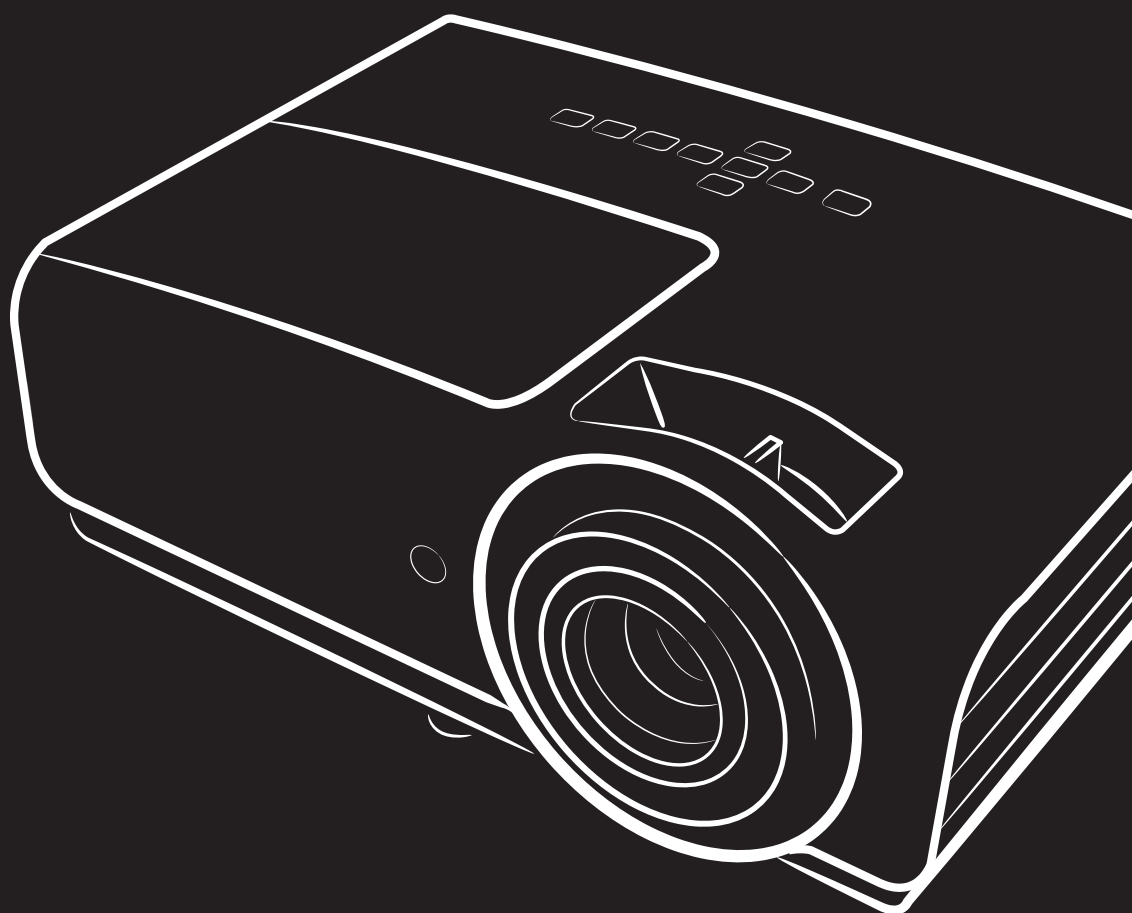




User Manual

DU857
DH856
DW855
DX853
DH858N
Series



Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2020

Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

Identification des marques déposées



Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

Consignes de sécurité importantes



Important :

Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. **Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.**

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

Remarque :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.



Important :

Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.



Attention :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.



Avertissement :

Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

Informations de sécurité générales

- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Évitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

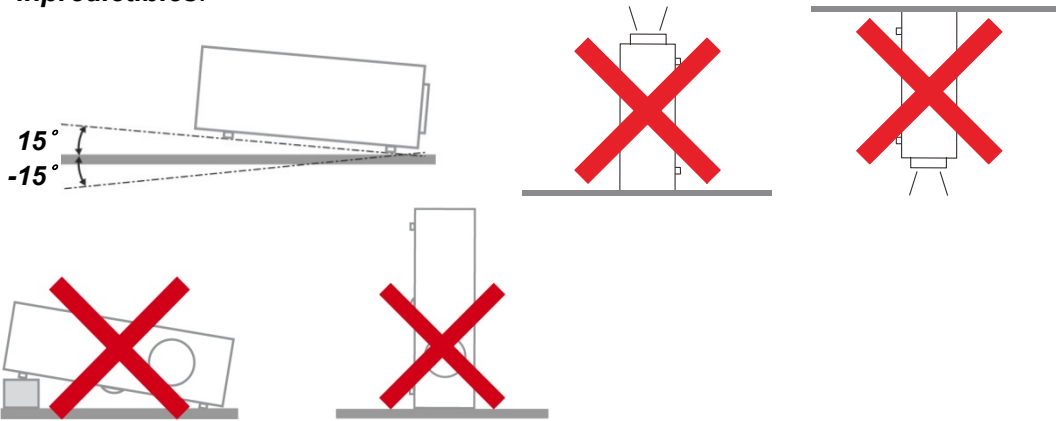
Remarque :

Comme avec toute source lumineuse vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015

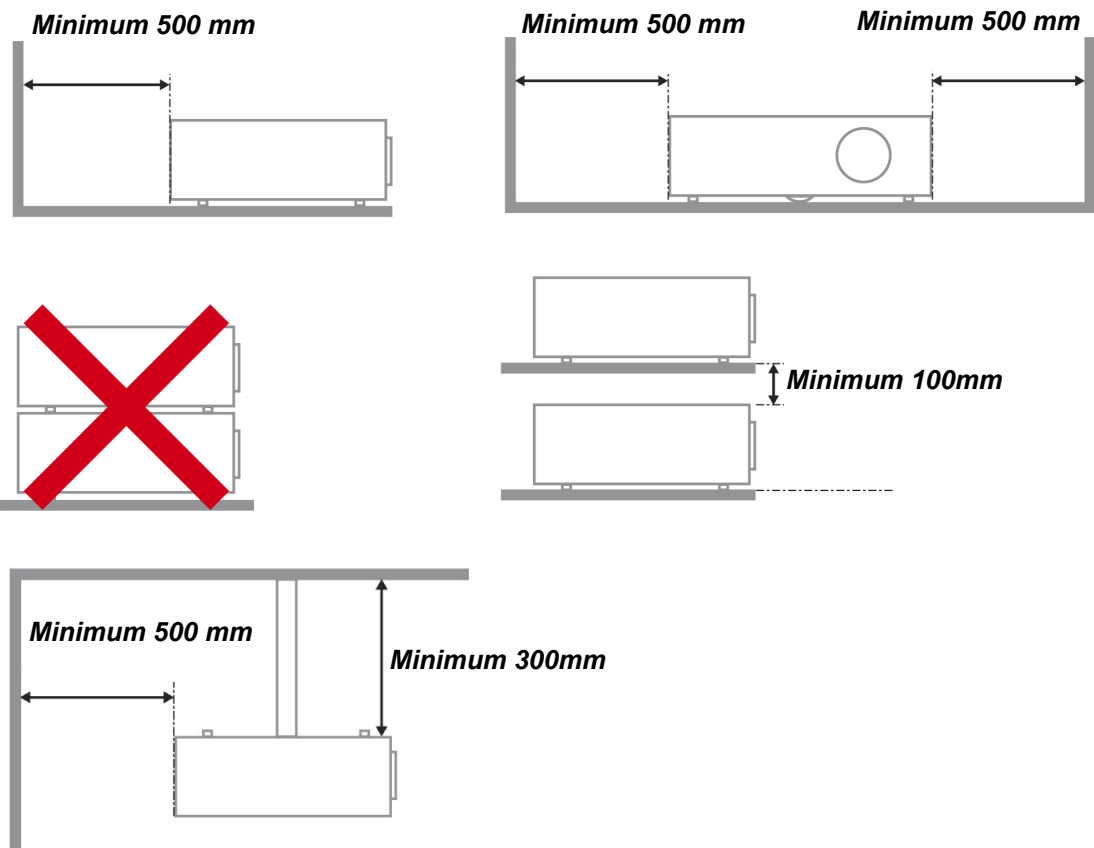
Notice d'installation du projecteur

Placez le projecteur en position horizontale.

L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, le projecteur ne doit pas être installé ailleurs que sur un bureau ou sur le plafond, tout autre emplacement affecterait sérieusement la durée de vie de la lampe et pourrait causer d'autres **dommages imprédictibles**.



- Laissez un espace d'au moins 50 cm autour des orifices d'échappement de ventilation.



- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un espace clos, assurez-vous que la température ambiante dans le boîtier ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque le projecteur est allumé et que les fentes d'entrée et de sortie d'air ne sont pas bloquées.
- Tous les boîtiers ont fait l'objet d'une évaluation thermique certifiée, de façon à garantir le non recyclage de l'air évacué, car cela risquerait d'interrompre le fonctionnement de l'appareil, même si la température du boîtier est comprise dans la gamme des températures de fonctionnement tolérées.

Vérifier l'emplacement de l'installation

- Concernant l'alimentation, utilisez la fiche 3 lame (avec mise à la terre) pour garantir une mise à la terre adéquate et un potentiel de terre égalisé pour tous les équipements qui composent le Système de projection.
- Utilisez le cordon d'alimentation fourni avec le Projecteur. Si un article venait à manquer, il est possible d'utiliser un autre cordon d'alimentation 3 lames agréé (avec mise à la terre) ; il ne faut cependant pas utiliser de cordon d'alimentation 2 lames.
- Vérifiez si la tension est stable, mis à la terre correctement et qu'il n'y a aucune fuite d'électricité.
- Mesurez la consommation d'électricité totale, qui ne doit pas dépasser la capacité de sécurité et évitez les problèmes de sécurité et de court circuit.
- Activez le Mode Altitude lorsque situé dans des zones de haute altitude
- Le projecteur ne peut être installé que debout ou inversé.
- Lors de l'installation du support, assurez-vous que la limite de poids ne soit pas dépassée et qu'il soit fermement fixé.
- Évitez l'installation près du conduit d'air conditionné ou du caisson de basses.
- Évitez l'installation dans des zones de haute température, de refroidissement insuffisant ou avec des poussières lourdes.
- Maintenez votre produit loin des lampes fluorescentes (> 1 mètre) afin d'éviter les dysfonctionnements causés par les interférences IR
- Le connecteur VGA IN est à brancher sur le port VGA IN. Remarquez qu'il faut bien l'insérer, en serrant les vis des deux côtés du connecteur pour garantir la bonne connexion du câble signal et obtenir un effet d'affichage optimal.
- Le connecteur AUDIO IN doit être branché sur le port AUDIO IN et NE PEUT PAS se brancher sur AUDIO OUT ou tout autre port comme le port BNC ou RCA ; vous obtiendrez sinon une sortie muette et risquez même d'ENDOMMAGER le port.
- Installez le projecteur au-dessus de 200 cm pour éviter tous dommages.
- Le cordon d'alimentation et le câble signal doivent être branchés avant de mettre le projecteur en marche. Pendant le démarrage du projecteur et la mise en fonctionnement de ce dernier, NE BRANCHEZ PAS ni ne retirez le câble signal ou le cordon d'alimentation, vous risquez d'endommager le projecteur.

Notes de refroidissement

Sortie de l'air

- Assurez-vous que la sortie d'air soit à plus de 50 cm de tout obstacle afin d'assurer un bon refroidissement.
- Aucun emplacement de sortie d'air ne devrait se trouver en face de la lentille d'un autre projecteur afin d'éviter toutes illusions.
- Gardez la sortie à au moins 100 cm loin des entrées des autres projecteurs
- Le projecteur dégage une grande quantité de chaleur pendant son utilisation. Le ventilateur interne dissipe la chaleur du projecteur lorsqu'il est arrêté. Ce processus peut prendre un certain temps. Lorsque le projecteur entre en MODE VEILLE, appuyez sur le bouton d'alimentation CA pour éteindre le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. NE RETIREZ pas le cordon d'alimentation pendant le processus d'arrêt, vous risquez d'endommager le projecteur. De plus, l'évacuation retardée de la chaleur affecte également la durée de vie du projecteur. Le processus d'arrêt dépend du modèle utilisé. Quelle que soit la situation, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation qu'une fois le projecteur en statut de VEILLE.

Prise d'air

- Assurez-vous qu'il n'y ait aucun objet bloquant l'entrée d'air à moins de 30 cm.
- Gardez l'entrée loin des autres sources de chaleur
- Évitez les zones très poussiéreuses

Sécurité d'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir [Remplacer la lampe de projection](#) en page 34 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.



Caution:

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir [Nettoyer le projecteur](#) en page 38.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis réglementaires dans la [Conformité à la réglementation](#) section en page 53.

Instructions de recyclage importantes:



La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux réglementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à WWW.EIAE.ORG. Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explications des symboles



ELIMINATION: Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la EU requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

Attention spéciale à porter aux faisceaux laser !

Une attention particulière est nécessaire si un projecteur DLP est utilisé dans la même pièce qu'un équipement laser haute puissance.

Une exposition directe ou indirecte au faisceau laser de l'objectif du projecteur peut endommager sévèrement les composants Digital Mirror Devices (DMD™).

Mise en garde relative à la lumière du soleil

Évitez d'utiliser l'appareil à la lumière directe du soleil.

La lumière du soleil sur l'objectif du projecteur peut endommager sévèrement le composant Digital Mirror Devices (DMD™).

