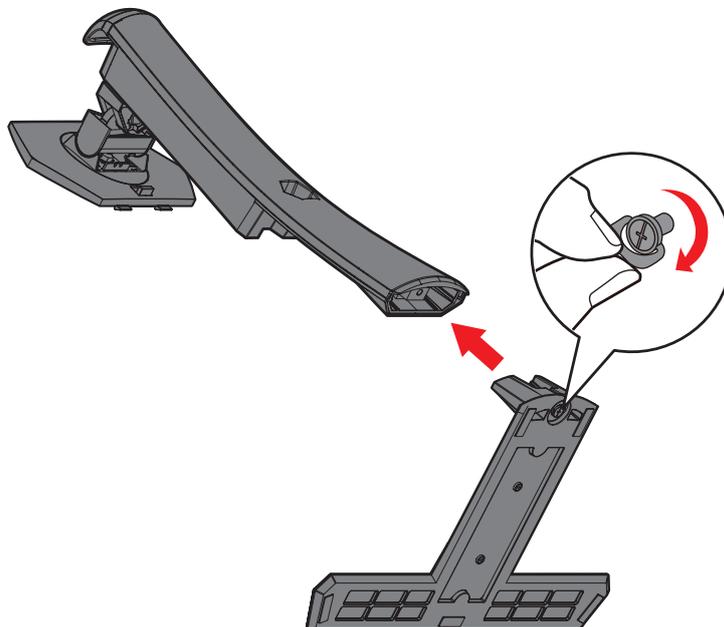
REMARQUE : Pour plus d'informations sur les touches [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] et leurs fonctions, reportez-vous à « Touches de raccourcis » à la page 28.

> Configuration initiale

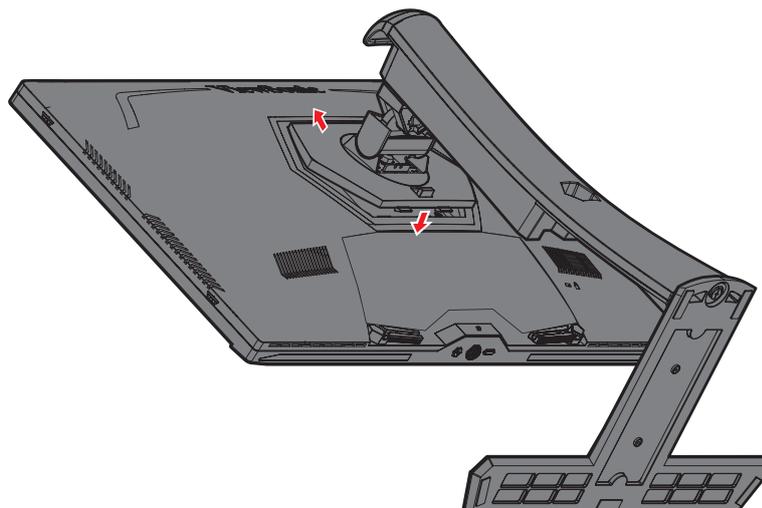
Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration de votre moniteur.

Installation du socle

1. Placez le moniteur sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
2. Alignez et reliez les deux (2) points du socle du support moniteur avec le pied du support moniteur.
3. Utilisez la vis captive dans le socle du support moniteur et fixez-la au pied du support moniteur.

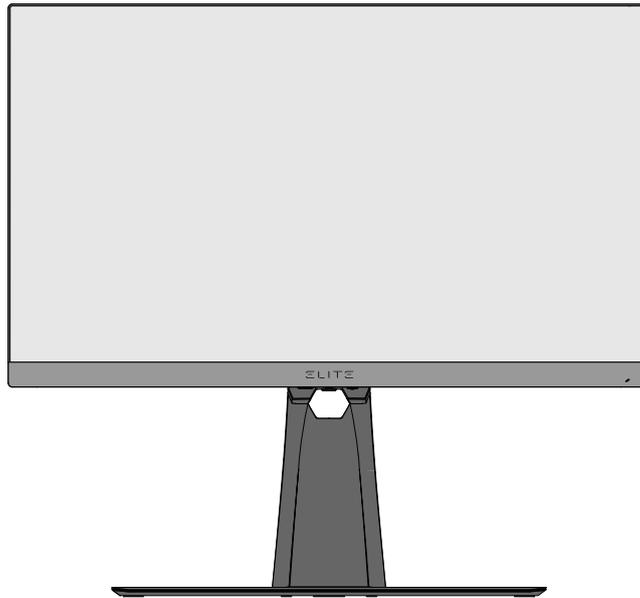


4. Alignez et faites glisser les crochets supérieurs du support moniteur dans les fentes de montage du support, comme indiqué sur l'illustration ci-dessous :



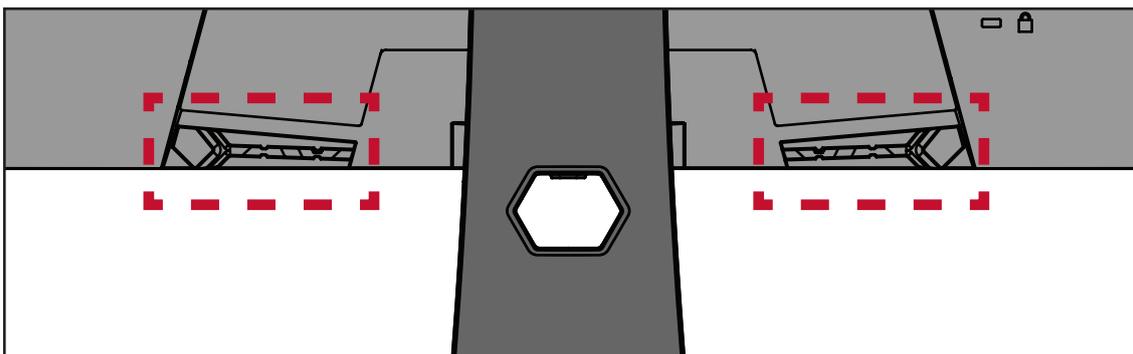
REMARQUE : Assurez-vous que le support est fixé et que l'onglet de dégagement rapide s'enclenche de manière positive.

5. À l'aide de la poignée du support, soulevez l'appareil en position verticale sur une surface plane et stable.

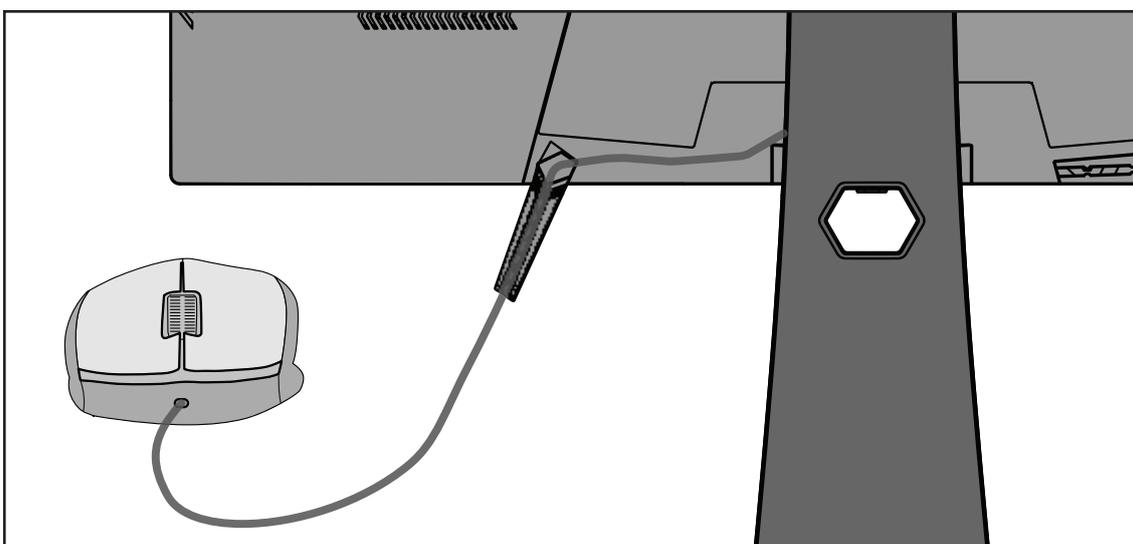


REMARQUE : Posez toujours l'appareil sur une surface plane et stable. Sinon, l'appareil pourrait chuter et être endommagé et/ou provoquer des blessures corporelles.

Utilisation de l'ancrage de souris



Deux ancrages de souris sont inclus à l'arrière de l'écran, sous les ports d'E/S. Utilisez-les pour empêcher le câble de la souris de glisser et personnaliser votre configuration d'utilisation de la souris.



Montage mural

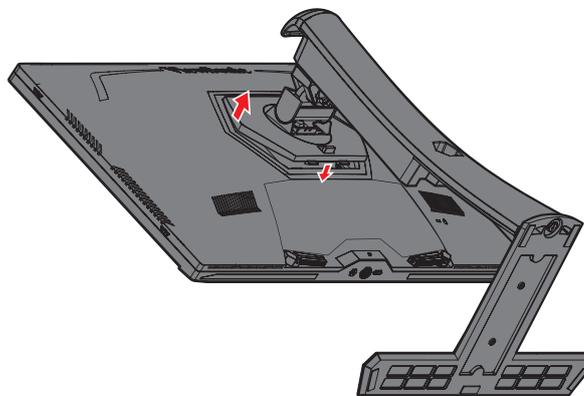
Reportez-vous au tableau ci-dessous pour connaître les dimensions standard des kits de montage mural.

REMARQUE : Utilisez uniquement des kits/supports d'installation murale certifiés a UL. Pour obtenir un kit de montage mural ou une base de réglage en hauteur, contactez ViewSonic® ou votre revendeur local.

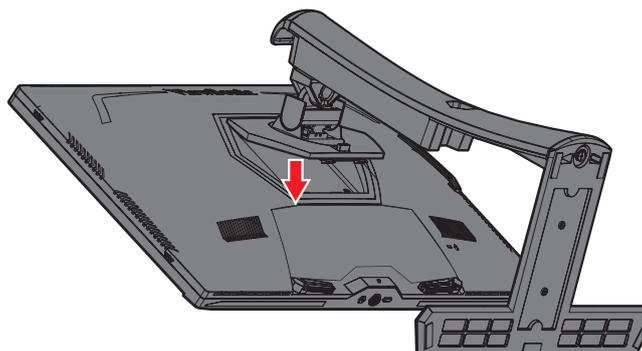
Charge-ment maxi-mal	Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques et quantités des vis
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 pièces

REMARQUE : Les kits de montage mural sont vendus séparément.

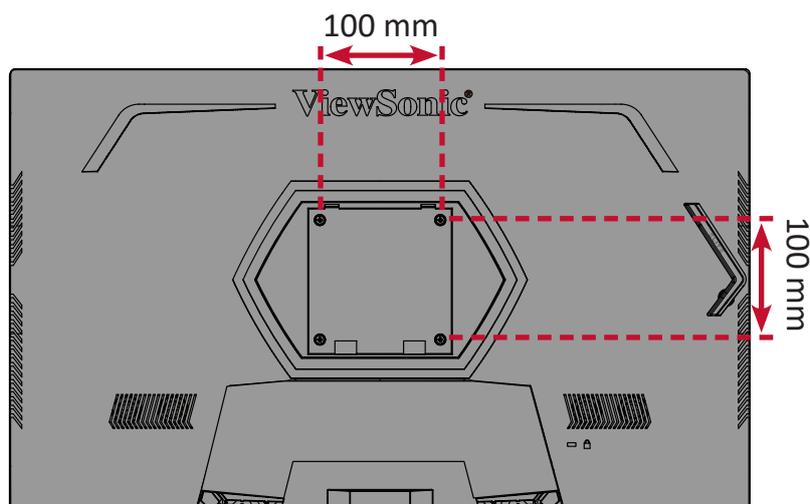
1. Éteignez l'appareil et débranchez tous les câbles.
2. Placez l'appareil sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
3. Appuyez et maintenez l'onglet de dégagement rapide et soulevez délicatement le support.



4. Baissez légèrement pour dégager les crochets et retirer le support.



5. Fixez le support de montage aux trous de montage VESA au dos du moniteur. Puis fixez-le avec quatre (4) vis (M4 x 10 mm).



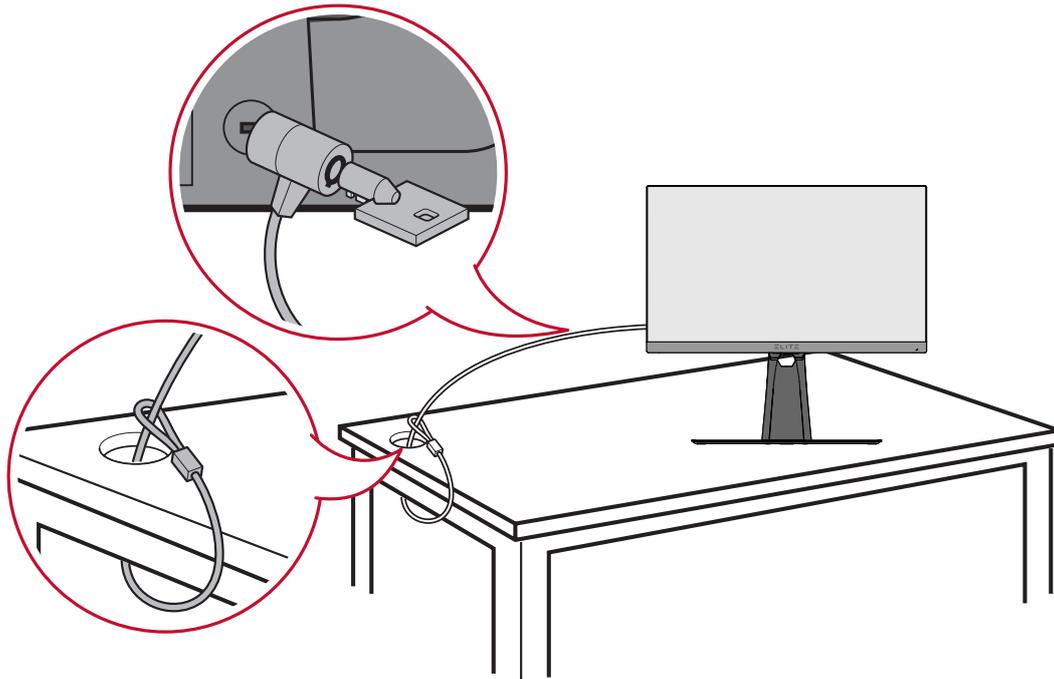
6. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage mural pour fixer le moniteur au mur.

Utilisation de la fente de sécurité

Pour éviter le vol de l'appareil, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité afin de le solidariser avec un objet fixe.

En outre, attacher le moniteur à un mur ou à un objet fixe à l'aide d'un un câble de sécurité permet de supporter le poids du moniteur afin de l'empêcher de tomber.

L'exemple ci-dessous décrit l'installation du dispositif de verrouillage de fente de sécurité attaché à une table.

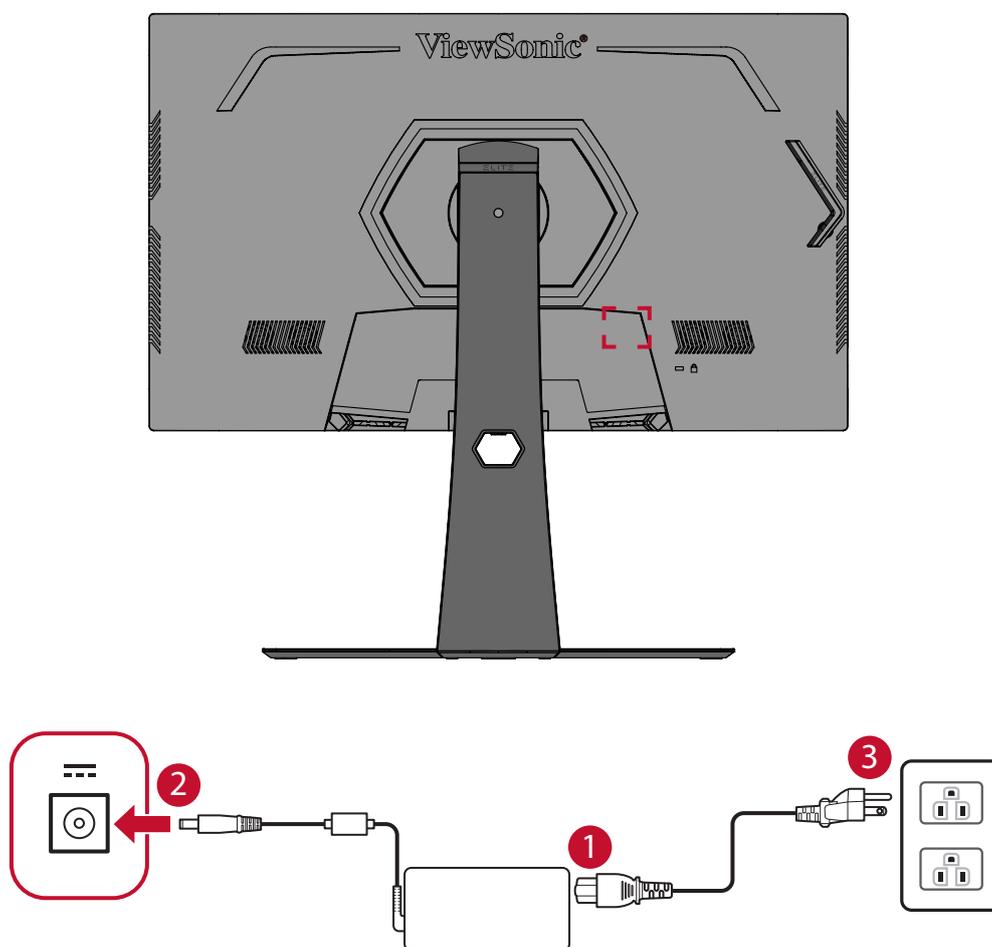


> Branchements

Cette section vous guide sur la façon de brancher le moniteur avec d'autres équipements.

Branchement sur l'alimentation

1. Branchez le cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur.
2. Branchez l'adaptateur d'alimentation sur la prise ENTRÉE CC située à l'arrière de l'appareil.
3. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.

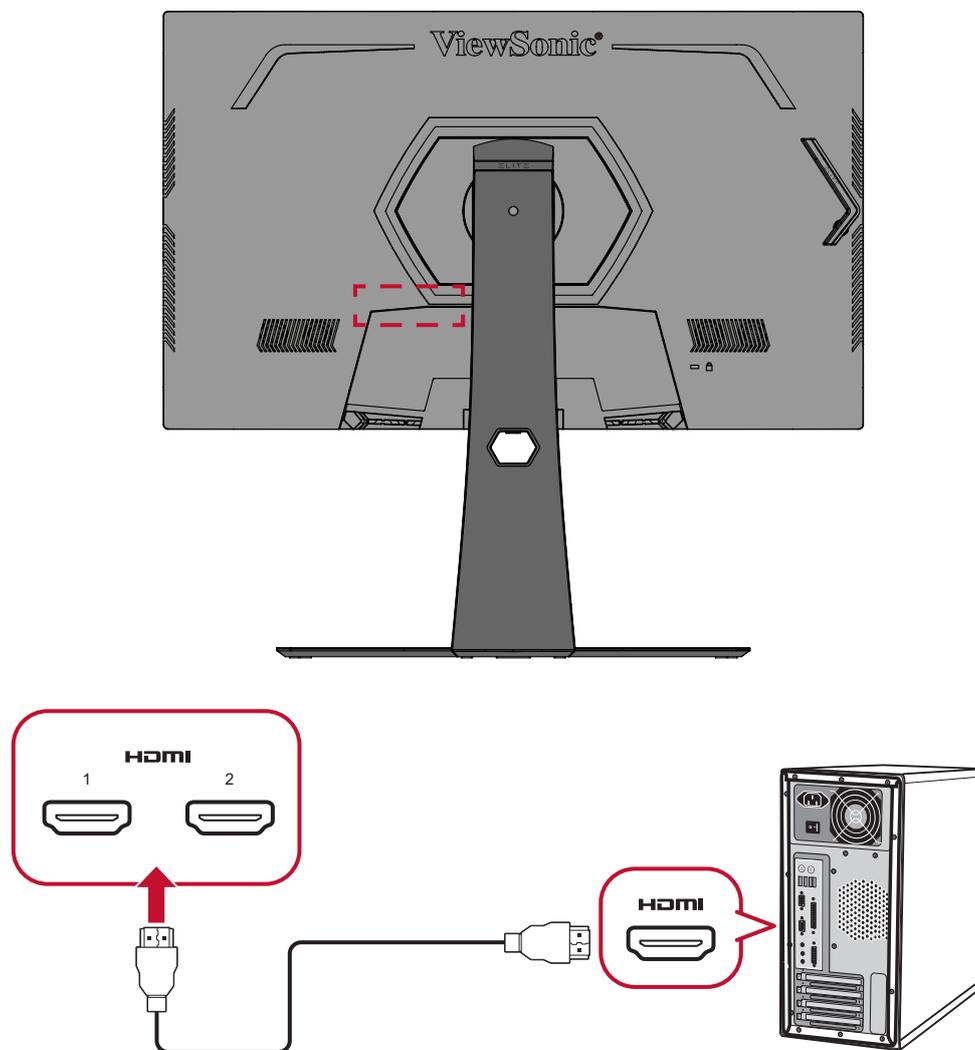


Branchement de périphériques externes

Branchement HDMI

Branchez une extrémité du câble HDMI au port HDMI du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port HDMI de votre ordinateur.

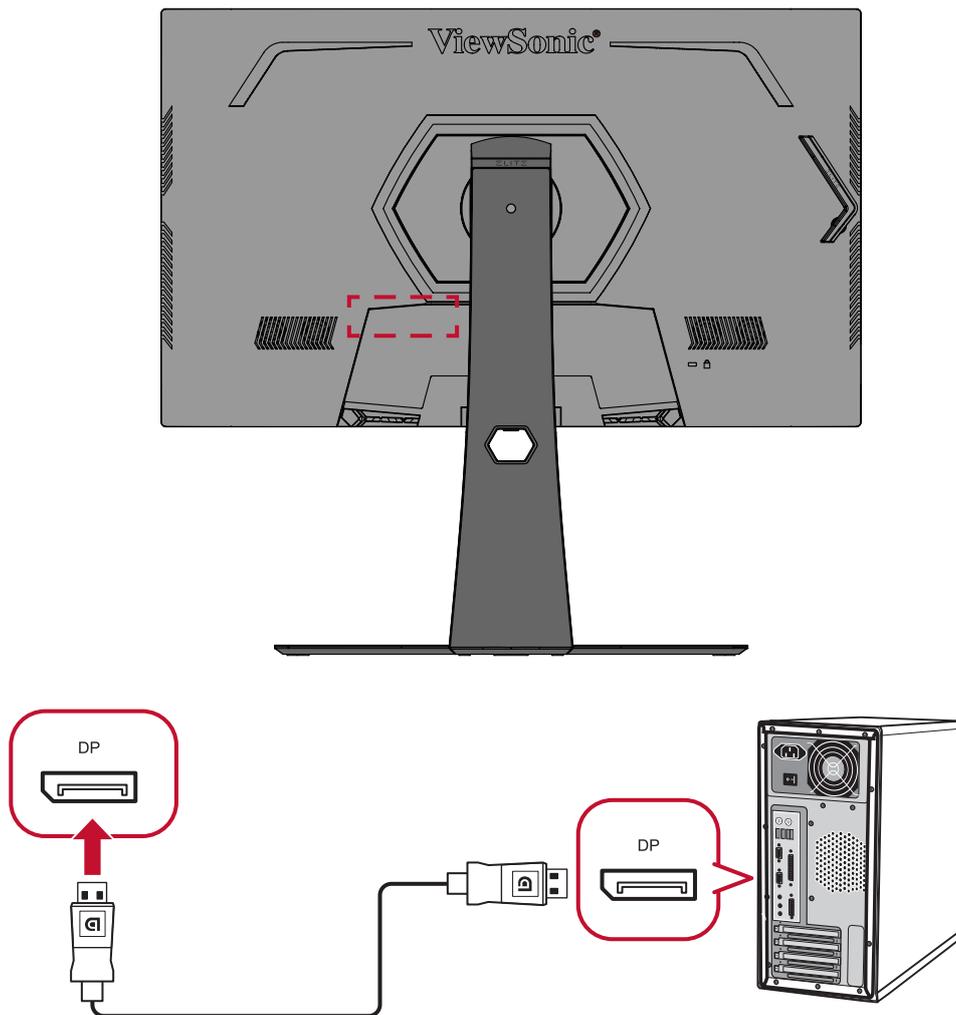
REMARQUE : Le moniteur est équipé de deux ports HDMI 2.0.



Branchement DisplayPort

Branchez une extrémité du câble DisplayPort au port DisplayPort. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort ou mini DP de votre ordinateur.

REMARQUE : Pour connecter le moniteur au port Thunderbolt (v. 1&2) de votre Mac, branchez l'extrémité mini DP du « câble mini DP vers DisplayPort » dans la sortie Thunderbolt de votre Mac. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort du moniteur.

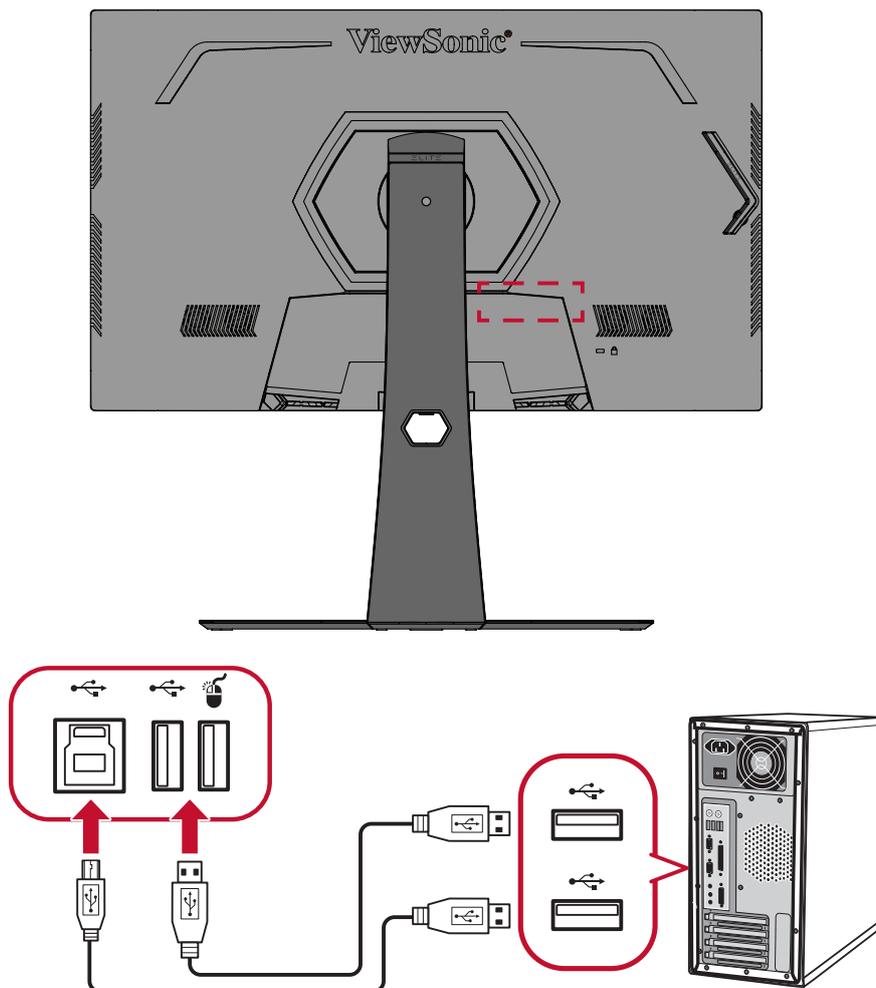


Branchement USB

Branchez une extrémité du câble USB au port USB du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble à un port USB de votre ordinateur.