Caractéristiques principales

- *Appareil léger, facile à ranger et à transporter.*
- *Compatible avec tous les standards vidéo principaux, y compris NTSC, PAL et SECAM.*
- *Une luminosité élevée permet de faire des présentations à la lumière du jour ou dans des pièces éclairées.*
- *Prend en charge les résolutions jusqu'à UXGA à 16,7 millions de couleurs pour offrir des images nettes et claires.*
- *L'installation souple permet de faire des projections avant et arrière.*
- *Les projections de ligne de vision restent carrées, avec la correction de distorsion avancée pour les projections d'angle.*
- *Source d'entrée automatiquement détectée.*

A propos de ce Manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

Table des matières

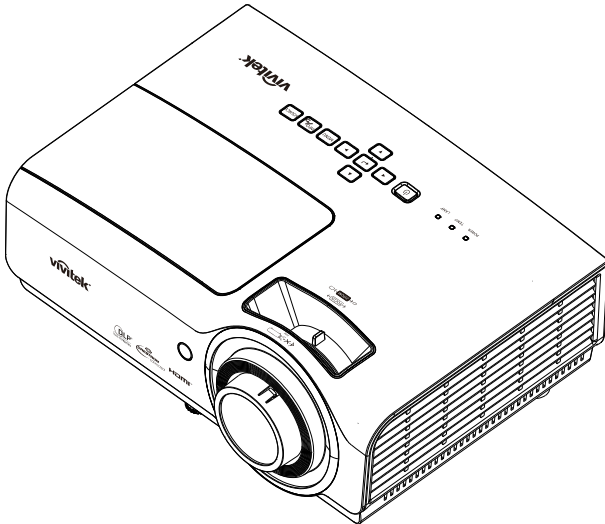
MISE EN ROUTE	1
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE.....	1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant droite</i>	2
<i>Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)</i>	3
<i>Vue arrière</i>	4
<i>Vue de dessous</i>	5
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE.....	6
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE	8
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE.....	8
INSTALLATION ET UTILISATION	9
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE.....	9
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR	10
AJUSTER LE NIVEAU DU PROJECTEUR.....	12
AJUSTER LA MISE AU POINT ET LA DISTORSION.....	13
AJUSTER LE VOLUME	14
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)	15
COMMANDES DU MENU OSD.....	15
<i>Navigation dans le menu OSD</i>	15
RÉGLAGE DE LA LANGUE OSD	16
MENU ENTRÉE	17
<i>Source Auto</i>	17
<i>HDMI</i>	17
<i>Analogique</i>	18
<i>3D</i>	18
<i>Démarrage sur détection de signal</i>	18
SECTION IMAGE.....	19
<i>Mode image</i>	19
<i>Luminosité</i>	20
<i>Contraste</i>	20
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	20
<i>Avancé</i>	20
<i>Réinitialisation mode Image</i>	20
SECTION ALIGNEMENT.....	21
<i>Rapport d'aspect</i>	21
<i>Zoom numérique</i>	21
<i>Trapèze V</i>	21
<i>Trapèze H</i>	21
<i>4 Coin</i>	22
<i>Déplacement image H</i>	22
<i>Déplacement image V</i>	22
<i>Projection</i>	22
<i>Mire de test</i>	22
SECTION CONTRÔLE	23
<i>Mise sous tension directe</i>	23
<i>Source lumineuse</i>	23
<i>Haute altitude</i>	23
<i>Contrôle IR</i>	24
<i>ID de la télécommande</i>	24
<i>Réseau</i>	24
SECTION RÉGLAGES	31
<i>Éco</i>	31
<i>Audio</i>	31
<i>Couleur de l'écran vierge</i>	31
<i>Menu</i>	32
<i>Clavier verrouillé</i>	32

Verrou de sécurité.....	32
Langue.....	32
Réinit. tout.....	32
SECTION INFO.....	33
ENTRETIEN ET SECURITE.....	34
REPLACER LA LAMPE DE PROJECTION.....	34
<i>Réinitialisation des heures de la lampe</i>	37
NETTOYER LE PROJECTEUR.....	38
<i>Nettoyer l'objectif</i>	38
<i>Nettoyer le boîtier</i>	38
USING THE VERROUILLAGE KENSINGTON.....	39
<i>Utiliser le verrou Kensington</i>	39
<i>Utiliser la barre de sécurité</i>	39
DEPANNAGE.....	40
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS.....	40
CONSEILS DE DEPANNAGE.....	40
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX.....	41
PROBLEMES D'IMAGE.....	41
PROBLEMES DE LAMPE.....	42
PROBLEMES DE TELECOMMANDE.....	42
PROBLEMES AUDIO.....	43
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION.....	43
Q & A HDMI.....	44
SPÉCIFICATIONS.....	45
SPECIFICATIONS.....	45
DISTANCE DE PROJECTION V.S. TAILLE DE PROJECTION.....	47
<i>Tableau de distance et de taille de projectio</i>	47
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION.....	49
DIMENSIONS DU PROJECTEUR.....	51
CONFORMITE A LA REGLEMENTATION.....	53
AVERTISSEMENT DE LA FCC.....	53
CANADA.....	53
CERTIFICATION DE SECURITE.....	53
ANNEXE I.....	54
COMMUNICATION RS-232.....	54

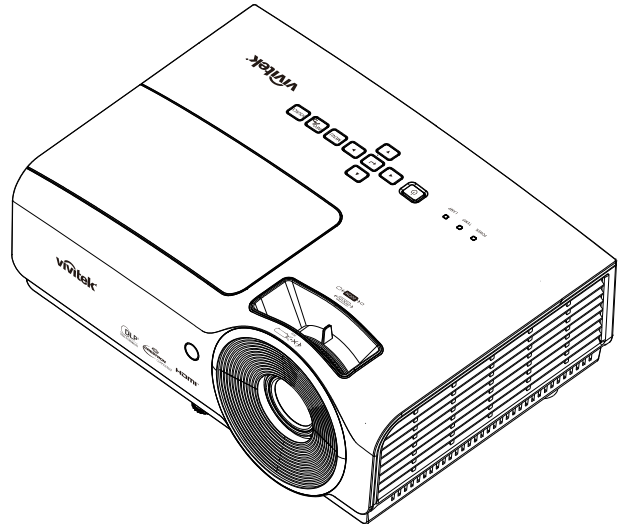
MISE EN ROUTE

Vérification de l'emballage

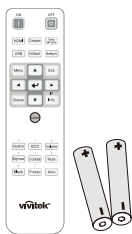
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



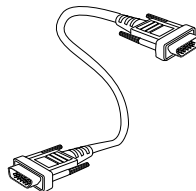
PROJECTEUR DLP
(DH858N / DH856 / DU857)



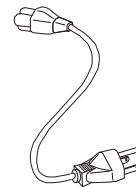
PROJECTEUR DLP
(DW855 / DX853)



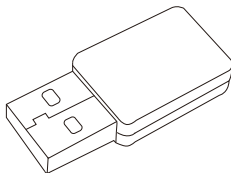
TELECOMMANDE
(AVEC DEUX PILES AAA)



CÂBLE RGB



CABLE D'ALIMENTATION



DONGLE USB SANS FIL
(DISPONIBLE SUR DH858N)



CARTE DE SÉCURITÉ



GUIDE DE DÉMARRAGE
RAPIDE



CARTE DE GARANTIE

Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.



Attention :

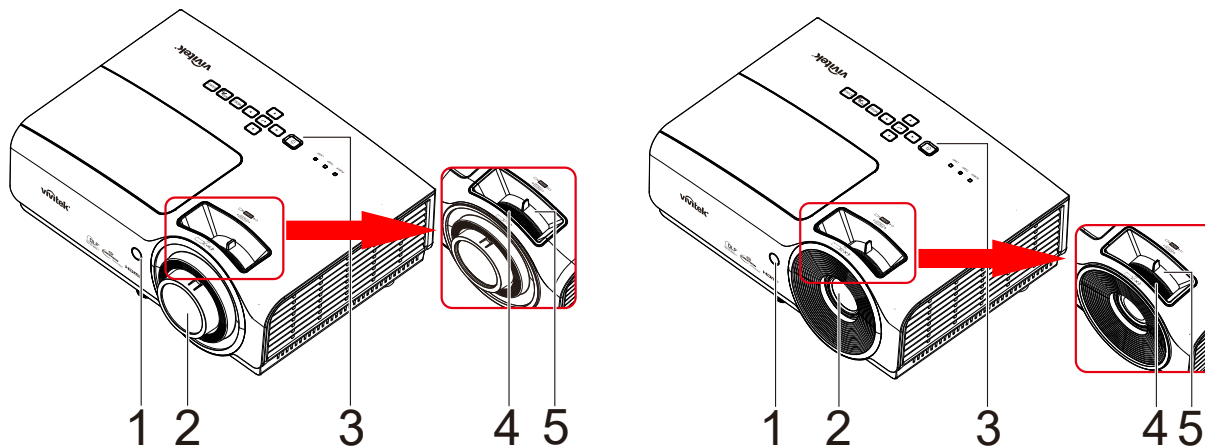
Évitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.

Vues des pièces du projecteur

Vue avant droite

DH858N / DH856 / DU857

DW855 / DX853

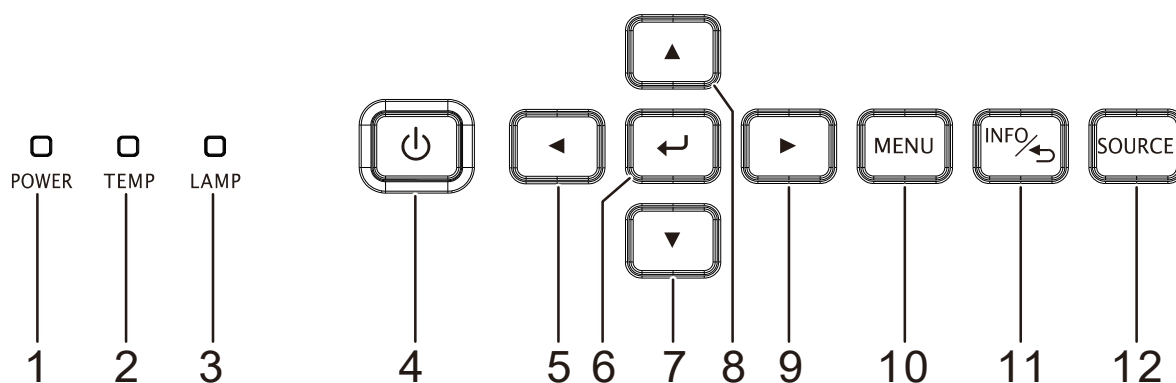


ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE
1.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande	
2.	Objectif	Objectif de projection	
3.	Touches de fonction	Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD).	3
4.	Bague de mise au point	Ajuste la mise au point de l'image projetée	13
5.	Bague de zoom	Agrandit l'image projetée	



Important :

Les ouvertures de ventilation sur le projecteur assurent une bonne circulation de l'air, ce qui permet de maintenir une température appropriée de la lampe du projecteur. Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation.

Vue haut - Boutons et LED de l'affichage à l'écran (OSD)

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE
1.	DEL ALIMENTATION	Affiche l'état de la séquence mise sous tension/hors tension	41
2.	DEL TEMP	Affiche l'état thermique	
3.	DEL LAMPE	Affiche l'état de l'éclairage	
4.	⏻ (Bouton alimentation)	Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension.	15
5.	◀ (Curseur gauche)	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	
6.	↵ (Entrée)	Ouvre ou confirme l'élément de menu OSD sélectionné	15
7.	▼ (Curseur bas)	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	
8.	▲ (Curseur haut)	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	
9.	▶ (Curseur droite)	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	
10.	MENU	Ouvre et quitte les menus OSD	15
11.	INFO/↵	Pour lancer le menu OSD Info	
12.	SOURCE	Naviguer et modifier les paramètres dans le menu OSD Entrer dans le menu Source	15

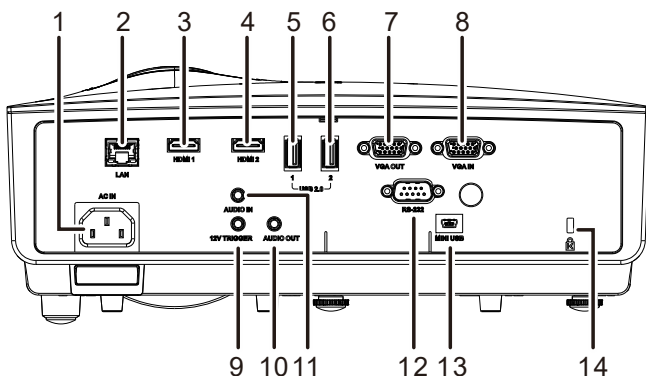
Vue arrière



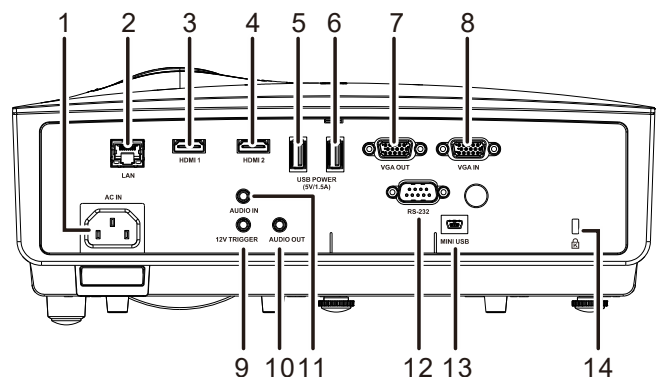
Avertissement :

Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

DH858N



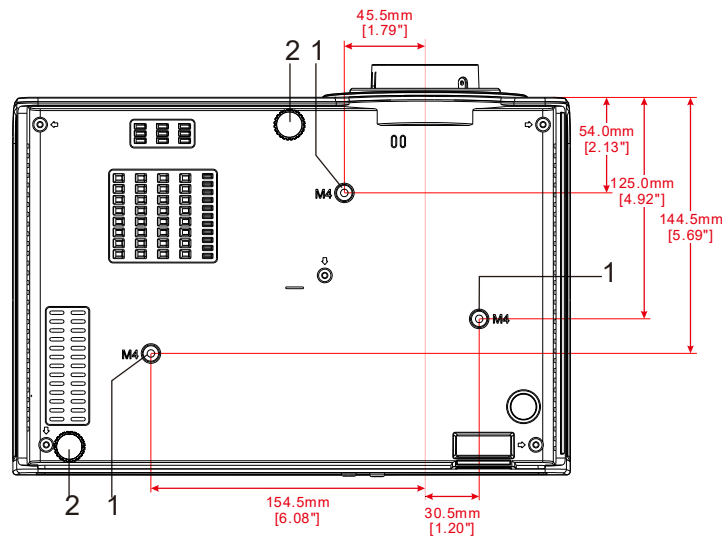
DU857 / DH856 / DW855 / DX853



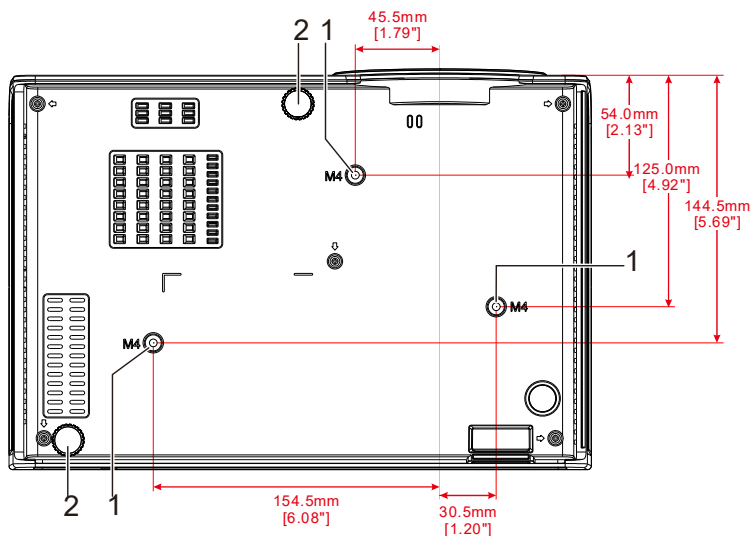
ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE
1.	ENTRÉE CA	Branchez le CÂBLE d'alimentation	10
2.	LAN	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet	
3.	HDMI 1	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI	
4.	HDMI 2	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI.	
5.	USB 2.0 (1)	Raccordez le périphérique de stockage USB, le dongle sans fil et la souris/le clavier USB à NovoConnect (Disponible sur DH858N)	
	ALIMENTATION USB (5 V/1,5A)	Connectez le câble USB pour l'alimentation.	
6.	USB 2.0 (2)	Raccordez le périphérique de stockage USB, le dongle sans fil et la souris/le clavier USB à NovoConnect (Disponible sur DH858N)	
	ALIMENTATION USB (5 V/1,5A)	Connectez le câble USB pour l'alimentation.	
7.	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB depuis un ordinateur	
8.	ENTRÉE VGA	Branchez le câble RVB d'un ordinateur ou d'un appareil à composants.	
9.	DÉCLENCHEUR 12 V	Connectez la sortie 12 V (Déclenche l'écran-- pour contrôleur d'écran utilisé)	
10.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble AUDIO à un amplificateur audio	
11.	ENTRÉE AUDIO	Branchez le câble AUDIO d'un appareil audio	
12.	RS-232C	Branchez un câble de port série RS-232 pour la commande à distance	
13.	MINI USB	Branchez le câble USB depuis un ordinateur (pour entretien uniquement)	
14.	Verrou Kensington	À attacher à un objet fixe avec un système de verrou Kensington	39

Vue de dessous

DH858N / DH856 / DU857



DW855 / DX853



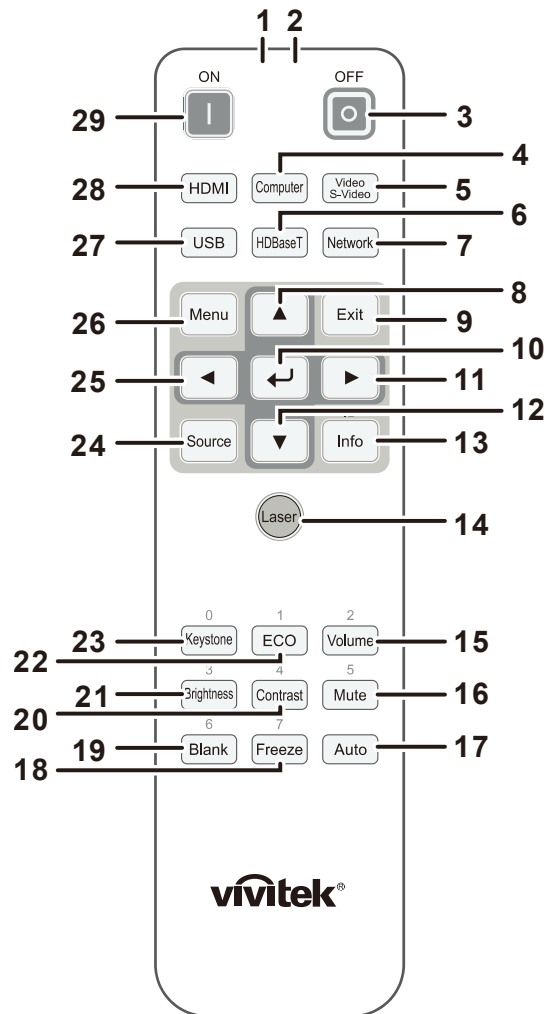
ÉLÉMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE
1.	Trous de support plafond	Contactez votre vendeur pour toute information concernant le montage du projecteur au plafond.	
2.	Régulateur d'inclinaison	Tourner le régulateur pour ajuster la position angulaire.	12

Remarque :

Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 6 mm (0,24 pouce).

La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement pendant 60 secondes.

Éléments de la télécommande




Important :

1. Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.
2. Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.
3. Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

Remarque :

Conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, en dehors des dérivés relatifs à la notification sur les lasers No. 50, datée du 24 juin 2007.

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE
1.	Émetteur IR	Transmet le signal au projecteur.	
2.	Pointeur laser	Utiliser comme pointeur à l'écran. NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.	
3.	ARRÊT	Appuyez deux fois pour éteindre le projecteur	
4.	Ordinateur	Connecter les sources d'entrée VGA	
5.	Video/S-Video	NA	
6.	HDBaseT	NA	
7.	Réseau	Sélectionner pour afficher le menu OSD Réseau	
8.	▲	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	15
9.	QUITTER	Quitte le menu OSD	
10.	↩	Accède et confirme les paramètres dans l'OSD	15
11.	▶	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD Volume +	
12.	▼	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD	
13.	Info (ID)	Affiche le menu Info Maintenez ID enfoncé et utilisez les touches numériques pour sélectionner le projecteur à contrôler	
14.		Appuyez pour utiliser le pointeur à l'écran.	
15.	Volume	Affiche la barre de réglage du volume	14
16.	Muet	Active ou désactive le haut-parleur intégré	
17.	Auto	Ajustement automatique de la fréquence, phase et de la position	
18.	Figer	Immobilise/ remet en mouvement l'image de l'écran	
19.	Vide	Bascule l'écran entre vide et normal	
20.	Contraste	Affiche la barre de réglage du contraste	
21.	Luminosité	Affiche la barre de réglages de brillance	
22.	ECO	Affiche le menu des paramètres Éco	
23.	Distorsion	Affiche le menu de réglage du trapèze	
24.	Source	Affiche le menu de sélection de la source	
25.	◀	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD Volume -	15
26.	Menu	Ouvre le menu OSD	
27.	USB	NA	
28.	HDMI	Bascule les sources d'entrée pour afficher les différentes sources HDMI	
29.	MARCHE	Allume le projecteur	



Avertissement :

Utiliser des commandes, ajustements ou procédures autres que ceux indiqués ici peuvent causer une exposition dangereuse à la lumière du laser.

Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

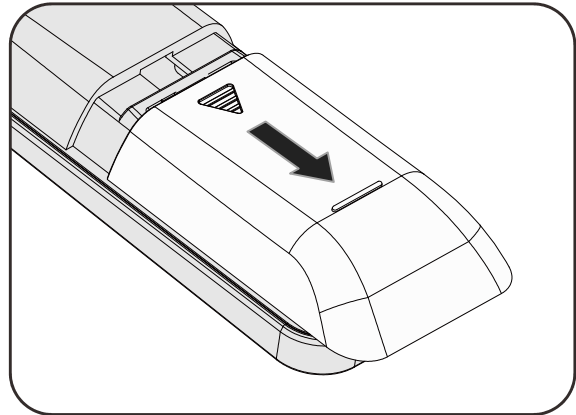
Boutons du projecteur et de la télécommande

Le projecteur peut être contrôlé avec la télécommande ou les boutons sur le haut du projecteur. Toutes les opérations peuvent être exécutées avec la télécommande; cependant les boutons sur le projecteur ont une utilisation limitée.

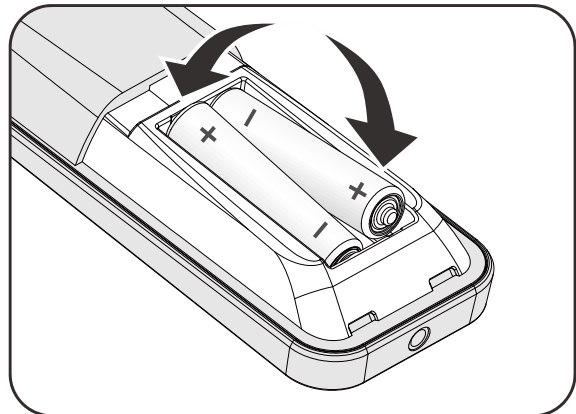
INSTALLATION ET UTILISATION

Insérer les piles de la télécommande

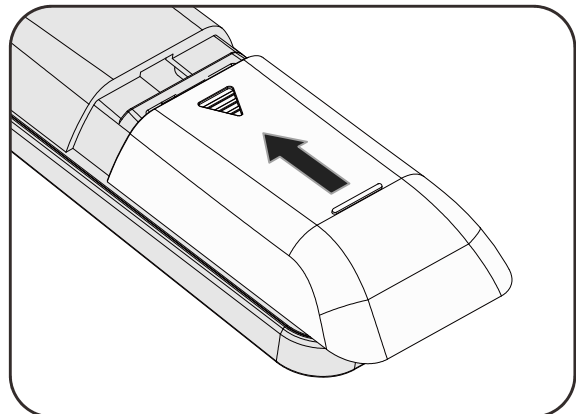
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.




3. Remplacez le couvercle.

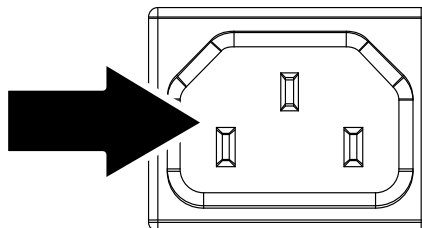



Attention :

1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Éliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale.
La LED **ALIMENTATION**  sur le projecteur s'allume.



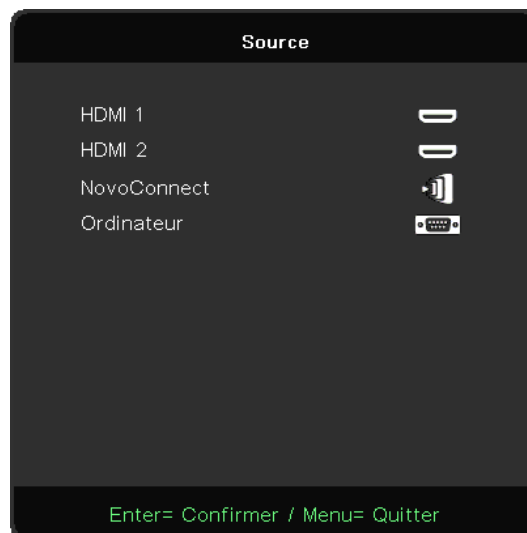
2. Allumez les appareils connectés.
3. Assurez-vous que le LED D'ALIMENTATION ne clignote pas. Puis appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**  pour allumer le projecteur.

L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

Voir **Verrou de sécurité** en page 32 si le verrou de sécurité est activé.



4. Si plus d'un appareil d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** et utilisez **▲ ▼** pour parcourir les appareils. (Composante est supporté par l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)

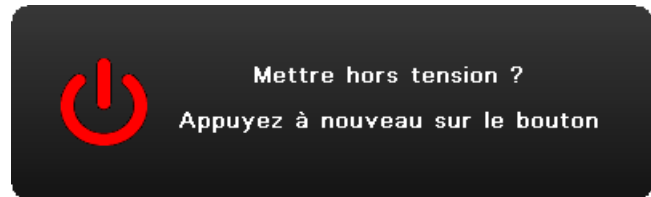


- HDMI 1: Interface multimédia haute définition 1
- HDMI 2: Interface multimédia haute définition 2
- NovoConnect (Disponible sur DH858N)
- Ordinateur : RVB analogique

Remarque :

Veuillez consulter <http://vivitekcorp.com/> pour télécharger le manuel d'utilisation NovoProjector avant d'utiliser la fonction NovoConnect.