REMARQUE : Le moniteur prend en charge deux (2) types de ports USB. Lorsque vous effectuez le(s) branchement(s), respectez les consignes suivantes :

- Deux (2) ports USB Type A : Connexion pour vos périphériques Type A (tels que dispositif de stockage, clavier, souris).
 - » **REMARQUE :** Pour utiliser des périphériques, assurez-vous que votre ordinateur est également raccordé au port USB Type B du moniteur.
 - » **REMARQUE :** Pour l'analyse de latence NVIDIA Reflex, veuillez connecter votre souris au port USB avec le logo de souris (🖱️). En savoir plus sur page 49.
- Un (1) port USB Type B : Branchez le câble USB de type B mâle (carré à 2 coins coupés) sur ce port, puis branchez l'autre extrémité du câble au port USB en aval de votre ordinateur.

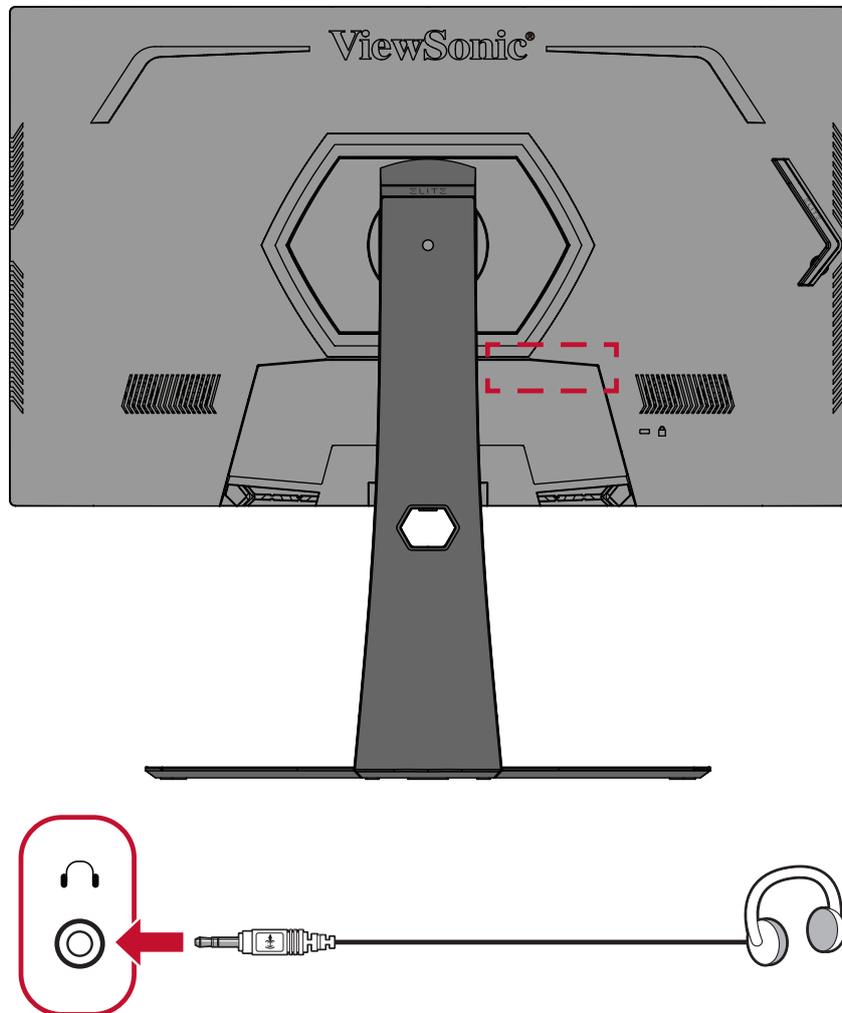


REMARQUE : Le port USB Type A à côté du port USB Type B peut assurer une charge rapide 5 V / 2,1 A. Les deux autres ports USB Type A peuvent assurer une charge 5 V / 0,9 A.

Branchement audio

Branchez la prise audio des écouteurs/du casque dans le port Sortie audio du moniteur. En plus, vous pouvez relier le moniteur à une barre de son via un câble audio.

REMARQUE : Le moniteur est également équipé de deux haut-parleurs.



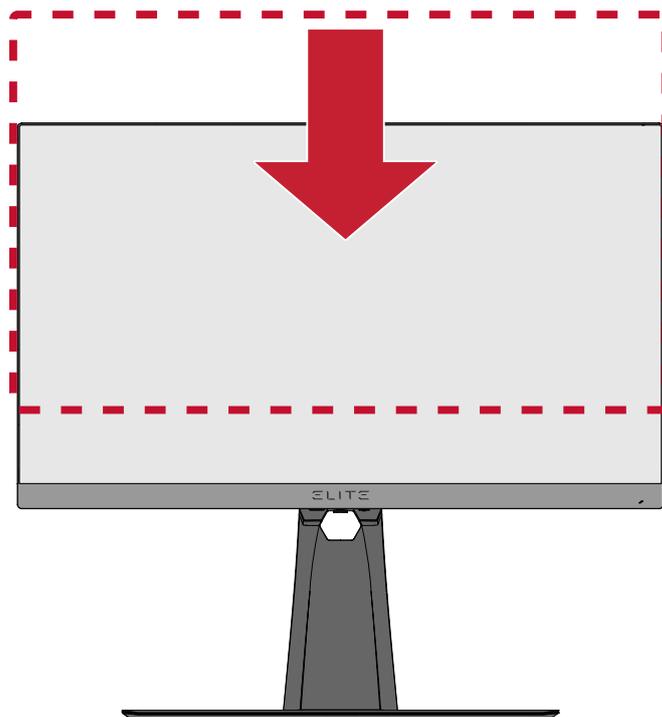
> Utilisation du moniteur

Réglage de l'angle de vision

Pour une visualisation optimale, vous pouvez régler l'angle de visualisation à l'aide d'une des méthodes suivantes :

Réglage de la hauteur

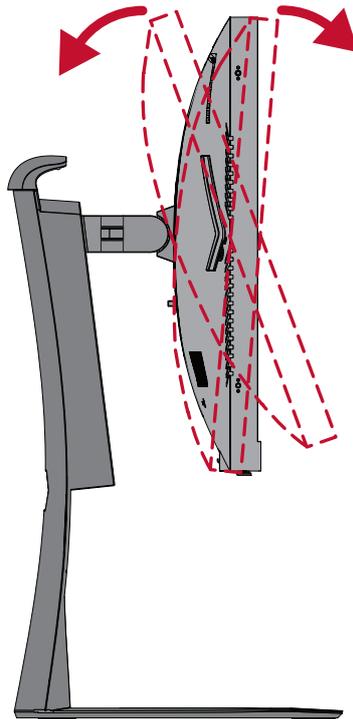
Abaissez ou élevez le moniteur à la hauteur souhaitée (de 0 à 120 mm).



REMARQUE : Lors du réglage, enfoncez fermement le long du chemin de réglage en tenant le moniteur à deux mains sur le côté.

Réglage de l'angle d'inclinaison

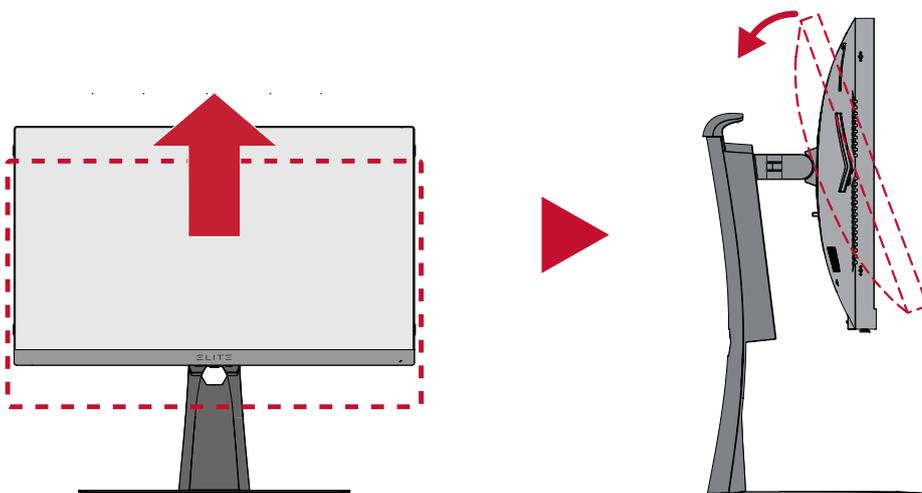
Inclinez le moniteur vers l'avant ou l'arrière jusqu'à l'angle de vue souhaité (de -5° à 20°).



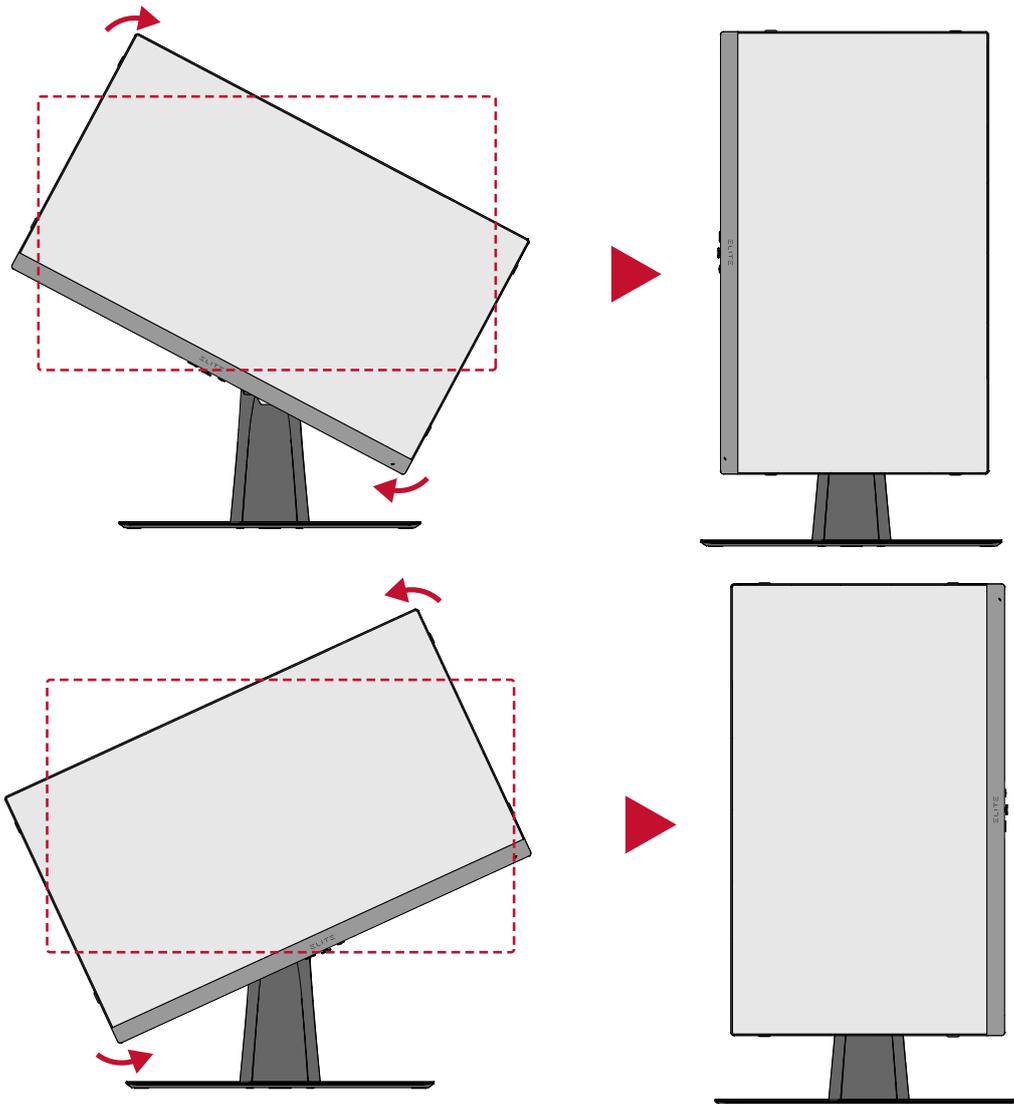
REMARQUE : Lors du réglage, tenez fermement le support avec une main tout en inclinant le moniteur vers l'avant ou l'arrière avec l'autre main.

Réglage de l'orientation de l'écran (pivot du moniteur)

1. Réglez la hauteur du moniteur à la position la plus haute. Puis inclinez le moniteur vers l'arrière jusqu'à la position la plus inclinée.



2. Faites pivoter le moniteur de 90° de l'orientation paysage à l'orientation portrait.

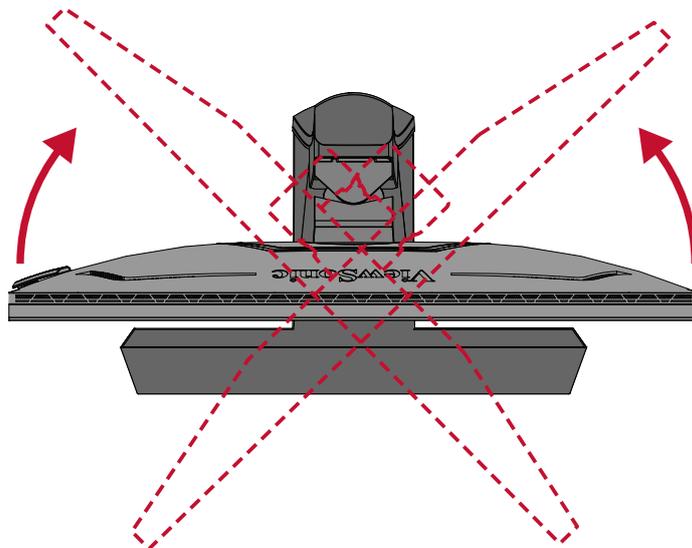


REMARQUE :

- Lors du réglage, assurez-vous de tenir fermement les deux côtés de votre moniteur à deux mains.
- Pour faire pivoter l'image à l'écran, modifiez manuellement les paramètres d'orientation de l'affichage du système de l'ordinateur.

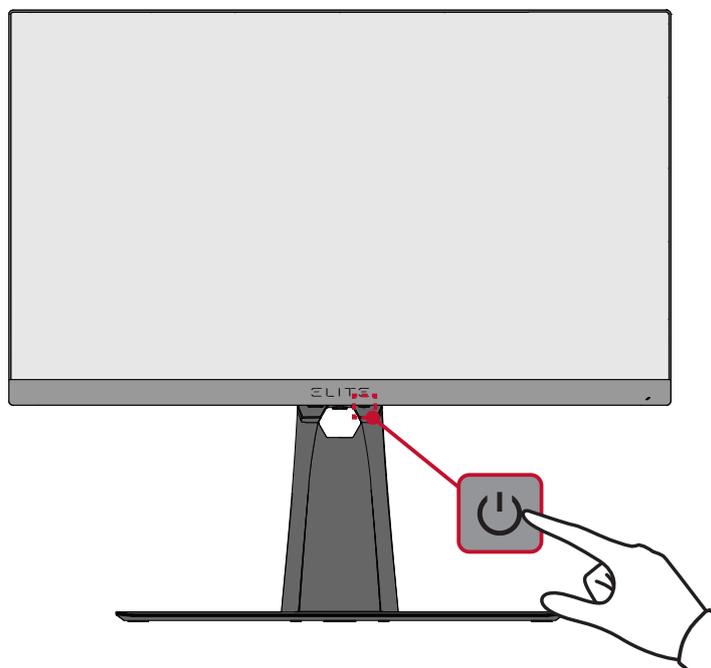
Réglage de l'angle de pivotement

Faites pivoter le moniteur vers la gauche ou la droite jusqu'à l'angle de vue souhaité (30°).



Allumer et éteindre l'appareil

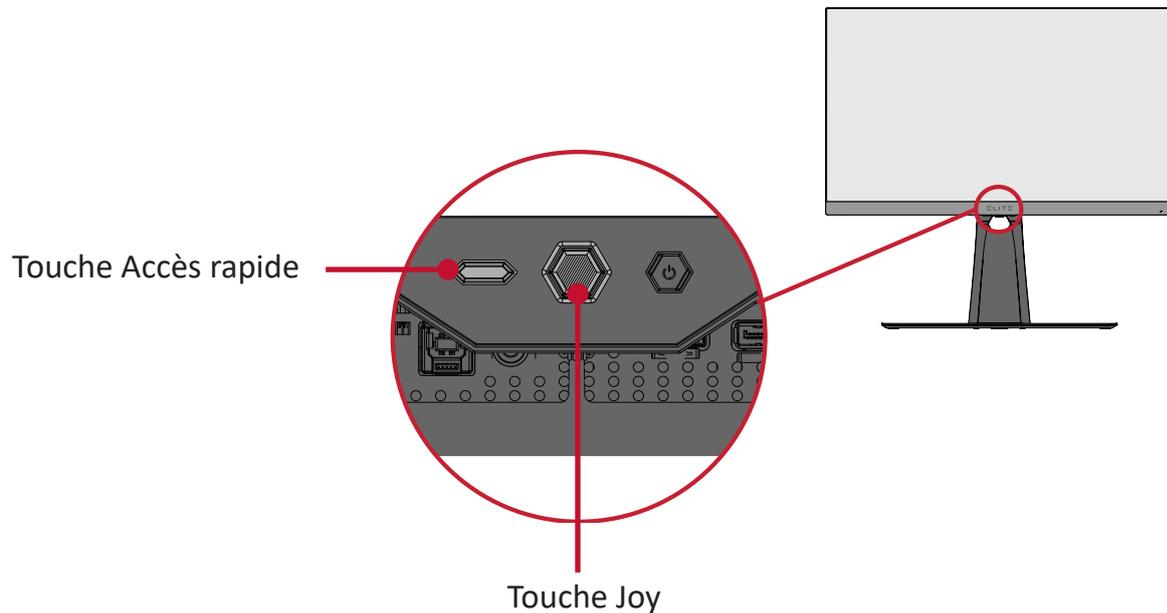
1. Branchez le cordon d'alimentation raccordé sur une prise de courant.
2. Appuyez sur l'**interrupteur** pour allumer le moniteur.
3. Pour éteindre le moniteur, appuyez à nouveau sur l'**interrupteur**.



REMARQUE : Le moniteur continue à consommer du courant tant que le cordon d'alimentation est branché sur la prise de courant. Si le moniteur n'est pas utilisé pendant une longue période, veuillez débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant.

Utilisation des touches du panneau de commandes

Utilisez les touches du panneau de commandes pour accéder au menu Quick Access (Accès rapide), naviguer dans le menu à l'écran (OSD) et modifier les paramètres.



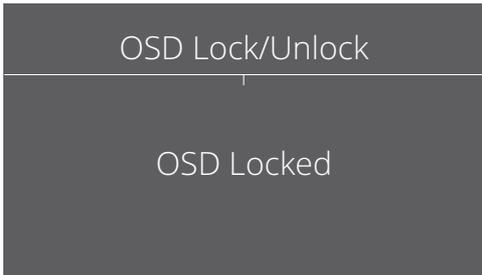
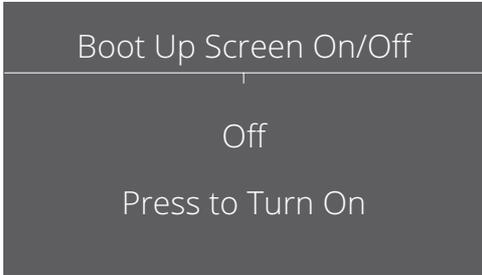
Menu Quick Access (Accès rapide)

Appuyez sur la **touche Accès rapide** pour activer le menu **Quick Access (Accès rapide)**. Pour en savoir plus, consultez page 53.



Touches de raccourcis

Lorsque le menu d'affichage à l'écran (OSD) est désactivé, vous pouvez accéder rapidement à des fonctions spéciales à l'aide des touches du panneau de commandes.

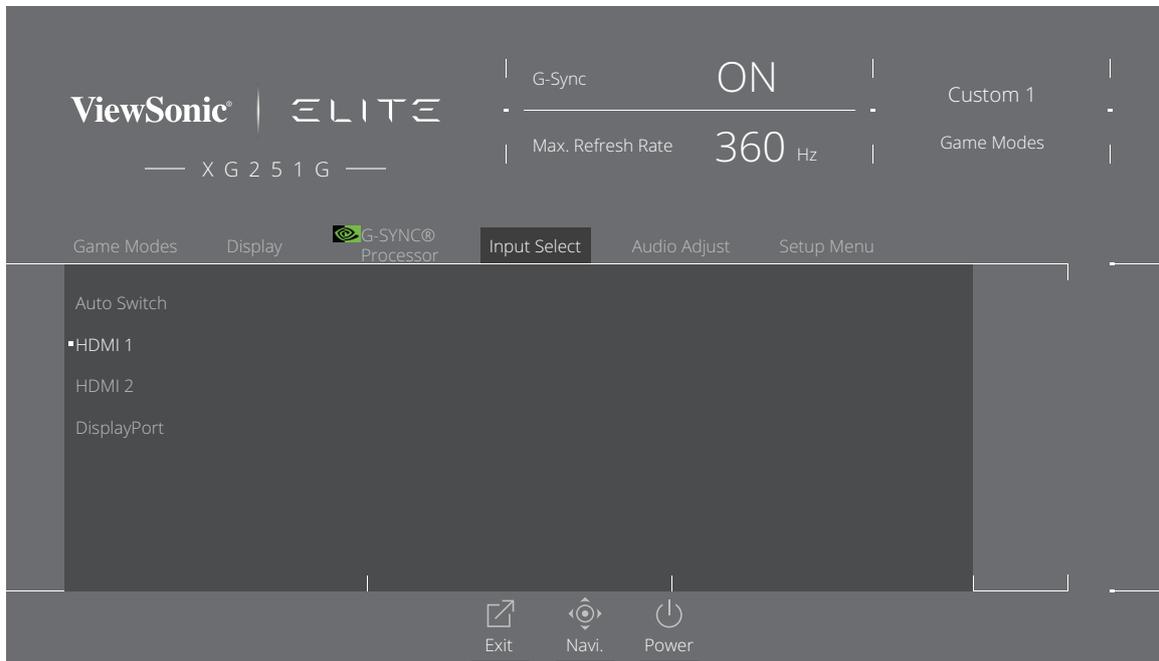
Clé	Description
[◀]	<p>Maintenez la touche enfoncée pendant 5 secondes pour verrouiller/déverrouiller le menu OSD.</p> <p>Si le menu OSD est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran :</p>  <p>The screenshot shows a dark grey menu with the text 'OSD Lock/Unlock' at the top and 'OSD Locked' below it, separated by a horizontal line.</p>
[▶] ¹	<p>Maintenez la touche enfoncée pendant 5 secondes pour verrouiller/déverrouiller le bouton interrupteur.</p> <p>Si l'interrupteur est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran :</p>  <p>The screenshot shows a dark grey menu with the text 'Power Lock/Unlock' at the top and 'Power Button Locked' below it, separated by a horizontal line.</p>
[▲]	<p>Maintenez la touche enfoncée pendant 5 secondes pour afficher/masquer l'écran de démarrage lorsque l'appareil est mis sous tension.</p>  <p>The screenshot shows a dark grey menu with the text 'Boot Up Screen On/Off' at the top and 'Off' below it, separated by a horizontal line. Below 'Off' is the text 'Press to Turn On'.</p>

¹ Appuyer uniquement sur cette touche active la fonction **Input Select (Sélection de l'entrée)**.

Configuration des paramètres

Opérations générales

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).



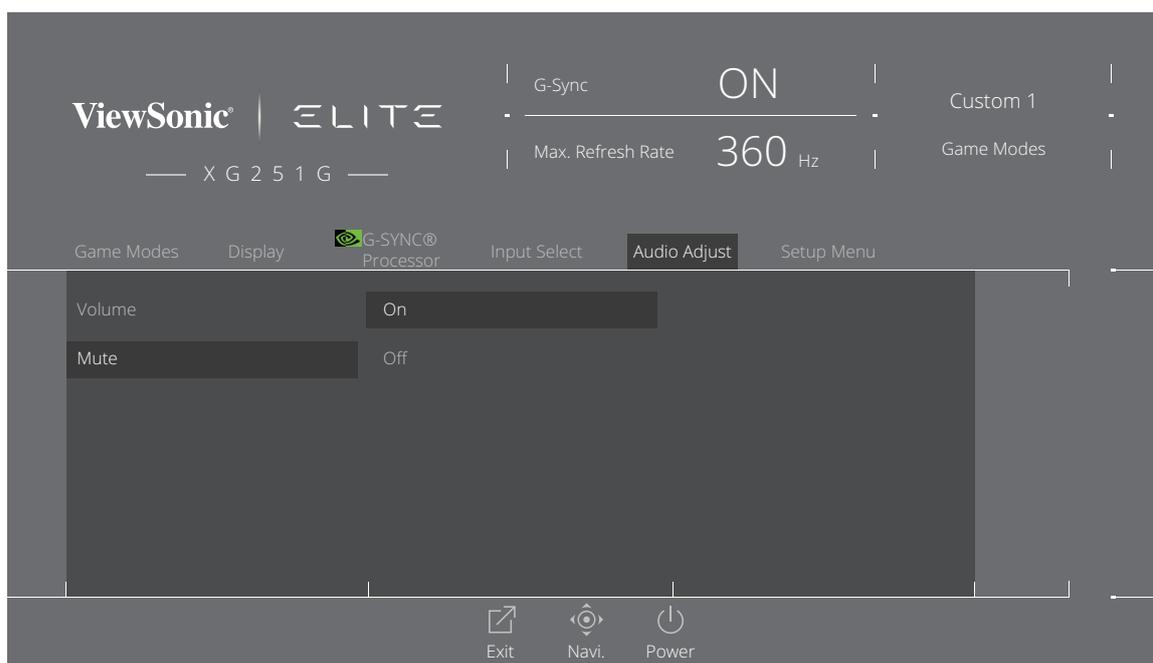
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le menu principal. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu sélectionné.



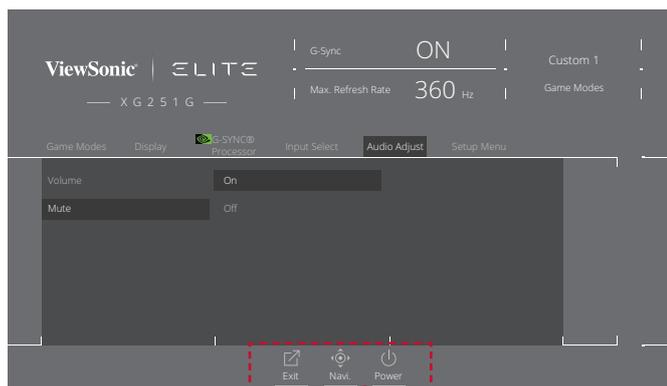
3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner l'option de menu souhaitée. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder au sous-menu.



4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer.



REMARQUE : Certains réglages d'options du menu ne requièrent pas que l'utilisateur appuie sur la touche [●] pour confirmer la sélection.



Guide des touches



Guide des touches

5. Appuyez sur la touche [◀] pour retourner au menu précédent.

REMARQUE : Pour quitter le menu OSD, appuyez sur la touche **Accès rapide** (🔗).