- 5.** Quand le message “Mettre hors tension?/Appuyez à nouveau sur le bouton” apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



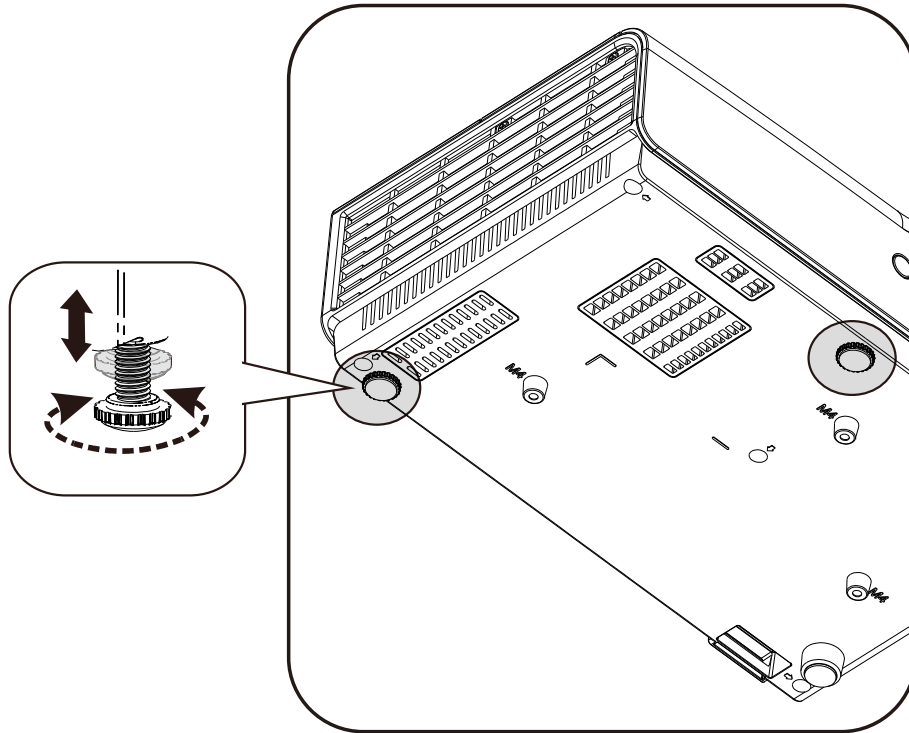
Attention :

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL D'ALIMENTATION n'a pas cessé de clignoter, indiquant que le projecteur a refroidi.

Ajuster le niveau du projecteur

Noter les points suivants lors de l'installation du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doit être solide et stable.*
- *Placez le projecteur perpendiculairement à l'écran.*
- *Vérifiez que les câbles sont disposés de manière sécurisée. Ils pourraient vous faire trébucher.*

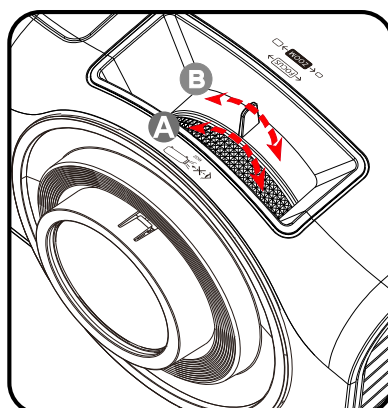


Pour régler l'angle de l'image, tournez le régulateur d'angle vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir l'angle désiré.

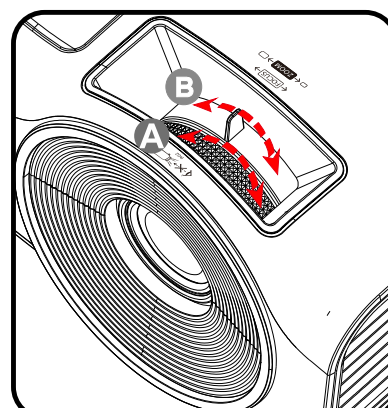
Ajuster la mise au point et la distorsion

1. Utilisez le contrôle d'**Image-zoom** (sur le projecteur seulement) pour redimensionner la taille de l'écran et de l'image projetée **B**.
2. Utilisez le contrôle **Image-focus** (sur le projecteur seulement) pour améliorer la netteté de l'image projetée **A**.

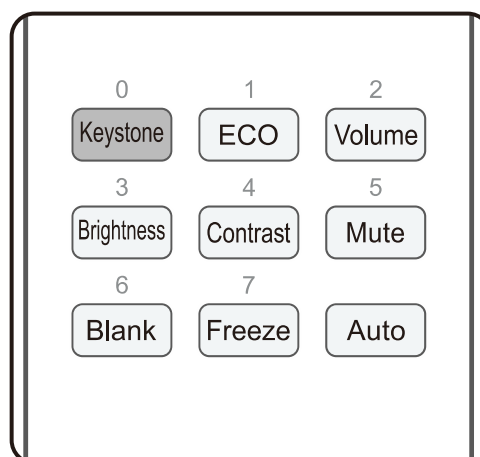
DH858N / DH856 / DU857



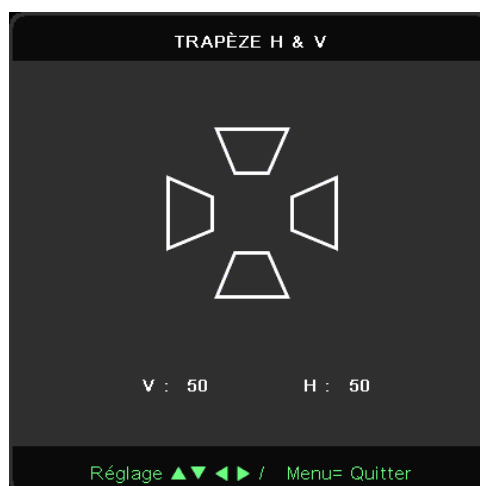
DW855 / DX853



3. Utilisez les boutons **DISTORSION** sur la télécommande pour corriger les problèmes d'images trapézoïdes (plus larges en haut ou en bas).

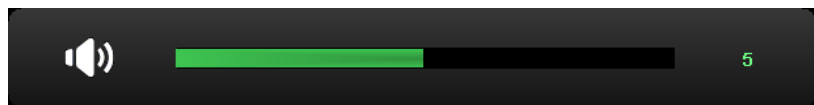
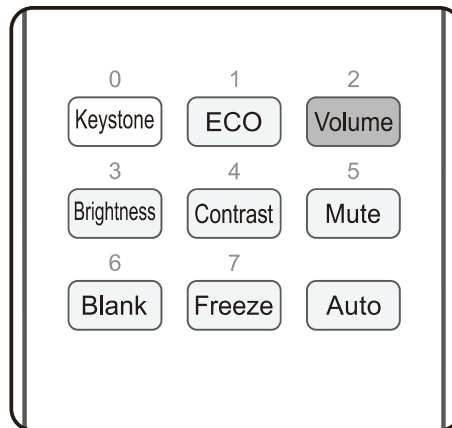


4. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.



Ajuster le volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume** sur la télécommande. Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



2. Appuyez sur le bouton **MUET** pour éteindre le volume. (Cette fonction est disponible uniquement avec la télécommande).



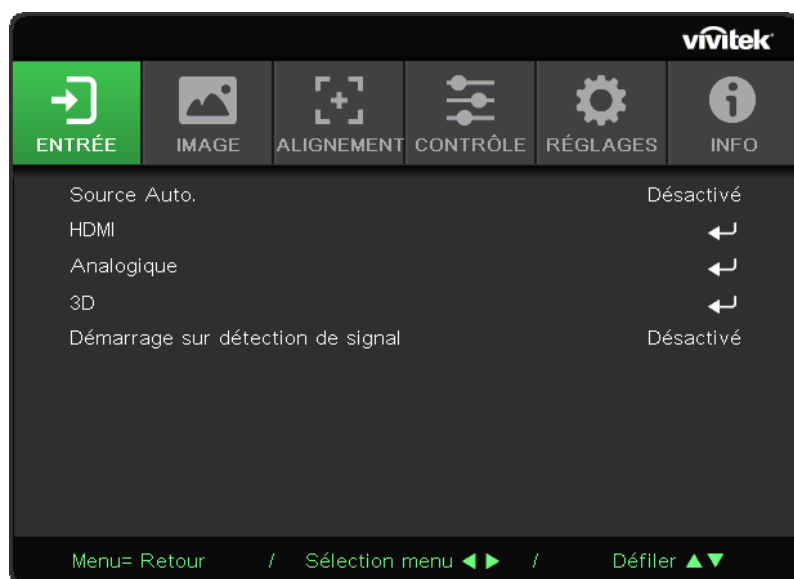
PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

Commandes du menu OSD

Le menu principal vous permet d'ajuster l'image, de modifier divers réglages et de vérifier l'état actuel du projecteur.

Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les boutons de la télécommande ou ceux sur le projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options.



- Pour activer le menu OSD, appuyez sur le bouton MENU.
- Le menu se compose de 6 sections. Appuyez sur les boutons ◀ et ▶ pour accéder à la section désirée.
- Appuyez sur les boutons ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.
- Appuyez sur les boutons ◀ et ▶ pour apporter des modifications aux réglages des sous-menus.
- Appuyez sur le bouton ↶ pour accéder aux réglages avancés des sous-menus.
- Appuyez sur le bouton MENU pour revenir au menu précédent ou quitter un sous-menu.
- Appuyez sur le bouton QUITTER pour fermer l'OSD.

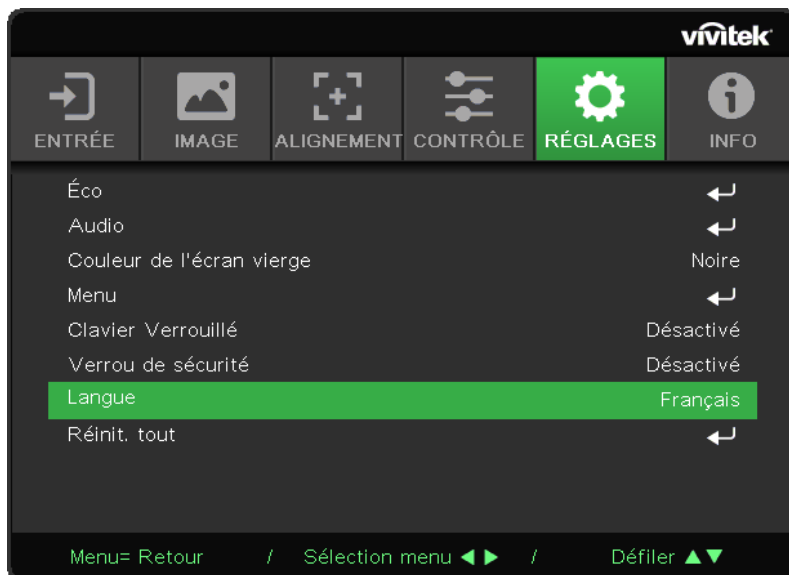
Remarque :

En fonction de la source vidéo, certaines options du menu OSD peuvent ne pas être disponibles. Par exemple, l'élément Position horizontale/verticale dans le menu Ordinateur peut être modifié que lorsqu'un ordinateur est connecté au projecteur. Les options qui ne sont pas disponibles ne peuvent pas être accédées et sont grisées.

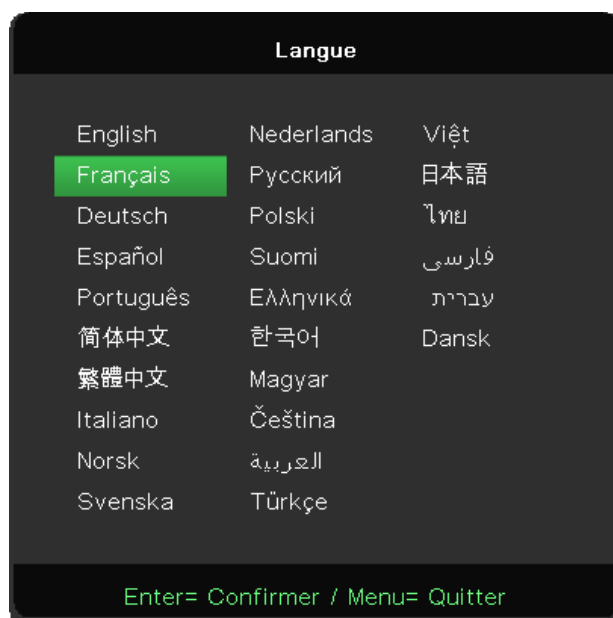
Réglage de la langue OSD

Définissez la langue OSD selon votre préférence avant de poursuivre.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton Curseur ◀▶ pour accéder à **RÉGLAGES** Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour accéder au menu **Langue**.



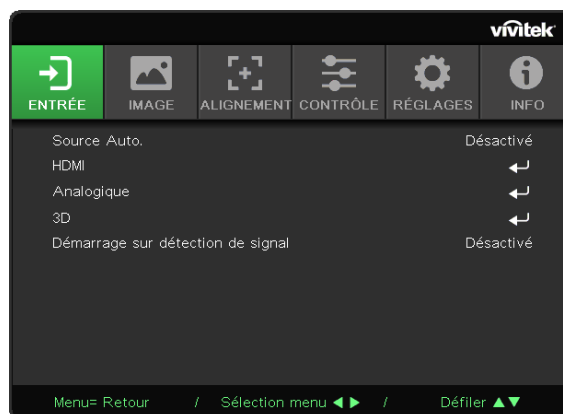
2. Appuyez sur ◀ pour ouvrir le sous-menu **Langue**
3. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼◀▶ jusqu'à ce que la langue souhaitée soit mise en surbrillance.



4. Appuyez trois fois sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD.

Menu ENTRÉE

Source Auto.	Marche / Arrêt
HDMI	Espace colorimétrique HDMI : Auto, RGB, YUV
	Plage HDMI : Auto, Plein, Limité
	Mouvement instantané : Marche / Arrêt
Analogique	Position H
	Position V
	Phase
	Horloge
	Synchro. auto. : Marche / Arrêt
3D	3D : Arrêt, DLP-Link, IR
	Inversion 3D Sync : Marche / Arrêt
	Format 3D : Séquence de trames, Haut / Bas, Côte à côte, Enrobage de trame
Démarrage sur détection de signal	Marche / Arrêt



Source Auto.

Appuyez sur le bouton ↵ et utilisez les touches ◀ et ▶ pour activer ou désactiver cette option.




- Désactivé : permet de sélectionner manuellement le signal d'entrée.
- Activé : permet de détecter automatiquement le signal d'entrée.











HDMI

Appuyez sur le bouton ↵ et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.




- Espace colorimétrique HDMI : permet de configurer l'espace colorimétrique HDMI.
Auto : permet de détecter automatiquement l'espace colorimétrique HDMI. RVB : permet de sélectionner l'espace colorimétrique RVB.
YUV : permet de sélectionner l'espace colorimétrique YUV.
- Plage HDMI : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner l'option Auto, Plein ou Limité.
Auto : permet de détecter automatiquement la plage HDMI. Plein : permet de sélectionner une plage pleine (0 à 255).
Limité : permet de sélectionner une plage limitée (16 à 235).
- Mouvement instantané :
Désactivé : permet de désactiver cette fonction et d'appliquer des réglages d'alignement spécifiques. Allumé : permet d'activer cette fonction et de réinitialiser les réglages d'alignement par défaut.

Analogique







Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches  et  pour parcourir les sous-menus.

- Position H : utilisez les boutons  et  pour ajuster la position horizontale de l'image.
- Position V : utilisez les boutons  et  pour ajuster la position verticale de l'image.
- Phase : utilisez les boutons  et  pour ajuster la fréquence et réduire la distorsion d'image RVB analogique.
- Horloge : utilisez les boutons  et  pour ajuster la largeur horizontale de l'image RVB analogique.
- Synchro. auto. : utilisez les boutons  et  pour activer ou désactiver le verrouillage de la synchronisation automatique.

3D

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches  et  pour configurer la source 3D, la méthode de synchronisation et le format 3D.

Avant de procéder à ces opérations, assurez-vous que l'entrée du signal est bien connectée.

- 3D : utilisez les boutons  et  pour activer ou désactiver la fonction 3D.
Désactivé : permet de désactiver la fonction 3D.
DLP-Link : permet d'activer la synchronisation 3D interne. IR : permet d'activer la synchronisation 3D externe.
- Inversion 3D Sync : utilisez les boutons  et  pour inverser le signal 3D (G/D ou D/G).
Activé : permet d'inverser le signal.
Désactivé : permet de se conformer au signal synchronisé reçu.
- Format 3D : utilisez les boutons  et  pour sélectionner le type de format 3D :
Séquence de trames, Haut / Bas, Côte à côte, Enrobage de trame.



Important :

Les personnes suivantes doivent faire preuve de vigilance lors de la visualisation d'images 3D :

Les enfants de moins de six ans



Les personnes sensibles à la lumière, photophobes, souffrantes ou ayant déjà été victimes de maladies cardiovasculaires

Les personnes qui sont fatiguées ou qui manquent de sommeil

Les personnes qui sont sous l'influence de drogue ou d'alcool

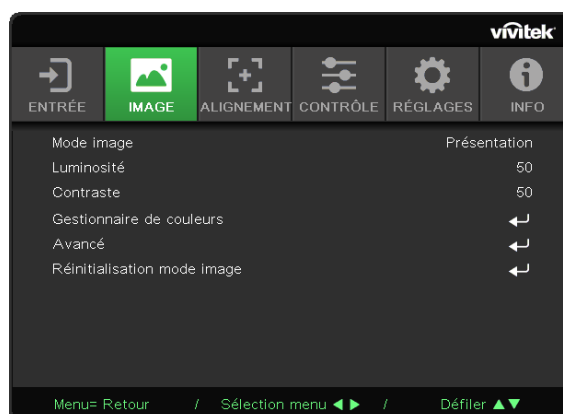
Normalement, il est sûr de regarder des images en 3D. Cependant, certaines personnes peuvent se sentir mal à l'aise. Reportez-vous aux directives applicables, révisées et publiées par la 3D League le 10 décembre 2008. Celles-ci stipulent notamment que les personnes visionnant des images en 3D doivent faire une pause d'au moins 5 à 15 minutes toutes les demi-heures ou heures.

Démarrage sur détection de signal

Utilisez les boutons  et  pour activer ou désactiver cette fonction.

Section IMAGE

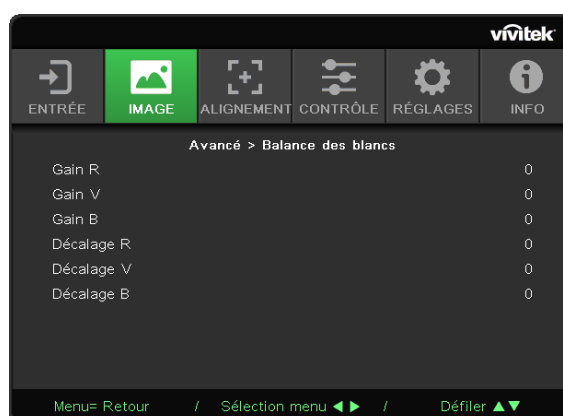
Mode image	Présentation
	Brillant
	Film
	Jeux
	sRVB
	DICOM
	Utilisateur (Présentation)



Luminosité	0~100
------------	-------

Contraste	0~100
-----------	-------

Gestionnaire de couleurs	Couleur : R / G / B / C / M / Y / W
	Nuance : 0~100
	Saturation : 0~100
	Gain : 0~100



Avancé	Couleur brillante : 0~10
	Netteté : 0~31
	Gamma : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, N&B, Linéaire
	Température de couleurs : Chaud, Normal, Froid
Balance des blancs : Gain R, V, B : 0 ~ 200 Décalage R, V, B : -100~100	

Réinitialisation mode Image	OK / Annuler
-----------------------------	--------------




Mode image


Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner le mode de votre choix.

- Présentation : Suggestion d'utilisation. permet d'obtenir le meilleur effet lors d'une présentation.
- Brillant : option adaptée lorsqu'une luminosité élevée est requise.
- Film : permet de bénéficier d'un bon équilibre du niveau de saturation, de contraste et de luminosité. Il est recommandé d'employer cette option dans les lieux sombres.
- Jeux : option adaptée aux jeux vidéo.
- sRVB : permet d'obtenir des images très réalistes dans des conditions où la luminosité est limitée.
- DICOM : option adaptée aux données issues de l'imagerie médicale.
- Utilisateur : permet de personnaliser le niveau de luminosité, de contraste et de couleur.


Luminosité

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches ◀ et ▶ pour augmenter ou réduire le niveau de luminosité de l'image.

Contraste

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches ◀ et ▶ pour ajuster le niveau de contraste de l'image.


Gestionnaire de couleurs

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

- Couleur : permet de sélectionner et d'ajuster une couleur (Rouge, Vert, Bleu, Cyan, Magenta, Jaune, Blanc).
- Nuance : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster la teinte.
- Saturation : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster la saturation.
- Gain : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster le gain.

Ces trois options permettent d'ajuster la plage de couleur au niveau de l'intégralité de l'image. Si vous remarquez une quantité minimale de rouge, de vert ou de bleu dans les zones grises, baissez le gain de la couleur correspondante en conséquence. En général, quand le gain augmente, le contraste de l'image diminue.

Avancé

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

- Couleur brillante : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster le niveau de brillance de l'image.
- Netteté : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster la netteté de l'image.
- Gamma : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner une chrominance différente.


Lorsque la luminosité ambiante est si élevée qu'elle a une incidence sur l'image projetée, vous pouvez ajuster la chrominance. Les valeurs disponibles sont les suivantes : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, N&B et Linéaire.

- Température de couleurs : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner la température de couleur.

Chaud : permet d'obtenir une image aux nuances rouges et blanches.

Normal : permet d'obtenir une image aux tons blancs normaux.

Froid : permet d'obtenir une image aux nuances bleues et blanches.

- Balance des blancs : Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster le niveau de gain et de décalage du rouge, du vert et du bleu.

Gain : permet d'ajuster le niveau de luminosité du rouge, du vert et du bleu.

Décalage : permet d'ajuster le niveau de contraste du rouge, du vert et du bleu.

Réinitialisation mode Image

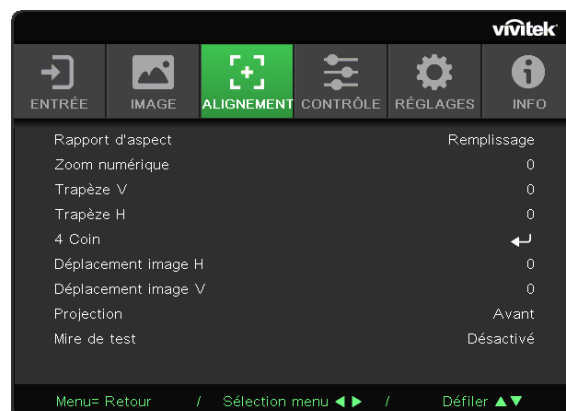
Cette fonction permet de réinitialiser le mode Image par défaut.

Remarque :

Le mode Image est uniquement réinitialisé en fonction du signal d'entrée.

Section ALIGNEMENT

Rapport d'aspect	Remplissage/4:3/16:9 (16:10)/ Boîte aux lettres/2,35:1
Zoom numérique	-10 ~ +10
Trapèze V	-30 ~ +30
Trapèze H	-30 ~ +30
4 Coin	Coin : En haut-à gauche/ En haut-à droite/ En bas-à gauche/ En bas-à droite H : 0~60 V : 0~60
Déplacement image H	-50 ~ +50
Déplacement image V	-50 ~ +50
Projection	Avant, Arrière, Avant + Sur plafond, Arrière + Sur plafond
Mire de test	Désactivé, Grille



Rapport d'aspect

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner le rapport d'aspect de l'image (Remplissage, 4:3, 16:9, 16:10, Boîte aux lettres ou 2,35:1).

Zoom numérique

Utilisez ◀ et ▶ pour agrandir l'image projetée.

Trapèze V




Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour réduire le phénomène de distorsion de l'image à la verticale. La valeur modifiable équivaut à environ 30.







Trapèze H

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour réduire le phénomène de distorsion de l'image à l'horizontale. La valeur modifiable équivaut à environ 30.

4 Coin

Cette fonction permet de corriger le phénomène de distorsion pouvant se produire dans un coin de l'image, du fait de la manière dont le projecteur a été installé ou de la surface de projection.

Appuyez sur le bouton  et utilisez les touches  et  pour parcourir les sous-menus.



- Coin : utilisez les boutons  et  pour sélectionner un coin (En haut à gauche, En haut à droite, En bas à gauche ou En bas à droite).
- H : utilisez les boutons  et  pour augmenter ou réduire la valeur horizontale.
- V : utilisez les boutons  et  pour augmenter ou réduire la valeur verticale.

Déplacement image H

Utilisez les boutons  et  pour déplacer l'image horizontalement, vers la gauche ou la droite.



La plage maximale s'étend jusqu'à 50 %.

Déplacement image V

Utilisez les boutons  et  pour déplacer l'image verticalement, vers le haut ou le bas.

La plage maximale s'étend jusqu'à 50 %.

Projection

Utilisez les boutons  et  pour sélectionner la position de projection.

- Bureau avant : permet d'installer le projecteur sur une surface fixe et de projeter l'image vers l'avant.
- Bureau arrière : permet d'installer le projecteur sur une surface fixe et de projeter l'image vers l'arrière.
- Plafond avant : permet d'installer le projecteur au plafond et de projeter l'image vers l'avant.
- Plafond arrière : permet d'installer le projecteur au plafond et de projeter l'image vers l'arrière.

Mire de test

Utilisez les boutons  et  pour sélectionner l'option Désactivé ou Grille et activer la mire de test.

Section CONTRÔLE

Mise sous tension directe	Marche / Arrêt
Source lumineuse	Mode Lumière : Normal, ECO, ECO dynamique
	Réinitialisation des heures de la lampe
Haute altitude	Normal, Élevée
Contrôle IR	IR avant et arrière activé, IR avant activé, IR arrière activé
ID de la télécommande	Par défaut (0), 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Réseau	État réseau : Connexion, déconnexion
	DHCP : Marche / Arrêt
	Adresse IP : 0~255,0~255,0~255,0~255
	Masque Subnet : 0~255,0~255,0~255,0~255
	Gateway : 0~255,0~255,0~255,0~255
	DNS : 0~255,0~255,0~255,0~255
	Appliquer : OK / Annuler



Mise sous tension directe

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour activer ou désactiver cette fonction.

Cette fonction est réglée sur Arrêt par défaut. Quand elle est réglée sur Activé, le projecteur s'allume automatiquement la prochaine fois que l'alimentation secteur est activée. Vous pouvez utiliser cette fonction et l'interrupteur d'alimentation (au lieu de la télécommande) pour allumer le projecteur.

Source lumineuse

Appuyez sur le bouton ↩ et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

- Mode Lumière : utilisez ◀/▶ pour sélectionner (Normal, Éco, Éco dynamique)
- Réinitialisation des heures de la lampe : Remettez ce paramètre à zéro après avoir remplacé la lampe. Voir la page 37 pour plus d'information sur [Réinitialisation des heures de la lampe](#).

Haute altitude

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster la vitesse du ventilateur de refroidissement (Normal ou Élevé).

Contrôle IR

Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour sélectionner le récepteur IR de la télécommande devant être activé (IR avant et arrière activé ou IR arrière activé).

Cette fonction vous permet de sélectionner le récepteur de télécommande IR actif.

ID de la télécommande

Affiche l'ID du projecteur courant et le numéro d'ID de la télécommande. Pour définir un ID unique pour le projecteur et la télécommande indépendamment.

Réseau

Utilisez cette fonction pour définir des configurations de réseau de sorte à pouvoir contrôler le projecteur via le réseau.