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Game Modes (Modes de jeu)	Standard	ULMB	Off (Désactiver)	
			On (Activer)	
		ULMB Pulse Width (Largeur d'impulsion ULMB)	(-/+)	
		Dark Boost (Renforcer les couleurs sombres)	Level 1 (Niveau 1)	
			Level 2 (Niveau 2)	
			Level 3 (Niveau 3)	
			Off (Désactiver)	
		Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)	(-/+, 0~100)	
		Response Time OD (OD Temps de réponse)	Standard	
			Advanced (avancée)	
	Ultra Fast (Ultra rapide)			
	Recall (Mémoriser)			
	Custom 1/2 (Personnalisé 1/2)	ULMB	Off (Désactiver)	
			On (Activer)	
		ULMB Pulse Width (Largeur d'impulsion ULMB)	(-/+)	
		Dark Boost (Renforcer les couleurs sombres)	Level 1 (Niveau 1)	
			Level 2 (Niveau 2)	
			Level 3 (Niveau 3)	
			Off (Désactiver)	
		Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)	(-/+, 0~100)	
Response Time OD (OD Temps de réponse)		Standard		
		Advanced (avancée)		
	Ultra Fast (Ultra rapide)			
Recall (Mémoriser)				
FPS				
Battle Royale				
MOBA				
Console				
Movie (Film)				
Web				

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Display (Écran)	Peak White Nits (Nits blanc de crête)	(-/+, 0~450)		
	Contrast (Contraste)	(-/+, 0~100)		
	6-axis Color (Couleur 6 axes)	Red (Rouge)		
		Green (Vert)		
		Blue (Bleu)		
		Cyan		
		Magenta		
		Yellow (Jaune)		
	Color Temperature (Température de couleur)	sRGB (sRGB)		
		Bluish (Bleuâtre)		
		Native (Natif)		
		Warm (Chaud)		
		User Color (Couleur de l'utilisateur)	Red Gain (Gain rouge)	(-/+, 0~100)
			Blue Gain (Gain bleu)	(-/+, 0~100)
			Green Gain (Gain vert)	(-/+, 0~100)
	Gamma	1.8		
		2.0		
		2.2		
		2.4		
		2.6		
	SDR Colors sRGB (Couleurs SDR sRGB)	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	SDR Variable BL (Variable SDR BL)	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	HDR Variable BL (Variable HDR BL)	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	DP YCbCR sRGB	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	HDMI YCbCR sRGB	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	Scaling Pix Rep (Mise à l'échelle Pix Rep)	Fixed Aspect Ratio (Rapport d'aspect fixe)		
Full Screen (Plein écran)				
Variable BL Mode (Mode BL variable)	Mode 1			
	Mode 2			
	Mode 3			

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC)	NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex)	G-SYNC Esports	On (Activer)	
			Off (Désactiver)	
		PC + Display Latency (Latence PC + écran)	On (Activer)	
			Off (Désactiver)	
		Monitoring Sensitivity (Surveillance de la sensibilité)	Low (Basse)	
			Median (Médiane)	
			High (Elevée)	
		Showing Monitoring Rectangle (Afficher le rectangle de surveillance)	On (Activer)	
			Off (Désactiver)	
		Rectangle Preset (Rectangle prédéfini)	Centered (Centré)	
			Right Handed (Droitier)	
			Left Handed (Gaucher)	
	Rectangle Location (Emplacement du rectangle)			
	Rectangle Size (Taille du rectangle)			
	FPS	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	Emplacement HDU (tête haute)	Left Top (Haut gauche)		
		Right Top (Haut droite)		
		Left Bottom (Bas gauche)		
		Right Bottom (Bas droite)		
	HUD Color (Couleur HUD)	Cyan		
Green (Vert)				
Blue (Bleu)				
Yellow (Jaune)				
Input Select (Entrée)	Auto Switch (Commutation automatique)	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		
	HDMI 1			
	HDMI 2			
DisplayPort				
Audio Adjust (Réglage Audio)	Volume	(-/+ , 0~100)		
	Mute (Muet)	On (Activer)		
		Off (Désactiver)		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Setup Menu (Configuration)	Language (Langue)	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
	Svenska		
	Resolution Notice (Avis Résolution)	On (Activer)	
Off (Désactiver)			
Information (Informations)			
Quick Access (Accès rapide)	Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	ULMB	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	Standard	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	Custom 1 (Perso 1)	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	Custom 2 (Perso 2)	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	FPS	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	Battle Royale	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	MOBA	On (Activer)/ Off (Désactiver)	
	Console	On (Activer)/ Off (Désactiver)	

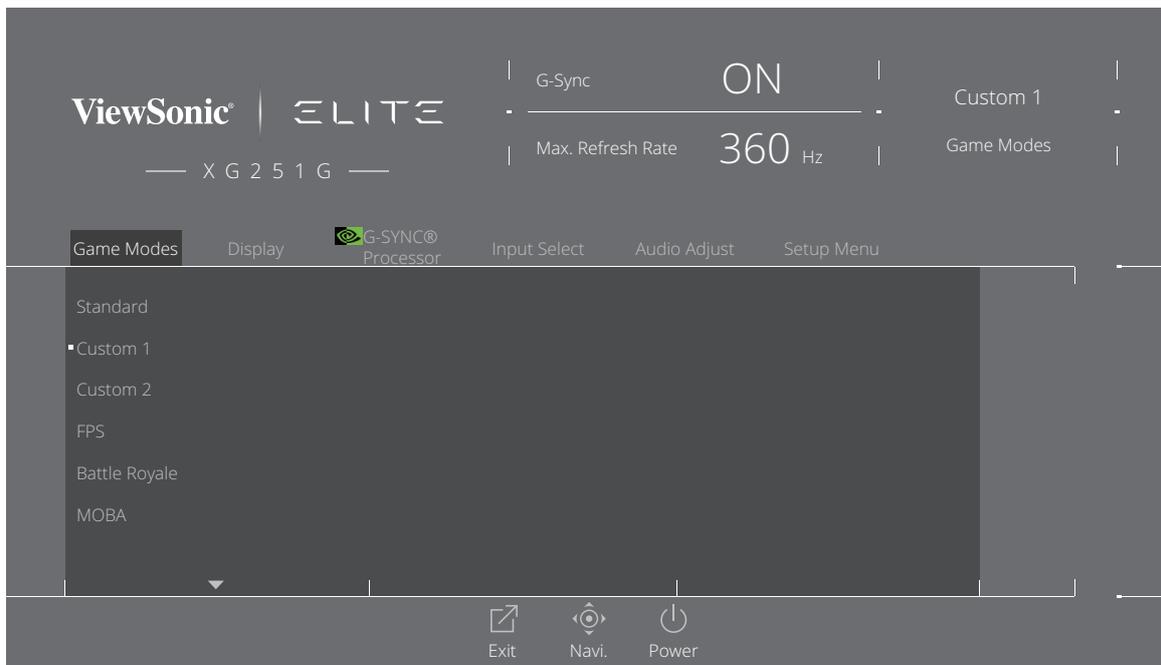
Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Setup Menu (Configuration)	Crosshair (Viseur)	Type	Type A
			Type B
			Type C
		Color (Couleur)	Green (Vert)
			White (Blanc)
			Yellow (Jaune)
		Off (Désactiver)	
	Elite RGB	Rear (Arrière)	Rainbow (Arc-en-ciel)
			Breathing (Respiration)
			Stack (Empilement)
			Others (Autres)
		Base (Base)	Rainbow (Arc-en-ciel)
			Breathing (Respiration)
			Stack (Empilement)
			Others (Autres)
		Always On (Toujours activé)	On (Activer)
			Off (Désactiver)
		Reset (Réinitialiser)	
		On (Activer)	
		Off (Désactiver)	
	OSD Timeout (Interruption OSD)	5/15/30/60	
	OSD Background (Arrière-plan OSD)	On (Activer)	
		Off (Désactiver)	
Power Indicator (Voyant alim.)	On (Activer)		
	Off (Désactiver)		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu
Setup Menu (Configuration)	Standby Charger (Chargeur en veille)	Off (Désactiver)
		On (Activer)
	Sleep (Sommeil)	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
		120 Minutes
		Off (Désactiver)
	Deep Sleep (Veille prolongée)	HDMI Deep Sleep (Veille prolongée HDMI)
		DisplayPort Deep Sleep (Veille prolongée DisplayPort)
	ECO Mode (Mode ECO)	Standard
		Optimize (Optimiser)
		Conserve (Conserver)
	All Recall (Tout mémoriser)	

Options de menu

Game Modes (Modes de jeu)

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner **Game Modes (Modes de jeu)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu **Game Modes (Modes de jeu)**.



3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection.

Option de menu	Description
Standard	Sélectionnez cette option pour une utilisation générale.
Custom 1/2 (Personnalisé 1/2)	Deux paramètres « Custom » (Personnalisé) personnalisables permettent de s'adapter aux préférences individuelles et à chaque type de jeu sur le marché.
FPS	Idéal pour les jeux de tir à la première personne.
Battle Royale	Mis au point pour les jeux de Battle Royale.
MOBA	Sélectionnez cette option pour les jeux Multiplayer Online Battle Arena (Arène de bataille en ligne multijoueur).
Console	Précision des couleurs axée sur une utilisation de la console.
Movie (Film)	Sélectionnez cette option pour regarder des films.
Web	Sélectionnez cette option pour naviguer sur le Web.

Display (Écran)

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner **Display (Affichage)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu **Display (Affichage)**.



3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner l'option de menu. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer (le cas échéant).

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la touche Joy [▶].

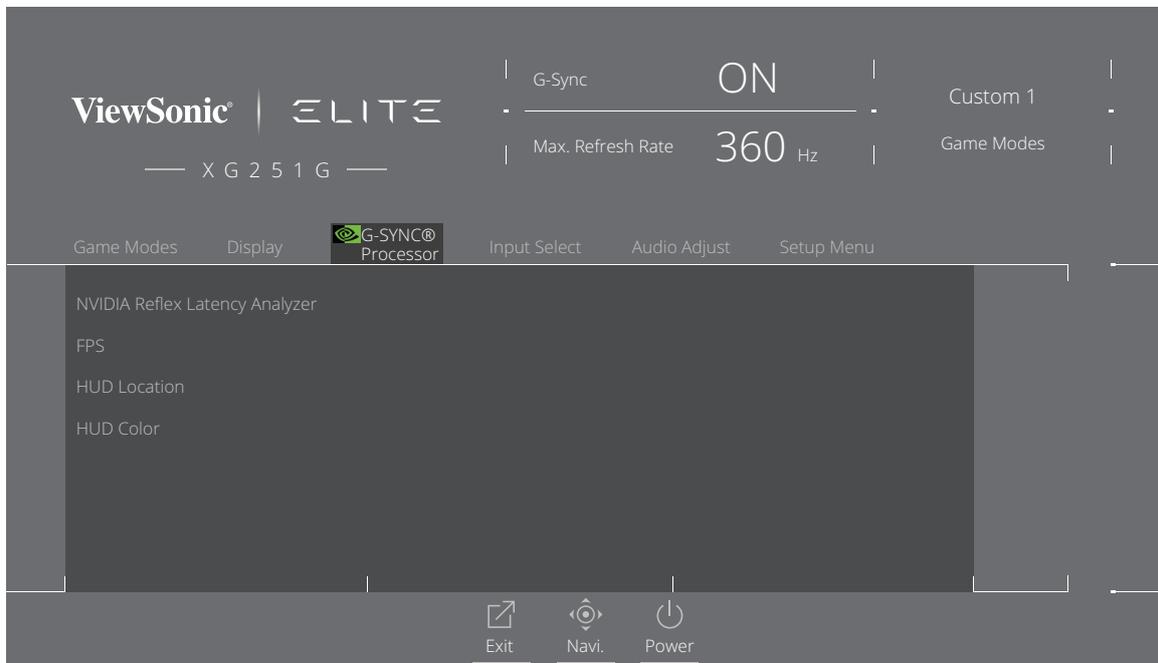
Option de menu	Description
Peak White Nits (Nits blanc de crête)	Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.
Contrast (Contraste)	Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image.
6-axis Color (Couleur 6 axes)	Ajustez les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, jaune et magenta.

Option de menu	Description
Color Temperature (Température de couleur)	<p>Sélectionnez le réglage de température de couleur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB (sRVB) : Luminosité inférieure et couleurs plus naturelles. • Bluish (Bleuâtre) : Règle la température de couleur sur 9 300K. • Cool (Froid) : Règle la température de couleur sur 7 500K. • Native : Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation régulière. • Warm (Chaude) : Règle la température de couleur sur 5 000K. • Full Color Control (Contrôle total de la couleur) : Règle les valeurs de rouge, vert et bleu comme souhaité.
Gamma	Permet aux utilisateurs de régler manuellement le niveau de luminosité des niveaux d'échelle de gris du moniteur.
SDR Colors sRGB (Couleurs SDR sRGB)	<p>Activé uniquement en mode SDR.</p> <p>Off (Désactiver) : Désactivez l'espace colorimétrique sRGB.</p> <p>On (Activer) : Activez l'espace colorimétrique sRGB.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les systèmes Windows nécessitent que sRGB soit activé. • Les systèmes Mac nécessitent que le mode Wide Gamut soit désactivé.
SDR Variable BL (Variable SDR BL)	Définit le mode de rétroéclairage utilisé en mode SDR.
HDR Variable BL (Variable HDR BL)	Définit le mode de rétroéclairage utilisé en mode HDR.
DP YCbCR sRGB	<p>Sélection de la courbe gamma pour les formats YCbCR sur l'entrée DP en mode SDR :</p> <p>Lorsqu'elle est activée (par défaut), l'entrée DP utilise le gamma sRGB pour afficher les entrées YCbCR.</p> <p>Lorsqu'elle est désactivée, l'entrée DP utilise le gamma BT1886 pour afficher les entrées YCbCR.</p>

Option de menu	Description
HDMI YCbCR sRGB	<p>Sélection de la courbe gamma pour les formats YCbCR sur l'entrée HDMI en mode SDR :</p> <p>Lorsqu'elle est activée, l'entrée HDMI utilise le gamma sRGB pour afficher les entrées YCbCR.</p> <p>Lorsqu'elle est désactivée (par défaut), l'entrée HDMI utilise le gamma BT1886 pour afficher les entrées YCbCR.</p>
Scaling Pix Rep (Mise à l'échelle Pix Rep)	<p><u>Aspect</u></p> <p>Met à l'échelle la source d'entrée pour remplir l'écran, mais conserve le rapport H/V de synchronisation.</p> <p><u>1:1</u></p> <p>La mise à l'échelle est désactivée.</p>
Variable BL Mode (Mode BL variable)	<p>Ceci définit le temps de réponse de base du rétroéclairage variable lorsque le mode de rétroéclairage variable est activé.</p>

G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC)

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] or [▶] pour sélectionner **G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour entrer dans le menu **G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC)**.