Appuyez sur le bouton ↵ et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

- État réseau : permet de se connecter ou de se déconnecter automatiquement du réseau.
- DHCP : utilisez les boutons ◀ et ▶ pour activer ou désactiver l'option DHCP.
Lorsque DHCP est réglé sur Activé, le serveur DHCP du domaine attribue une adresse IP au projecteur. Cette même adresse apparaît alors automatiquement dans la fenêtre Adresse IP. Si le nom de domaine ne peut pas attribuer d'adresse IP, et 0.0.0.0 est indiqué sur la fenêtre d'adresse IP.
- Adresse IP : appuyez sur le bouton ↵ pour accéder à la fenêtre permettant de configurer l'adresse IP.
Utilisez les boutons ◀▶ pour sélectionner les chiffres à modifier dans l'adresse.
Utilisez les boutons ▲▼ pour augmenter ou diminuer le chiffre dans l'adresse IP.
(Exemple : Adresse IP réseau 172. xxx. xxx. xxx.)
- Masque Subnet : permet de configurer le masque de sous-réseau. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP.
- Gateway : Réglez la passerelle. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP.
- DNS : Réglez le DNS. La méthode de saisie est la même que pour le paramètre d'adresse IP.
- Appliquer : Appuyez sur le bouton ↵ et utilisez les touches ▼ et ▲ pour parcourir les sous-menus.

Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou un ordinateur portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou un ordinateur portable).

- Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.
- Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.
- AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- PLink a fait une demande d'enregistrement de marque commerciale et de logo au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays par JBMIA.

Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et les logiciels connexes (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est supporté par AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Ce projecteur est conforme et support les périphérique(s) Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

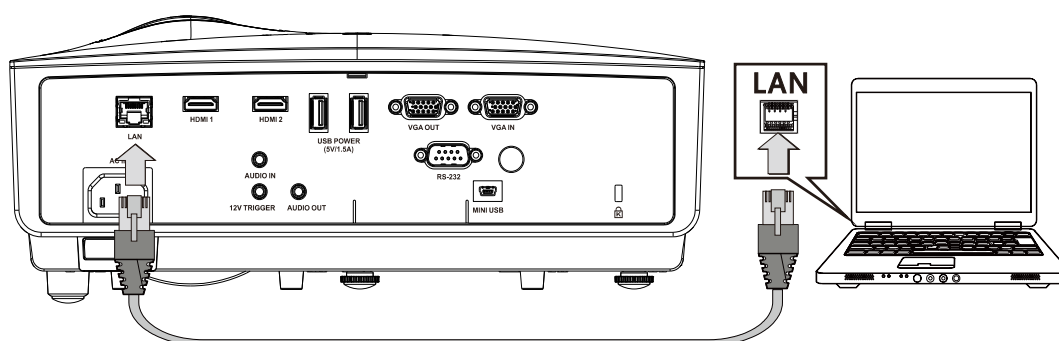
Ce projecteur prend en charge toutes les commandes de PLink Classe 1 (Version 1.00).

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

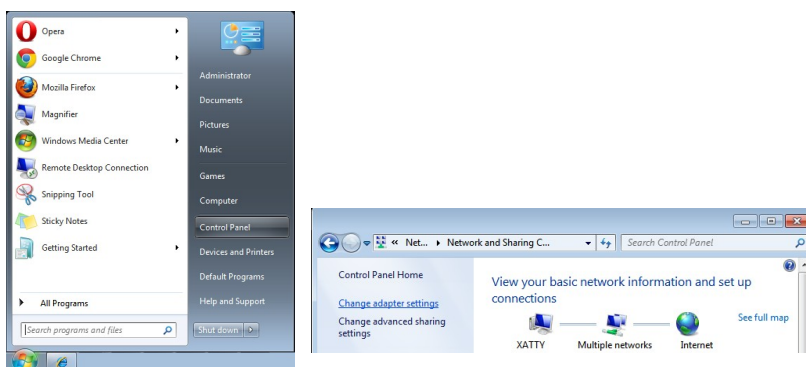
Pour plus d'informations sur les types de périphériques externes qui peuvent être connectés au port LAN/RJ45, et contrôler à distance le projecteur, ainsi que les commandes de contrôle pour chaque périphérique externe, veuillez contacter l'équipe de Support/Service directement.

Connexion LAN câblée

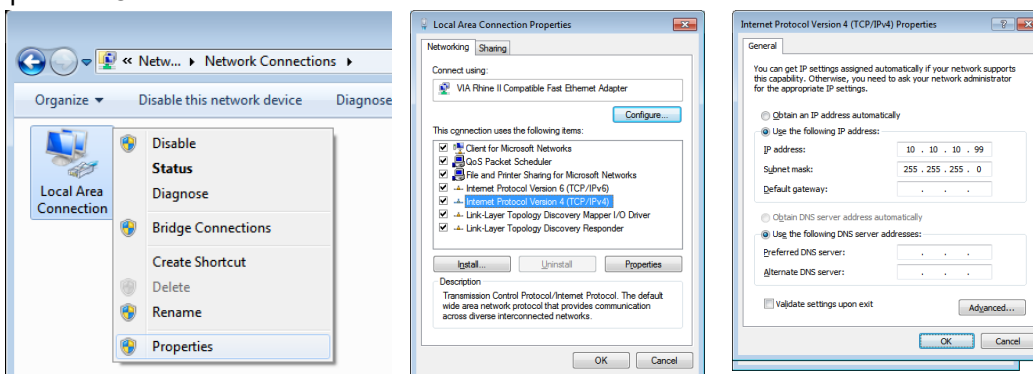
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



2. Sur le PC (portable), sélectionnez Démarrer → Panneau de configuration → Réseau et Internet.



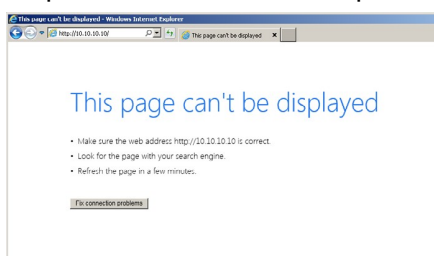
3. Faites un clic droit sur Connexion réseau local, et sélectionnez Propriétés.
4. Dans la fenêtre Propriétés, sélectionnez l'onglet Réseau, puis sélectionnez Protocole Internet (TCP/IP).
5. Cliquez sur Propriétés.
6. Cliquez sur Utiliser l'adresse IP suivante, saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cliquez sur OK.



7. Appuyez sur le bouton Menu sur le projecteur.
8. Sélectionnez CONTRÔLE → Réseau.
9. Après avoir accédé à Réseau, saisissez ce qui suit :
 - DHCP : Eteint
 - Adresse IP : 10.10.10.10
 - Masque Subnet : 255.255.255.0
 - Gateway : 0.0.0.0
 - Serveur DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur (Entrer) / ► pour confirmer les réglages.

Ouvrez un moteur de recherche

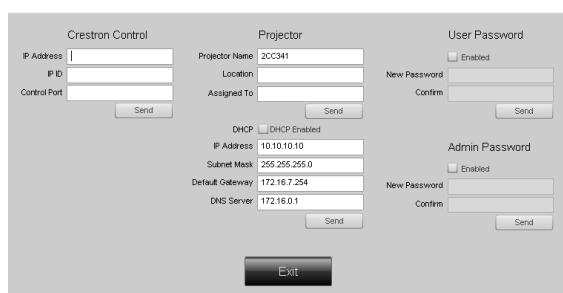
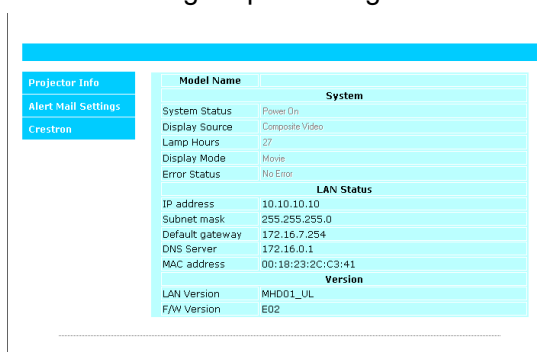
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou supérieur).



11. Dans la barre d'Adresse, entrez l'adresse IP: 10.10.10.10.

12. Appuyez sur (Entrer) / ►.

Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.



CATÉGORIE	ÉLÉMENT	NOMBRE DE CARACTÈRES
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	10
	Alloué à	10
Configuration du réseau	DHCP (Activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'information, veuillez visiter <http://www.crestron.com>.

Préparation des alertes par e-mail

1. Assurez-vous que l'utilisateur est en mesure d'accéder à la page d'accueil de la fonction LAN RJ45 via un navigateur Web (tel que par ex, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Sur la page d'accueil du LAN/RJ45, cliquez sur Alert Mail Settings (Paramétrage des alertes par email).
3. Par défaut, ces cases de saisie dans Alert Mail Settings sont vides.

The screenshot shows the 'Projector Info' page with a sidebar on the left containing 'Projector Info', 'Alert Mail Settings' (highlighted with a red circle), and 'Crestron'. The main content area displays system information:

System	
System Status	Power On
Display Source	Composite Video
Lamp Hours	27
Display Mode	Move
Error Status	No Error

LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	172.16.7.254
DNS Server	172.16.0.1
MAC address	00:18:23:2C:C3:41

Version	
LAN Version	MHD01_UL
F/W Version	E02

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page. It includes a sidebar with 'Projector Info', 'Alert Mail Settings', and 'Crestron'. The main content area contains the following fields:

SMTP Server: _____ Port: 25
User Name: _____
Password: _____

From: _____
To: _____
CC: _____

E-mail Alert Options:
Fan lock: Over_Heat:
Case Open: Lamp Fail:
Lamp Hours Over: Filter Hours Over:
Weekly Report:

Buttons: Mail Server Apply, Mail Address Apply, Alert Option Apply, Alert Upon Apply, Send Test Mail

4. Pour envoyer un e-mail d'alerte, saisissez ce qui suit :

- Le champ SMTP représente le serveur des e-mails pour l'envoi d'e-mails (protocole SMTP). Ce champ est obligatoire.
- Le champ À représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.
- Le champ Cc permet d'envoyer une copie de l'alerte à une adresse e-mail spécifiée. Ce champ est facultatif (par ex. l'assistant de l'administrateur du projecteur).
- Le champ De représente l'adresse de l'auteur de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.
- Sélectionnez les conditions de l'alerte en cochant les cases souhaitées.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page with the following fields filled in:

SMTP Server: mail.comp.com Port: 25
User Name: Senders
Password: *****

From: send@email.comp.com
To: recv1@email.comp.com
CC: recv2@email.comp.com

E-mail Alert Options:
Fan lock: Over_Heat:
Case Open: Lamp Fail:
Lamp Hours Over: Filter Hours Over:
Weekly Report:

Buttons: Mail Server Apply, Mail Address Apply, Alert Option Apply, Alert Upon Apply, Send Test Mail

Remarque : Remplissez tous les champs obligatoires spécifiés. L'utilisateur peut cliquer sur Envoyer un e-mail de test pour tester quel paramètre est correct. Pour envoyer avec succès une alerte par e-mail, vous devez sélectionner les conditions de l'alerte et saisir une adresse e-mail correcte.

RS232 avec fonction Telnet

À part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

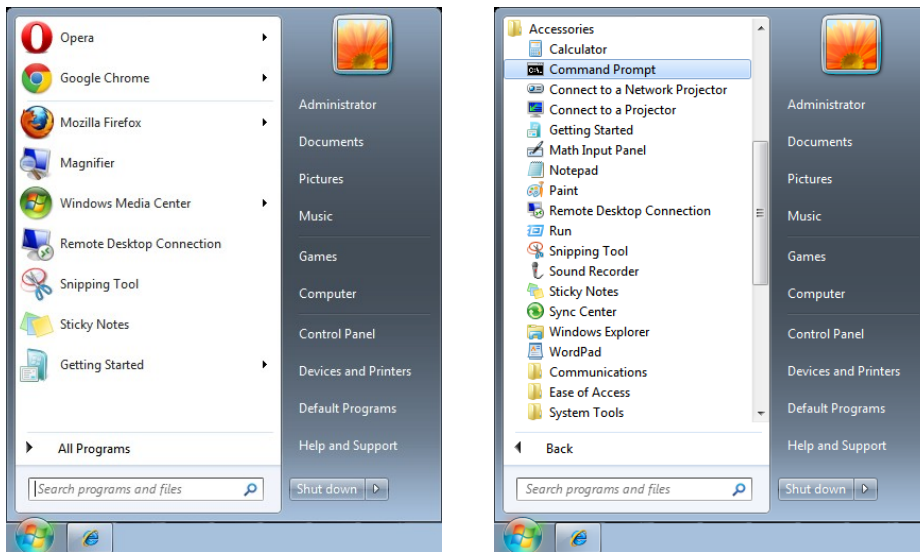
Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.

Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (bouton "Entrer" appuyé) (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresse-IP du projecteur)

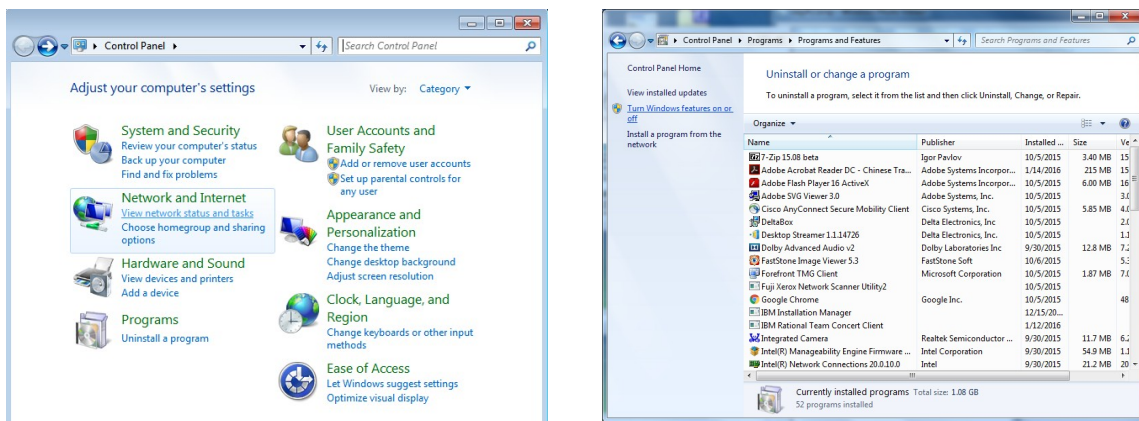
Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton "Entrer" est appuyé, la commande RS232 marchera.

Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows 7 / 8 / 10

L'installation par défaut de Windows n'inclue pas la fonction "TELNET". Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows".

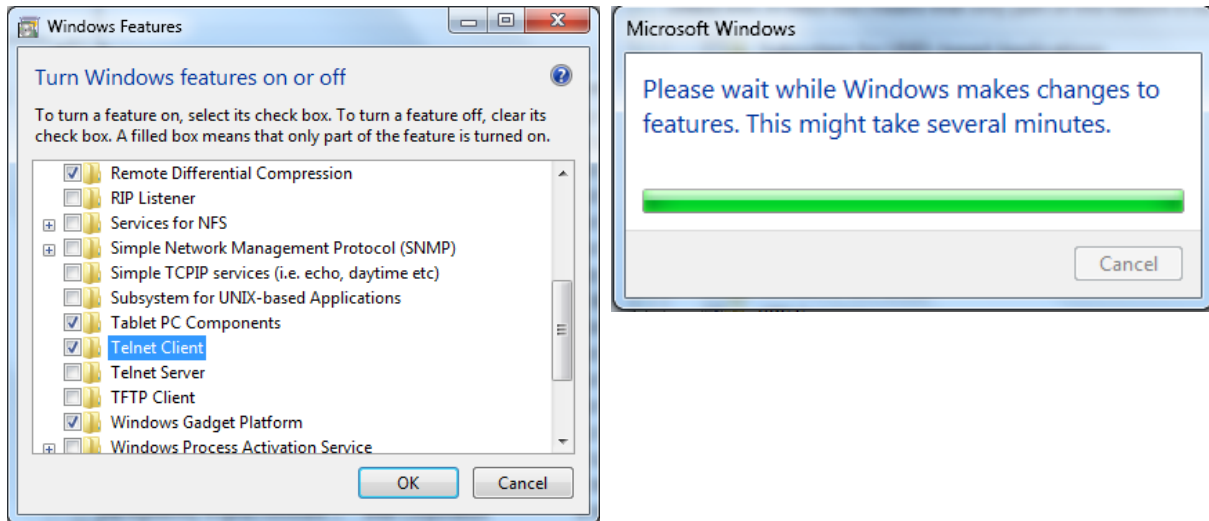
Ouvrez "Panneau de contrôle" dans Windows

Ouvrez "Programmes"



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir

Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".



Page de spécifications pour « RS232 via TELNET » :

1. Telnet : TCP
 2. Port Telnet : 23
(pour plus de détails, veuillez contacter l'agent ou l'équipe de service).
 3. Utilitaire Telnet : Windows « TELNET.exe » (mode console)
 4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
 5. Limitation 1 pour contrôle Telnet : il y a moins de 50 octets pour les charges réseau successives pour l'application de contrôle Telnet.
Limitation 2 pour contrôle Telnet : il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour l'application de contrôle Telnet.
Limitation 3 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).
- (* , Dans l'utilitaire Windows « TELNET.exe » intégré, l'appui sur la touche « Entrée » va envoyer un code « Retour charriot » et « Nouvelle ligne ».)

Section RÉGLAGES

Éco	Alimentation mode veille : Normal, Éco, Activé via LAN
	Arrêt sans signal (min.) : 0~180
	Minuterie de veille (min) : 0~600
Audio	Volume : 0~10
Couleur de l'écran vierge	Noir, Rouge, Vert, Bleu, Blanc
	MIC : Arrêt/Marche
Menu	Logo : Marche / Arrêt
	Message : Marche / Arrêt
	Position du menu : Centre, Haut, Bas, Gauche, Droite
	Minuterie du menu : Désactivé, 20 s, 40 s, 60 s.
	Menu transparent : Désactivé, 50 %, 100 %
Clavier verrouillé	Marche / Arrêt
Verrou de sécurité	Marche / Arrêt
Langue	Langue actuelle
	Sélectionner une langue
Réinit. tout	OK / Annuler

Éco

Appuyez sur le bouton et utilisez les touches et pour parcourir les sous-menus.

- Veille : utilisez les boutons et pour sélectionner l'option Normal, Éco ou Activé via LAN
- Arrêt sans signal (min.) : utilisez les boutons et pour augmenter ou réduire la durée s'écoulant avant l'extinction automatique du projecteur lorsqu'aucun signal n'est détecté.
- Power Off mode to count down under no signal before turning off projector automatically.
- Minuterie de veille (min) : utilisez les boutons et pour augmenter ou réduire la durée s'écoulant avant l'activation automatique du mode Veille.

Audio

Appuyez sur le bouton et utilisez les touches et pour parcourir les sous-menus.

- Volume : utilisez les boutons et pour augmenter ou réduire le volume émis par le projecteur.
- MIC : utilisez les boutons et pour activer ou désactiver le microphone intégré au projecteur.

Couleur de l'écran vierge

Utilisez les boutons et pour sélectionner la couleur d'arrière-plan (Noir, Rouge, Vert, Bleu ou Blanc).

Menu

Appuyez sur le bouton et utilisez les touches et pour parcourir les sous-menus.

- Logo : utilisez les boutons et pour activer ou désactiver cette fonction.
- Message : utilisez les boutons et pour activer ou désactiver cette fonction.
- Position du menu : utilisez les boutons et pour définir la position du menu (Centre, Haut, Bas, Gauche ou Droite).
- Minuterie du menu : utilisez les boutons et pour sélectionner l'option : Désactivé, 20 s , 40 s ou 60 s.
- Menu transparent : utilisez les boutons et pour sélectionner l'option Désactivé, 50 % ou 100 %.

Clavier verrouillé

Utilisez les boutons et pour activer ou désactiver le verrouillage du clavier.

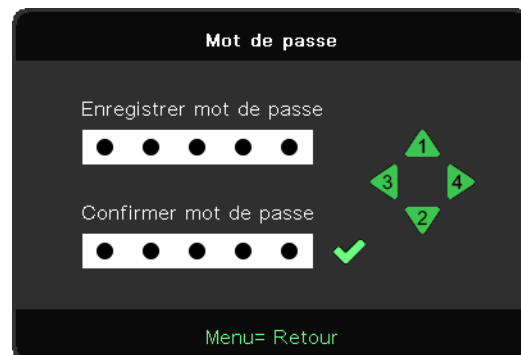
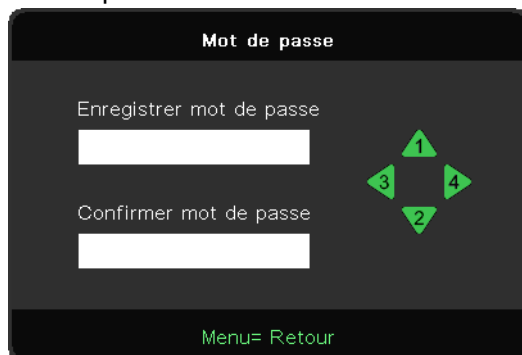
Remarque :

Pour ce faire, appuyez sur le bouton pendant 5 secondes.

Verrou de sécurité

Utilisez les boutons et pour activer ou désactiver cette fonction.

Mot de passe



- Appuyez sur le bouton MENU. Appuyez sur les boutons et pour accéder à la section RÉGLAGES.
- Appuyez sur les boutons et pour accéder au sous-menu MOT DE PASSE.
- Appuyez sur le bouton pour accéder aux réglages avancés.
- Appuyez sur les boutons et pour sélectionner la langue de votre choix.
- Appuyez sur le bouton Menu pour quitter.

Remarque :

Lors de chaque démarrage, vous êtes invité à spécifier un mot de passe. Si celui-ci est saisi incorrectement à plus de 5 reprises, il est nécessaire de contacter l'équipe d'assistance applicable.

Langue

Appuyez sur le bouton MENU. Appuyez sur les boutons et pour accéder à la section RÉGLAGES.

Appuyez sur les boutons et pour accéder au sous-menu LANGUE.

Appuyez sur le bouton pour accéder aux réglages avancés.

Appuyez sur les boutons et pour sélectionner la langue de votre choix.

Appuyez sur le bouton Menu pour quitter.

Réinit. tout

Appuyez sur et utilisez / pour réinitialiser tous les paramètres aux valeurs par défaut.

Section INFO



L'état actuel du projecteur est indiqué à cet endroit. Ces informations peuvent se révéler utiles lorsque vous faites appel à un service d'assistance technique.

Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.



Important :

- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.



Avertissement :

Veillez à éteindre et débrancher le projecteur environ une heure avant le nettoyage. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.



Caution:

Dans de rares cas, l'ampoule peut griller pendant son utilisation normale. Cela peut entraîner la projection de poussière ou de morceaux de verre via l'évent d'échappement.

N'inhalez pas la poussière ou les morceaux de verre. Ne les touchez pas. Vous risqueriez de vous blesser.

Conservez toujours votre visage à l'écart de l'orifice de ventilation afin de ne pas inhaler le gaz et d'éviter les tessons de la lampe.

Lorsque vous enlevez la lampe d'un projecteur installé au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Les fragments de verre risquent de tomber si la lampe a grillé.



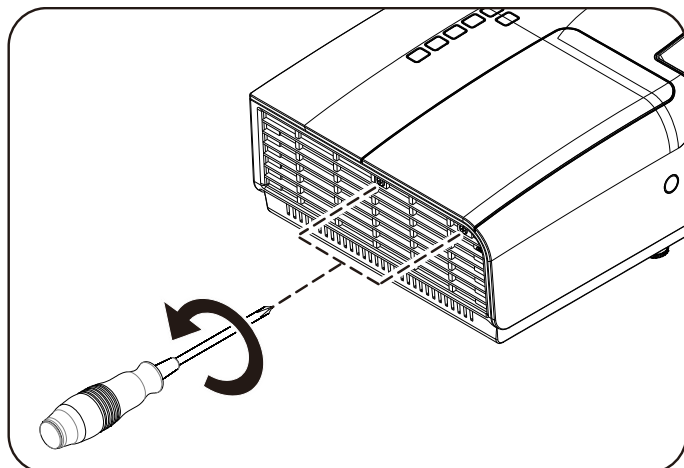
SI UNE LAMPE EXPLOSE

Si une lampe explose, le gaz et les tessons peuvent être éparpillés à l'intérieur du projecteur et risquent de ressortir par l'orifice de ventilation. Le gaz contient du mercure toxique.

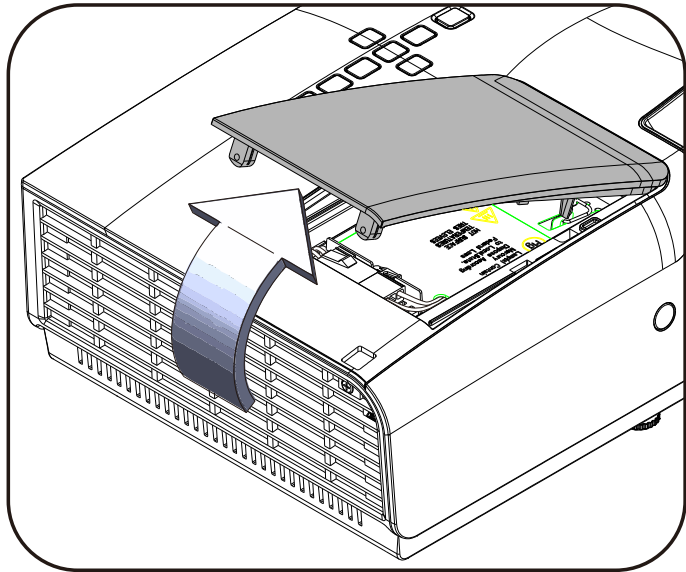
Ouvrez portes et fenêtres pour aérer.

Si vous venez à inhaler le gaz, ou si un tesson pénètre dans votre bouche ou dans vos yeux, consultez immédiatement un médecin.

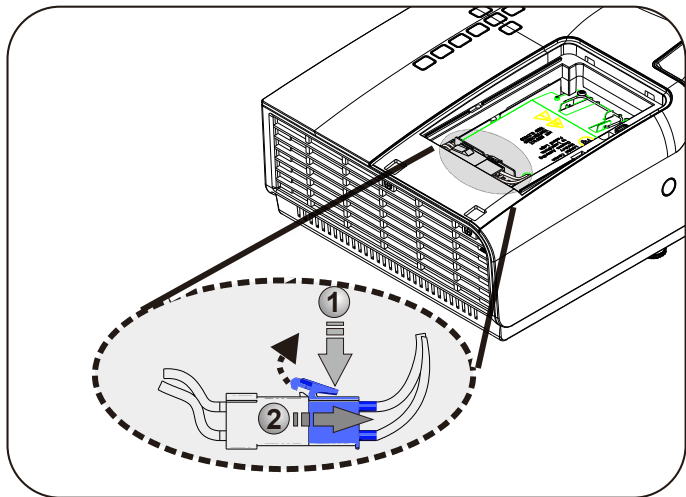
1. Retirez les vis de fixation du couvercle du compartiment de la lampe.



- 2.** Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



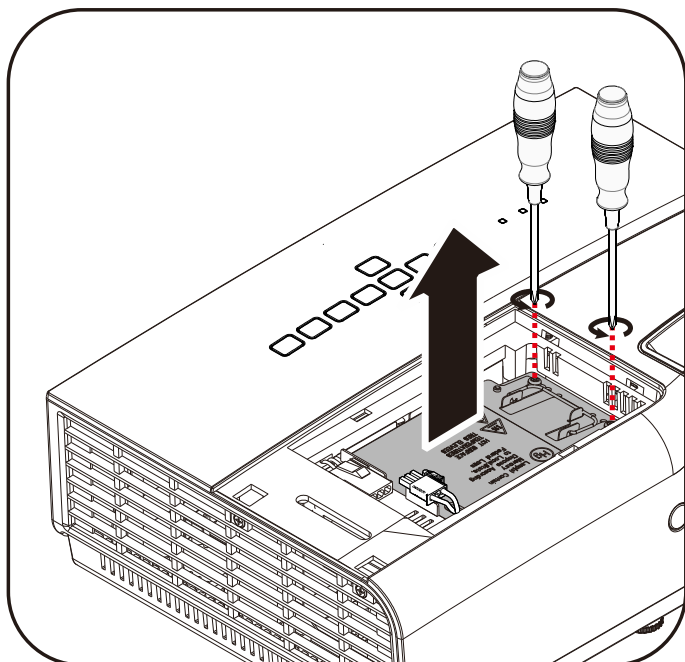
- 3.** Débranchez le connecteur de la lampe.