3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner l'option de menu. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.

Option de menu	Description
NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex)	Optimisez et mesurez la latence dans les jeux.
FPS	Affichez le chiffre du taux de rafraîchissement à l'écran.
Emplacement HDU (tête haute)	Ajustez l'emplacement du chiffre du taux de rafraîchissement.
HUD Color (Couleur HUD)	Ajustez la couleur du chiffre du taux de rafraîchissement.

Input Select (Entrée)

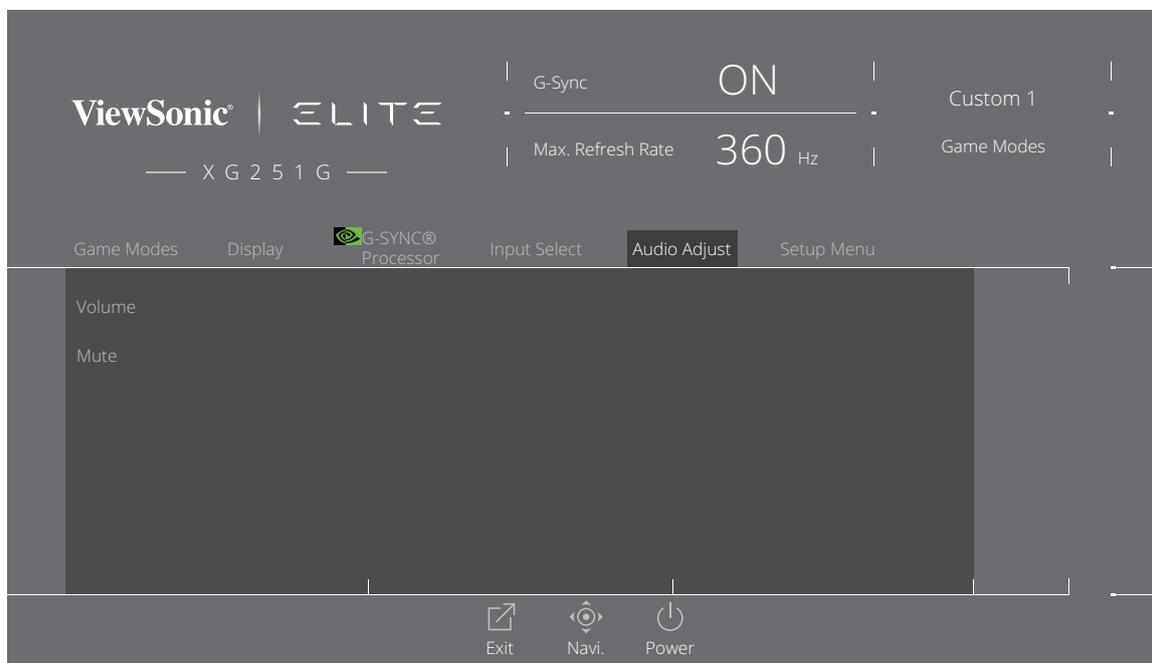
1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le menu **Input Select (Sélection de l'entrée)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu **Input Select (Sélection de l'entrée)**.



3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner la source d'entrée souhaitée. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection.

Audio Adjust (Réglage audio)

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner **Audio Adjust (Réglage audio)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu **Audio Adjust (Réglage audio)**.

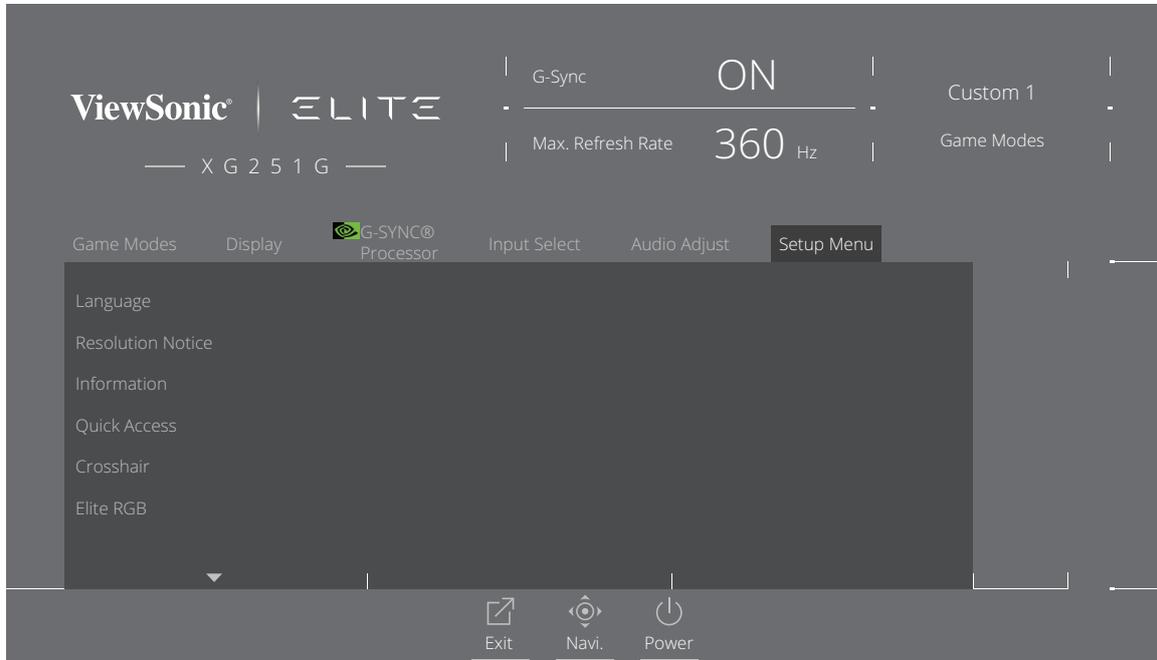


3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner l'option souhaitée. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour régler/sélectionner le paramètre et appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection (le cas échéant).

Option de menu	Description
Volume	Ajuste le niveau du volume.
Mute (Muet)	Activez / désactivez le son.

Setup Menu (Configuration)

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au **Setup Menu (Configuration)**.



3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner l'option de menu. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer (le cas échéant).

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la touche Joy [▶].

Option de menu	Description
Language (Langue)	Sélectionnez une langue disponible pour le menu OSD.
Resolution Notice (Avis Résolution)	Activez cette option pour permettre au système d'informer les utilisateurs que la résolution de visualisation actuelle n'est pas la résolution native correcte.
Information (Informations)	Affiche les informations sur le moniteur.
Quick Access (Accès rapide)	Sélectionnez les options présentes dans le menu Quick Access (Accès rapide).
Crosshair (Viseur)	Visez plus clairement et plus rapidement pendant les jeux FPS avec la superposition à l'écran. Pour plus d'informations, consultez la page 27.

Option de menu	Description
Elite RGB	<p>Ce paramètre contrôle l'éclairage RVB sur l'arrière du moniteur et sous le cadre afin d'améliorer votre expérience RVB. Si ce paramètre est activé ou après sa réinitialisation, le mode « Breathing » (Respiration) par défaut est activé.</p> <p>De plus, les éclairages RVB sont également synchronisés avec plusieurs partenaires clés. Télécharger leur logiciel vous permettra de manipuler davantage vos capacités RVB.</p> <p>Si vous souhaitez bénéficier des logiciels partenaires, consultez la configuration avancée ci-dessous.</p> <p><u>Partner Software RGB Setup (Configuration du logiciel RVB partenaire)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Visitez https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ et choisissez un logiciel RVB partenaire pour le télécharger. • Téléchargez et installez le logiciel de votre choix. • Votre moniteur est livré avec un câble USB 3.0 A mâle vers B mâle. Branchez le connecteur USB 3.0 B mâle sur votre moniteur et le connecteur USB 3.0 A mâle sur votre PC. • Lancez le logiciel partenaire et commencez à personnaliser votre éclairage RVB ! <p>Vous pouvez également consulter les tutoriels de configuration de notre logiciel RVB en ligne à l'adresse https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Les variations de modes, les fonctions de personnalisation et les autres fonctions ou utilisations doivent être basées sur et soumises aux conditions d'utilisation, au contrat de licence de l'utilisateur final et aux capacités logicielles spécifiées ou fournies dans le logiciel du partenaire.</p>
OSD Timeout (Interruption OSD)	Réglez la durée pendant laquelle le menu OSD reste à l'écran.
OSD Background (Arrière-plan OSD)	Affiche/Masque l'arrière-plan de l'OSD lorsque le menu OSD apparaît à l'écran.
Power Indicator (Voyant alim.)	Positionnez l'indicateur d'alimentation sur Marche ou Arrêt. Si le paramètre est réglé sur On (Marche), l'indicateur d'alimentation s'illumine en bleu lorsque l'appareil est allumé.
Standby Charger (Chargeur en veille)	Si ce paramètre est activé, l'USB continue à fournir une alimentation même si le moniteur est en mode veille.

Option de menu	Description
Sleep (Sommeil)	Règle le temps d'inactivité avant le passage du moniteur en <i>mode Veille</i> .
Deep Sleep (Veille prolongée)	<u>On (Activer)</u> En l'absence de signal, le moniteur passe en mode veille après 15 minutes. <u>Off (Désactiver)</u> En l'absence de signal, le moniteur ne passe pas en mode veille.
ECO Mode (Mode ECO)	Choisissez entre différents modes, en fonction de la consommation électrique.
All Recall (Tout mémoriser)	Réinitialise tous les réglages sur les valeurs par défaut.

> Fonctionnalités et paramètres avancés

avancés

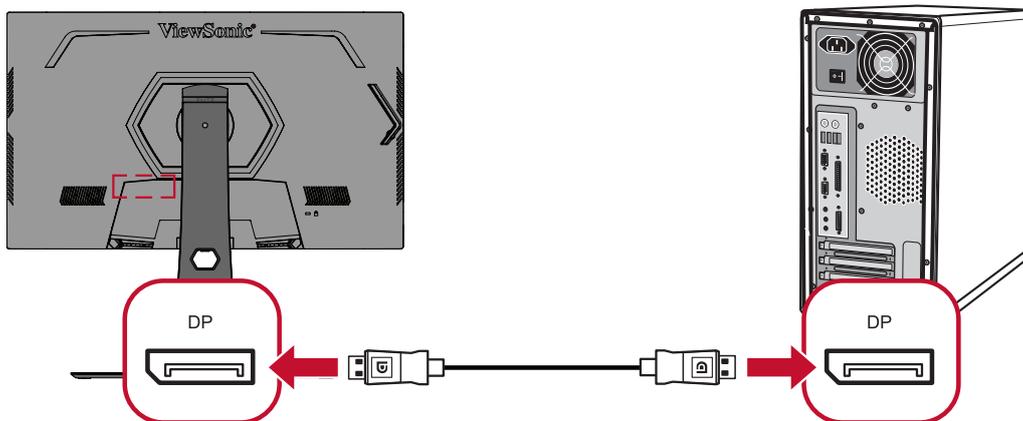
Cette section décrit des fonctions avancées du moniteur.

NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex)

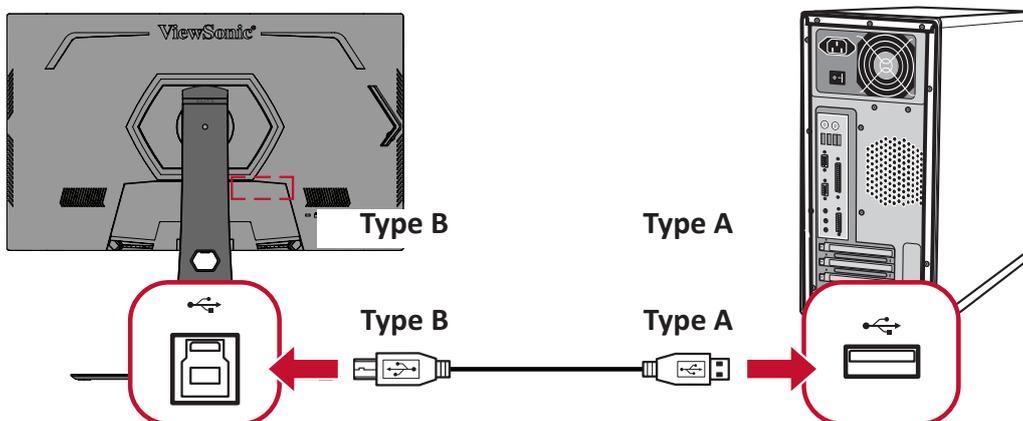
NVIDIA Reflex est une technologie conçue pour réduire le délai d'entrée entre vos périphériques (par exemple, la souris) et votre PC/écran afin de réduire la latence et d'améliorer vos performances et votre expérience de jeu.

Pour utiliser l'analyseur de latence NVIDIA Reflex :

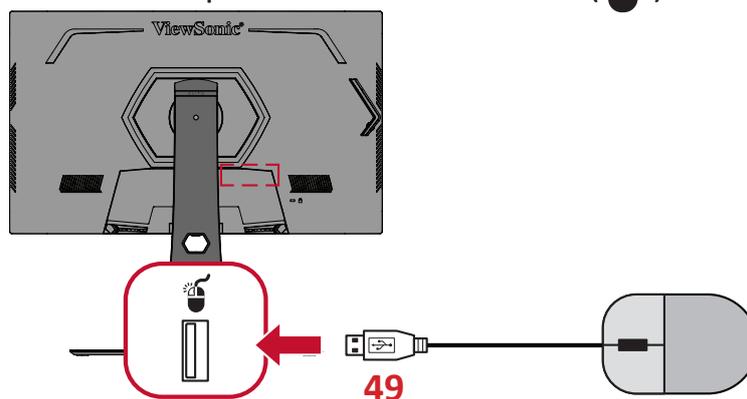
1. Connectez le moniteur, via DisplayPort, à votre GPU GeForce.



2. Assurez-vous que le câble USB Type B est connecté au moniteur et à votre ordinateur.



3. Connectez votre *souris compatible NVIDIA Reflex* au port USB Type A situé à l'arrière du moniteur et marqué de l'icône de souris (🖱️).



4. Activez le **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex)** dans le menu OSD du moniteur :

- » Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
- » À l'aide de la touche Joy, allez dans : **G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC) > NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex) > PC + Display Latency (Latence PC + écran) > On (Activé).**



5. Configurer le **Monitoring Rectangle (Rectangle de surveillance)**.

L'analyseur de latence NVIDIA Reflex mesure les flashes ou les changements de luminosité à l'écran. Les mesures sont effectuées dans le **Monitoring Rectangle (Rectangle de surveillance)**.

Pour mesurer la latence, le **Monitoring Rectangle (Rectangle de surveillance)** doit être placé à un endroit de l'écran où un flash ou un changement de luminosité se produit quand vous appuyez sur le bouton gauche de la souris (par exemple, au-dessus du canon d'une arme à feu dans un jeu FPS).

Dans le menu OSD :

- » Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
- » À l'aide de la touche Joy, allez dans : **G-SYNC Processor (Processeur G-SYNC) > NVIDIA Reflex Latency Analyzer (Analyseur de latence NVIDIA Reflex) > Rectangle Location (Emplacement du rectangle)** pour régler l'emplacement du **Monitoring Rectangle (Rectangle de surveillance)**.

REMARQUE :

- Un emplacement prédéfini peut être choisi sous **Rectangle Preset (Rectangle prédéfini)**.
- La taille du rectangle de surveillance peut être ajustée sous **Rectangle Size (Taille du rectangle)**.

6. Vous pouvez maintenant mesurer la latence PC + écran en appuyant sur le bouton gauche de la souris.

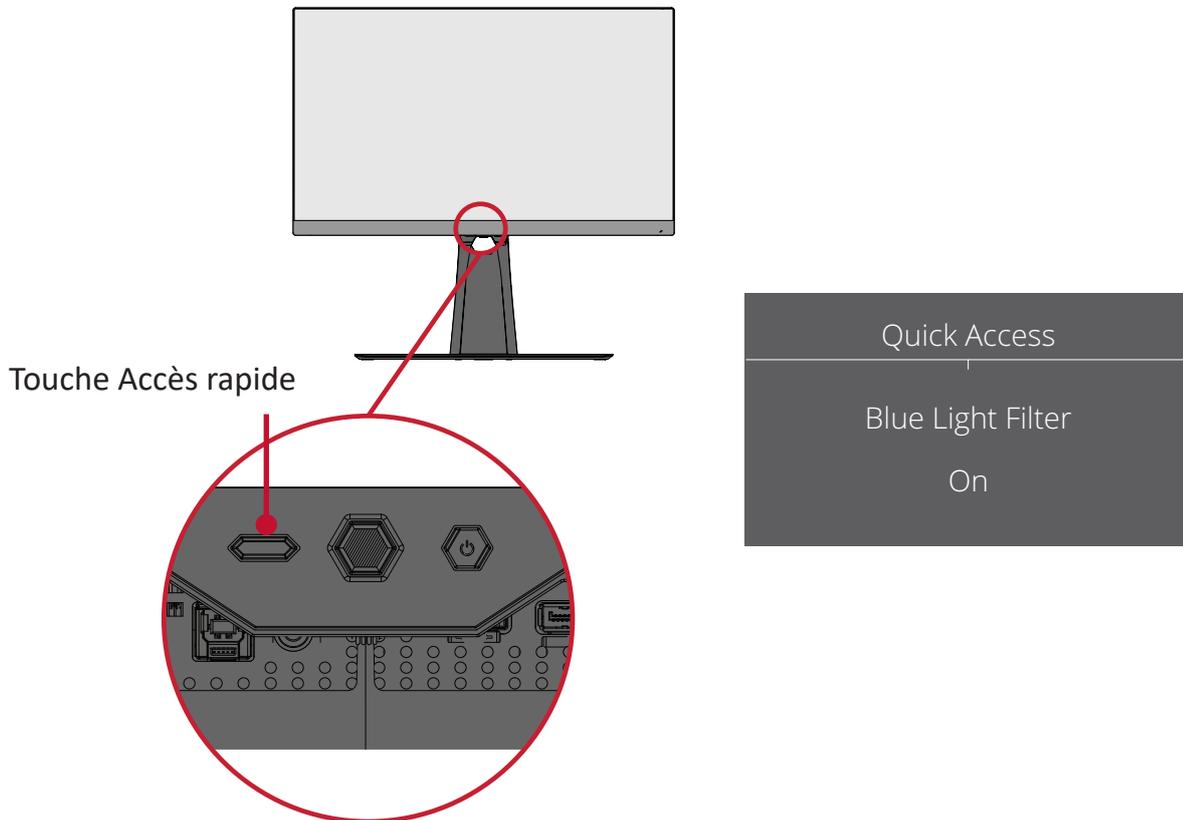
Pour en savoir plus, visitez : <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/reflex-latency-analyzer-360hz-g-sync-monitors/>.

Filtre de lumière bleue et Santé oculaire

Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

Accès rapide à la configuration de Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue)

L'activation et la désactivation de Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) peuvent être faites à la volée via la **touche Accès rapide**.



REMARQUE : En cas d'activation de Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) (BLF) via la **touche Accès rapide**, la valeur du BLF est 100, certifiée par TÜV. Cependant, la valeur du BLF est 0 si l'utilisateur choisit une autre fonction via la **touche Accès rapide**.

Lors de l'utilisation de votre moniteur, veuillez noter les points suivants :

- Regarder des écrans d'ordinateurs pendant des périodes prolongées peut provoquer une irritation et un inconfort oculaires. Pour réduire ces effets, il est conseillé d'effectuer des pauses périodiques, sans visualiser, afin de laisser les yeux se détendre.
- Les utilisateurs peuvent personnaliser la valeur Blue Light Filter (Filtre de lumière bleue) via le **Menu Game Modes (Modes de jeu)**.



- Le moniteur prend également en charge Flicker-Free (Anti-scintillement), qui réduit ou élimine le scintillement à l'écran, soulageant ainsi l'éventuelle fatigue oculaire.

Calculer les pauses

Si vous visualisez le moniteur pendant des durées prolongées, il est recommandé de faire des pauses régulières pour arrêter la visualisation. De courtes pauses d'au moins cinq (5) minutes sont recommandées après une (1) à deux (2) heures de visualisation continue.

Faire des pauses plus courtes et plus fréquentes est généralement plus bénéfique que des pauses plus longues et moins fréquentes.

Regarder des objets distants

Lorsque vous faites une pause, vous pouvez encore réduire la fatigue et la sécheresse oculaire en fixant des objets éloignés de vous.

Exercices des yeux et du cou

Exercices des yeux

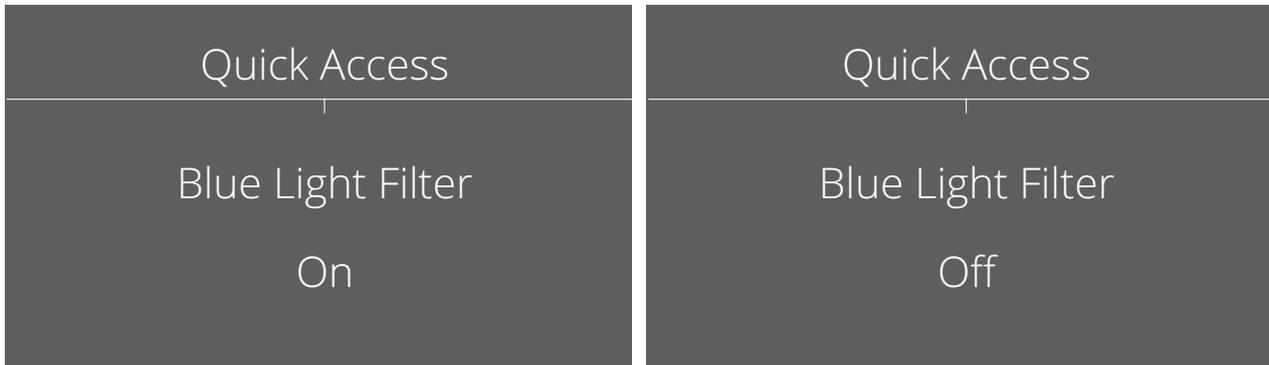
Les exercices des yeux peuvent contribuer à réduire la fatigue oculaire. Roulez lentement vos yeux vers la gauche, la droite, en haut et en bas. Répétez autant de fois que nécessaire.

Exercices du cou

Les exercices du cou peuvent également contribuer à réduire la fatigue oculaire. Détendez vos bras et laissez-les pendre sur les côtés, penchez-vous légèrement en avant pour étirer le cou, tournez votre tête à droite et à gauche. Répétez autant de fois que nécessaire.

Quick Access (Accès rapide)

Lancez rapidement certaines fonctions et certains modes via la touche et le menu Quick Access (Accès rapide). Les utilisateurs peuvent également définir leurs fonctions ou modes préférés dans le menu Quick Access (Accès rapide) via la **Menu Setup (Menu Configuration)** dans le menu OSD. La fonction/le mode est activé(e) dès que la **touche Accès rapide** est enfoncée.



REMARQUE : Le menu Quick Access (Accès rapide) disparaît automatiquement après trois (3) secondes.

Pour modifier les fonctions d'accès rapide de la **touche Accès rapide** :

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au **Setup Menu (Configuration)**.
3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner **Quick Access (Accès rapide)**. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner votre préférence. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection.

Elite RGB Lighting (Éclairage Elite RGB)

Ce paramètre contrôle l'éclairage RVB sur l'arrière du moniteur et sous le cadre. Si ce paramètre est « On » (Activé) ou après sa réinitialisation, le mode « Breathing » (Respiration) par défaut est actif.

Pour accéder au menu Elite RGB :

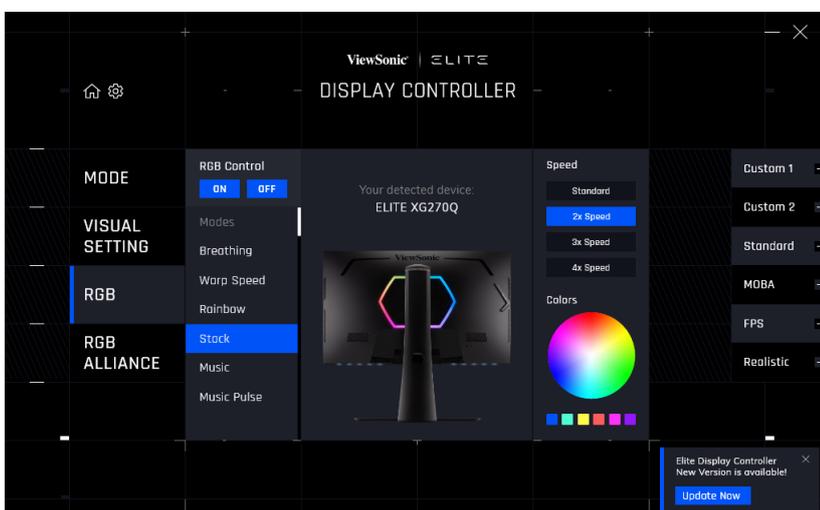
1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au **Setup Menu (Configuration)**.
3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner **Elite RGB**. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour accéder à son sous-menu.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner votre préférence. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour accéder au sous-menu correspondant, appuyez sur la touche Joy [▶].

De plus, les rétroéclairages RVB sont également synchronisés avec plusieurs partenaires clés. Télécharger leur logiciel vous permettra d'ajuster davantage vos capacités RVB.

Pour configurer un logiciel RVB partenaire :

1. Visitez : <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Sélectionnez un logiciel RVB partenaire et téléchargez-le.
3. Raccordez une extrémité du câble USB Type B au moniteur et l'autre extrémité à votre ordinateur.
4. Exécutez et installez le logiciel partenaire.
5. Commencez à personnaliser l'éclairage RVB du moniteur.



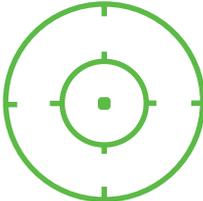
Crosshair (Viseur)

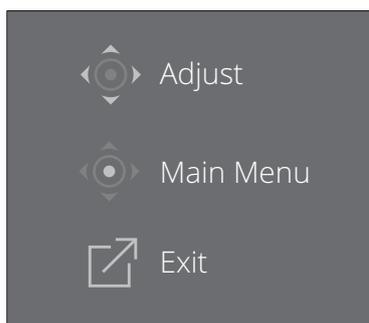
Sélectionnez parmi différents styles et couleurs de viseur à superposer sur votre écran.

Pour activer la fonction Crosshair (Viseur) :

1. Appuyez sur la touche [●] ou déplacez la touche Joy [◀] ou [▲] ou [▼] pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Déplacez la touche Joy [◀] ou [▶] pour sélectionner le **Setup Menu (Configuration)**. Puis déplacez la touche Joy [▼] pour accéder au menu **Setup Menu (Configuration)**.
3. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner **Crosshair (Viseur)**. Puis déplacez la touche Joy [▶] pour confirmer la sélection.
4. Déplacez la touche Joy [▲] ou [▼] pour sélectionner votre style et votre couleur de viseur préférés. Puis appuyez sur la touche [●] pour confirmer la sélection.

REMARQUE : Une image de prévisualisation du viseur (type et couleur) sera affichée sur le côté droit du menu OSD avant confirmation.

Crosshair (Viseur)	Description
Type A	
Type B	
Type C	



REMARQUE : Cette boîte de message apparaîtra avec le viseur et disparaîtra automatiquement après trois (3) secondes.

> Annexe

Spécifications

Élément	Catégorie	Spécifications
ÉCRAN LCD	Type	TFT, LCD à matrice active 1920 x 1080, pas de pixel 0,2331 mm x 0,2331 mm
	Taille d'affichage	62,23 cm, 24,5"
	Filtre de couleur	Bande verticale RVB
	Surface de verre	Type antireflet, revêtement duresité 3H
Signal d'entrée	Synchro vidéo	TMDS numérique (100 Ω) HDMI : f _h :30-230 KHz, f _v :48-144 Hz DisplayPort: f _h :30-250 KHz, f _v :48-360 Hz
Compatibilité	Ordinateur	jusqu'à 1920 x 1080
	Macintosh	jusqu'à 1920 x 1080
	Recommandé	1920 x 1080 @ 240Hz
Résolution ¹	Supporté	<ul style="list-style-type: none"> • 1920 x 1080 @ 100, 120, 144, 165, 240, 360Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz
Adaptateur d'alimentation ²	Tension d'entrée	100-240V CA, 50/60Hz (commutation automatique)
Zone d'affichage	Balayage complet (H x V)	596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22")
Conditions de fonctionnement	Température	0° C à 40° C (32° F à 104° F)
	Humidité	20% jusqu'à 90% (sans condensation)
	Altitude	10 000 pieds (3,048 km)
Conditions de stockage	Température	-20° C à 60° C (-4° F à 140° F)
	Humidité	5% jusqu'à 90% (sans condensation)
	Altitude	40 000 pieds (12,1 km)
Dimensions	Caractéristiques physiques (L x H x P)	557,9 x 402,7~522,7 x 247,9 mm (21,96" x 15,85~20,58" x 9,76")
Montage mural	Dimensions	100 x 100 mm
Poids	Caractéristiques physiques	10,2 kg (22,49 lbs)
Modes d'économie d'énergie	Marche ³	60 W (Typique) ⁴
	Désactiver	< 0,3 W (Max)

¹ Ne configurez pas la carte graphique de votre ordinateur au-delà de ces modes de synchronisation. Vous risqueriez d'endommager irrémédiablement l'écran.

² Veuillez utiliser l'adaptateur secteur de ViewSonic® ou d'une source autorisée uniquement.

³ La condition de test est conforme à la norme EEL.

⁴ Sans USB et audio.

Glossaire

Cette section décrit le glossaire standard des termes utilisés dans tous les modèles d'écrans LCD. Tous les termes sont listés par ordre alphabétique.

REMARQUE : Certains termes peuvent ne pas s'appliquer à votre moniteur.

A **Advanced DCR (DCR Avancé)**

La technologie DCR Avancé détecte automatiquement le signal de l'image et contrôle intelligemment la luminosité et la couleur du rétroéclairage pour améliorer la capacité à rendre le noir plus noir dans une scène sombre et le blanc plus blanc dans un environnement clair.

Adaptive Sync

La technologie Adaptive Sync met un terme aux jeux saccadés et aux images fragmentées avec des performances fluides et sans artefact à quasiment tous les fréquences de trames.

Audio Adjust (Réglage Audio)

Règle le volume, coupe le son ou bascule entre les entrées si vous avez plus d'une source.

Auto Detect (Détection auto)

Si la source d'entrée actuelle n'a aucun signal, le moniteur passe automatiquement à l'option d'entrée suivante. Sur certains modèles, cette fonction est désactivée par défaut.

B **Black Stabilization (Stabilisation Noir)**

La Stabilisation Noir de ViewSonic procure une visibilité et des détails accrus en éclaircissant les scènes sombres.

Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)

Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

Boot Up Screen (Écran de démarrage)

Désactiver l'écran de démarrage désactive l'affichage du message à l'écran lors de la mise en marche du moniteur.

Brightness (Luminosité)

Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.

C

Color Adjust (Couleur Réglage)

Procure plusieurs modes de réglage de la couleur pour permettre de régler les paramètres de couleur afin de les adapter aux besoins de l'utilisateur.

Color range (Plage de couleur)

Le moniteur peut détecter la plage de couleur du signal d'entrée automatiquement. Vous pouvez modifier manuellement les options de plage de couleur pour les adapter à la plage de couleur correcte si les couleurs ne s'affichent pas correctement.

Options	Description
Auto	Le moniteur reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.
Full Range (Gamme complète)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est pleine.
Limited Range (Plage limitée)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est limitée.

Color Space (Espace de couleur)

Permet aux utilisateurs de choisir quelle échelle chromatique ils souhaitent utiliser pour la sortie couleur du moniteur (RVB, YUV).

Color Temperature (Température de couleur)

Permet aux utilisateurs de sélectionner des paramètres spécifiques de température de couleur pour personnaliser davantage leur expérience de visualisation.

Réglages par défaut du panneau	État initial du panneau
sRGB (sRVB)	Échelle chromatique standard utilisée sur le système Windows.
Bluish (Bleuâtre)	Règle la température de couleur sur 9 300K.
Cool (Froid)	Règle la température de couleur sur 7 500K.
Native (Natif)	Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation générale.
Warm (Chaud)	Règle la température de couleur sur 5 000K.

ColorX

Un mode de couleur unique, avec un équilibre entre la vitesse et la couleur, pour l'action rapide. Idéal pour les jeux nécessitant des réflexes quasi-conditionnés et une couleur précise pour des réactions rapides.

Contrast (Contraste)

Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image.

Crosshair (Viseur)

Sélectionnez parmi différents styles et couleurs de viseur à superposer sur votre écran.

E Elite RGB Lighting (Éclairage Elite RGB)

Ce paramètre contrôle l'éclairage RVB sur l'arrière du moniteur et sous le cadre. La couleur et le style de l'éclairage RVB peuvent être réglés.

G Game Mode (Mode Jeu)

Intégration d'une conception OSD orientée jeux avec des paramètres de jeu FPS, RTS et MOBA pré-étalonnés. Chaque mode est personnalisé fonctionnellement avec des tests pendant le jeu et des ajustements apportés afin d'obtenir le meilleur dosage entre couleurs et technologie.

Gamma

Permet aux utilisateurs de régler manuellement le niveau de luminosité des niveaux d'échelle de gris du moniteur. Six sélections sont disponibles : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 et 2.8.

H Hertz Limiter (Limiteur de Hertz)

Permet aux utilisateurs de contrôler le nombre de trames que le moniteur peut générer. Le moniteur plafonne la quantité maximale de trames qui peuvent être rendues par le moniteur pour économiser l'énergie et le chargement côté moniteur.

Hue (Teinte)

Règle la teinte de chaque couleur (red (rouge), green (vert), blue (bleu), cyan, magenta et yellow (jaune)).

I Information (Informations)

Affiche le mode de temporisation (entrée signal vidéo) provenant de la carte graphique de l'ordinateur, le numéro de modèle LCD, le numéro de série et l'URL du site Web ViewSonic®. Consultez le guide d'utilisation de votre carte graphique pour les instructions concernant le changement de la résolution et de la fréquence de rafraîchissement (fréquence verticale).

REMARQUE : VESA 1024 x 768 @ 60 Hz, par exemple, signifie que la résolution est de 1024 x 768 et que le taux de rafraîchissement est de 60 Hz.

Input Select (Entrée)

Bascule entre les différentes options d'entrée disponibles pour le moniteur.

L Low Input Lag (Faible décalage d'entrée)
ViewSonic® propose un faible décalage d'entrée, grâce à un réducteur de traitement du moniteur, qui réduit la latence du signal. Dans le sous-menu « Low Input Lag (Faible décalage d'entrée) », vous pouvez sélectionner la vitesse appropriée pour votre utilisation souhaitée parmi les options.

M Manual Image Adjust (Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image))
Affiche le menu « Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image) ». Vous pouvez définir manuellement divers réglages de qualité d'image.

Memory Recall (Rappel de la mémoire)

Repasser les réglages aux valeurs d'usine si l'écran fonctionne dans un mode de temporisation prédéfini en usine indiqué dans la section Caractéristiques de ce manuel.

REMARQUE : (Exception) Cette commande n'affecte pas les modifications effectuées au niveau du paramètre « Sélection langue » ou « Verrouillage alimentation ».

O Offset (Décalage)
Règle les niveaux de noir pour le rouge, le vert et le bleu. Les fonctions gain et décalage permettent aux utilisateurs de contrôler la balance de blanc pour le contrôle le plus élevé lors de la manipulation du contraste et des scènes sombres.

OSD Pivot (Pivot OSD)

Définit le sens d'affichage du menu OSD du moniteur.

Overscan (Surbalayage)

Se réfère à une image recadrée sur l'écran de votre moniteur. Un réglage sur votre moniteur fait un zoom avant sur le contenu du film, de sorte que vous ne puissiez pas voir les bords les plus extérieurs du film.

P Power Indicator (Voyant alim.)

Le voyant qui indique si le moniteur est allumé ou éteint. Ce paramètre contrôle également l'éclairage sur le support. Les utilisateurs peuvent désactiver l'effet lumineux dans « Power Indicator » (Indicateur d'alimentation). L'indicateur d'alimentation affiche également une couleur moyenne interprétant directement le signal de la couleur d'entrée reçu à l'écran.

PureXP™

Abréviation de « Pure Experience » (Expérience pure), cette fonction peut améliorer la qualité visuelle des objets mobiles, en les rendant moins flous avec une vue plus claire. XP est également un jeu de barre de vie dans certains jeux. XP est une dénomination courante et amusante, comme dans l'industrie vidéo, d'un effet vidéo comme VFX. Elle ajoute également une dimension de jeu et technologique.

Q Quick Access (Accès rapide)
Lancez rapidement certaines fonctions et certains modes via la touche et le menu Quick Access (Accès rapide). Les utilisateurs peuvent également définir leurs fonctions ou modes préférés dans le menu Quick Access (Accès rapide) via le **Menu Setup (Menu Configuration)** dans l'OSD. La fonction/le mode sera activé(e) dès que la barre lumineuse se déplacera sur l'élément et se désactivera après le retrait de la barre lumineuse.

R Recall (Mémoriser)
Réinitialise les paramètres du moniteur en mode d'affichage.

Resolution Notice (Avis Résolution)
L'avis indique aux utilisateurs que la résolution de visualisation actuelle n'est pas la résolution native correcte. Cet avis apparaît dans la fenêtre des paramètres d'affichage, lors de la configuration de la résolution d'affichage.

Response Time OD (OD Temps de réponse)
Fonction de mise au point avancée pour les utilisateurs qui souhaitent régler le temps de réponse de leur moniteur. Ils peuvent sélectionner parmi cinq (5) niveaux différents pour mettre au point plus précisément la réponse afin qu'elle soit aussi rapide que nécessaire tout en réduisant le flou ou le dédoublement sur la base de chaque scénario de jeu unique.

S Setup Menu (Configuration)
Règle les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD). La plupart de ces paramètres peuvent activer les notifications OSD, ainsi les utilisateurs ne doivent pas réouvrir le menu.

Sharpness (Netteté)
Règle la qualité d'image du moniteur.

V ViewMode (Mode visualisation)
La fonction unique Mode visualisation de ViewSonic comprend les préréglages « Game (Jeux) », « Movie (Film) », « Web », « Text (Texte) », « MAC » et « Mono ». Ces préréglages sont spécifiquement conçus pour procurer une expérience de visualisation optimisée pour différentes applications à l'écran.

ViewScale
Les joueurs ont la possibilité de régler la taille d'affichage de l'image sur le moniteur, permettant un scénario d'« ajustement optimal ».

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du moniteur.

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune électricité	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous d'avoir allumé le moniteur en appuyant sur l'interrupteur.• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement et fermement raccordé au moniteur et à la prise électrique.• Branchez un autre appareil électrique sur la prise secteur afin de vérifier qu'elle délivre du courant.
L'alimentation est allumée, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché.• Réglez les paramètres de luminosité et de contraste.• Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée.
Couleurs fausses ou anormales	<ul style="list-style-type: none">• Si des couleurs (rouge, vert ou bleu) sont manquantes, vérifiez le câble vidéo pour vous assurer qu'il est correctement et fermement branché. Des broches lâches ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement.• Connectez le moniteur sur un autre ordinateur.• Si vous avez une carte graphique plus ancienne, contactez ViewSonic® pour un adaptateur non DDC.
L'image à l'écran est trop claire ou trop sombre	<ul style="list-style-type: none">• Ajustez les réglages de luminosité et de contraste via le menu OSD.• Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'image à l'écran apparaît et disparaît	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée.• Vérifiez que les broches ne sont pas pliées ou cassées au niveau du connecteur du câble vidéo.• Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché.
L'image à l'écran est floue	<ul style="list-style-type: none">• Réglez la résolution pour les bonnes proportions.• Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.

Problème ou question	Solutions possibles
L'écran n'est pas correctement centré	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez les commandes horizontale et verticale via le menu OSD. • Vérifiez les proportions. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'écran apparaît en jaune	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le "Blue Light Filter" (« Filtre de lumière bleue ») est désactivé.
Le menu OSD n'apparaît pas à l'écran/les commandes OSD sont inaccessibles	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le menu OSD n'est pas verrouillé. • Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation, rebranchez-le, puis rallumez le moniteur. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur une seule touche à la fois. • Redémarrez l'ordinateur.
Certains menus ne sont pas sélectionnables dans l'OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le Mode visualisation ou la source d'entrée. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Aucune sortie audio	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous utilisez un casque/des écouteurs, assurez-vous que la mini-prise stéréo est connectée. • Assurez-vous que le volume n'est ni coupé, ni réglé sur 0. • Vérifiez le réglage de l'entrée audio.
Le moniteur ne s'ajuste pas	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle près ou sur le moniteur et que l'espacement est suffisant. • Pour plus d'informations, consultez la page « Réglage de l'angle de vision ».
Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que le câble USB est correctement branché. • Essayez de changer de port USB (le cas échéant). • Certains périphériques USB nécessitent un courant électrique plus élevé; connectez le périphérique directement sur l'ordinateur.
Le périphérique externe est connecté, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que l'alimentation est allumée. • Réglez la luminosité et le contraste via le menu OSD. • Vérifiez le câble de connexion et assurez-vous qu'il est correctement et fermement branché. Des broches lâches ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le moniteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise de courant.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez le moniteur avec soin, car un moniteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un moniteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier du moniteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

> Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (≤ 500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (> 500 mm et $\leq 1\ 500$ mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter

le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe :

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo aux trois oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Affichage ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à : la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Combien de temps la garantie est-elle effective :

Selon votre pays d'achat, les écrans ViewSonic® sont garantis contre les vices de pièce (y compris la source lumineuse) et de main d'œuvre pour une durée de 1 à 3 ans à compter de la date d'achat par le premier utilisateur final.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
 - » Usure normale.
 - » Retrait ou installation du produit.

- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®