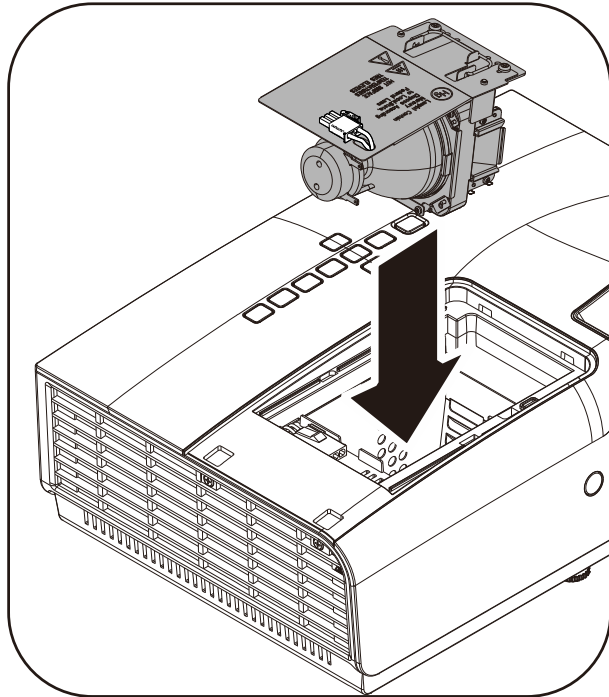
- 4.** Enlevez les deux vis situées sur le module de la lampe.

- 5.** Soulevez le module par la poignée.

- 6.** Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



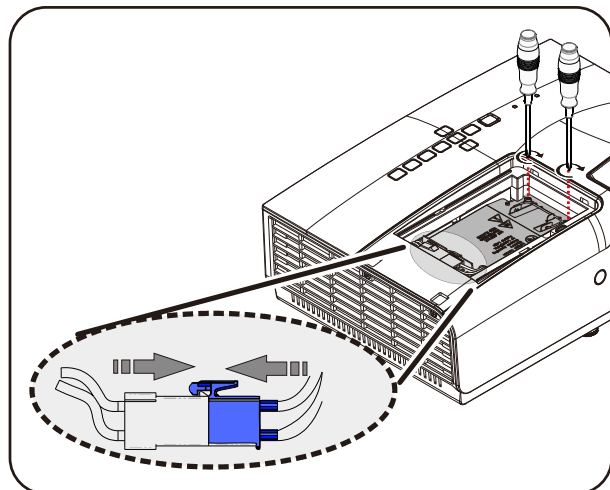
7. Inversez les étapes 1 à 6 pour installer le nouveau module de lampe. Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dégât.



Remarque :

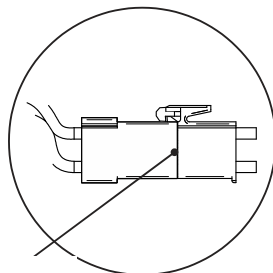
Le module de la lampe doit bien être en place avant de resserrer les vis.

Le connecteur de la lampe doit être bien connecté et placé comme dans le dessin avant l'installation du couvercle du compartiment de la lampe.



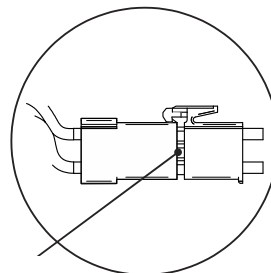
Avertissement :

Le connecteur de la lampe doit bien être en contact avec la base du connecteur comme indiqué dans l'image suivante. Un espace entre le connecteur de la lampe et la base du connecteur peut endommager le projecteur. Les images suivantes montrent des installations correctes et incorrectes du connecteur de la lampe.



Pas d'espace

Correct



Espace

Incorrect

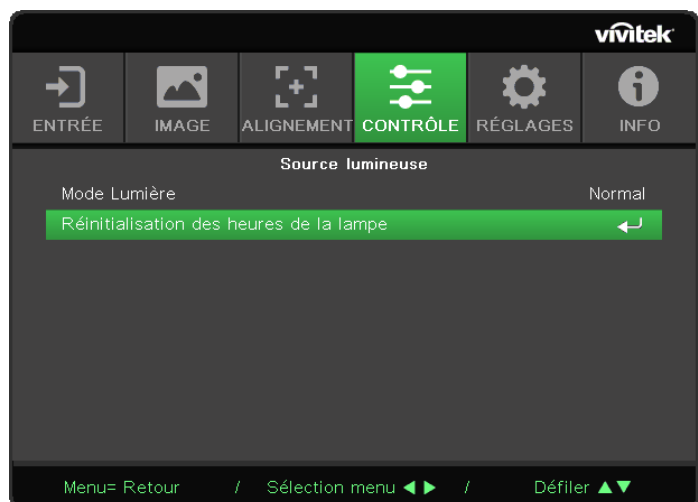
Réinitialisation des heures de la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton curseur **◀▶** pour accéder au menu **CONTRÔLE**. Appuyez sur le bouton curseur **▼▲** **Source lumineuse** et appuyez sur Entrée.



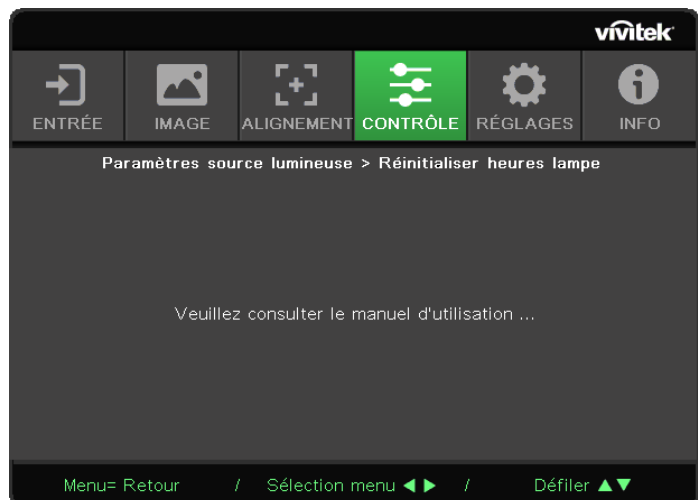
3. Appuyez sur le bouton du curseur **▲▼** pour passer à **Réinitialisation des heures de la lampe**.



4. Appuyez sur le curseur **▶** ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

5. Appuyez sur les boutons **▼▲◀▶** pour réinitialiser la lampe.
6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner à **CONTRÔLE**.



Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.



Avertissement :

1. *Veillez à éteindre et débrancher le projecteur environ une heure avant le nettoyage. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.*
2. *N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Évitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.*
3. *Si un petit peu d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché plusieurs heures dans une salle bien aérée avant de l'utiliser.*
4. *Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.*

Nettoyer l'objectif

Vous pouvez acheter des produits de nettoyage d'objectif optique dans la plupart des magasins d'appareils photo. Suivez ces étapes pour nettoyer l'objectif du projecteur.

1. Appliquez un peu de nettoyant d'objectif optique sur un tissu doux et propre. (N'appliquez pas le produit directement sur l'objectif.)
2. Essuyez légèrement l'objectif avec un mouvement circulaire.



Attention :

1. *N'utilisez pas de nettoyants ou dissolvants abrasifs.*
2. *N'appliquez pas de nettoyants sur le boîtier du projecteur pour éviter de le décolorer.*

Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.



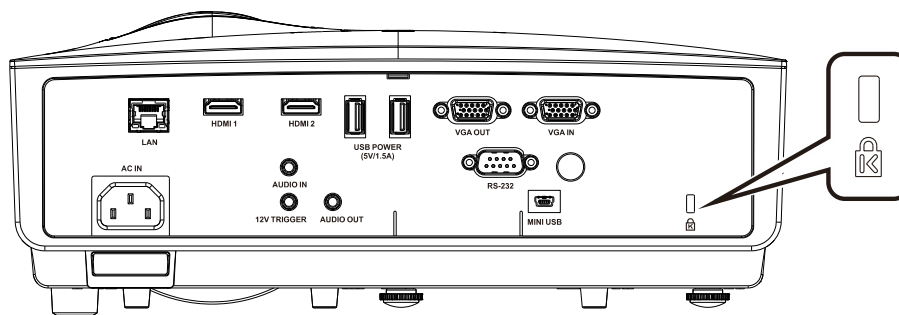
Attention :

Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyants abrasifs à base d'alcool.

Using the verrouillage Kensington

Utiliser le verrou Kensington

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



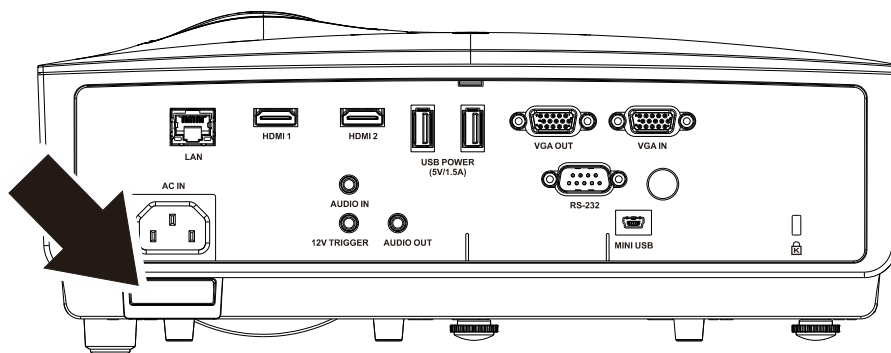
Remarque :

Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.

Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger le projecteur contre le vol. Voir l'illustration suivante.



Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL D'ALIMENTATION VERT	DEL D'ÉCLAIRAGE ORANGE	DEL TEMP ROUGE
Initial système (MCU détecte mesureur sans acquittement)	clignote 2 fois	ARRÊT	ARRÊT
Prêt à allumer (Veille)	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Le système est allumé	Clignotante	ARRÊT	ARRÊT
Éclairage allumé, système stable	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT
Refroidissement	Clignotante	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de capteur de rupture thermique	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
Défaillance de l'éclairage	clignote 5 fois	ARRÊT	ARRÊT
Tension de l'éclairage	clignote 5 fois	clignote 7 fois	ARRÊT
Erreur ventilateur -1	clignote 6 fois	clignote 1 fois	ARRÊT
Erreur ventilateur -2	clignote 6 fois	clignote 2 fois	ARRÊT
Erreur ventilateur -3	clignote 6 fois	clignote 3 fois	ARRÊT
Erreur ventilateur -4	clignote 6 fois	clignote 4 fois	ARRÊT
Capot ouvert	clignote 7 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur DAD1000	clignote 8 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de la roue chromatique-1	clignote 9 fois	ARRÊT	ARRÊT
Surtempérature T1	ARRÊT	clignote 1 fois	MARCHE

En cas d'erreur, veuillez déconnecter le cordon d'alimentation secteur et attendre une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si le voyant DEL d'alimentation ou de la lampe clignotent toujours ou que le voyant DEL de surchauffe est allumé, contactez un centre de service.

Problèmes d'image

Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problèmes : L'image est floue

1. Ajustez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Auto** de la télécommande.
3. Assurez-vous que la distance projecteur-écran est dans la limite des spécifiées.
4. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Vérifiez le paramètre **Projection** dans le menu **ALIGNEMENT** de l'OSD..

Problèmes : L'image est striée

1. Réglez les paramètres **Phase** et **Horloge** dans le menu OSD **Entrée->Analogique** aux valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate, sans contraste

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **IMAGE** de l'OSD..

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajustez les paramètres **Temp. de couleur** et **Gamma** dans le menu **IMAGE->Avancé** de l'OSD.

Problèmes de lampe

Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la LED d'alimentation s'allume.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes : La lampe s'éteint

1. Les surtensions sont susceptibles de faire s'éteindre la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque la LED Alimentation est allumée, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

Problèmes de télécommande

Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.

Problèmes audio

Problèmes : Il n'y a pas de son

1. Ajustez le volume sur la télécommande.
2. Ajustez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
5. Contactez le service d'entretien.

Problèmes : Le son est déformé

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la source de sortie audio avec d'autres haut-parleurs.
3. Contactez le service d'entretien.

Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

Q & A HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI “standard” HDMI et un câble HDMI “grande vitesse” ?

Dernièrement, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés et classés en catégories standard et grande vitesse.

Les câbles HDMI standard (ou “catégorie 1”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 75Mhz et 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.

Les câbles HDMI grande vitesse (ou “catégorie 2”) ont été testés pour fonctionner à une vitesse comprise entre 340Mhz et 10,2Gbps, ce qui correspond à la plus grande bande passante possible actuellement sur un câble HDMI et permet de traiter les signaux 1080p, notamment ceux avec des profondeurs de couleur accrues et/ou des fréquences de rafraîchissement en provenance de la source. Les câbles haute vitesse sont également capables de fonctionner avec des écrans de plus haute résolution, tels les moniteurs cinéma WQXGA (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment faire pour installer des câbles HDMI de plus de 10 mètres ?

De nombreux fournisseurs de matériel HDMI travaillent sur des solutions HDMI qui permettent d'augmenter la longueur efficace des câbles qui est aujourd'hui de 10 mètres en général. Ces sociétés fabriquent diverses solutions : câbles actifs (éléments électroniques actifs intégrés aux câbles qui renforcent et augmentent la portée efficace du signal), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5/6 et solutions par fibres.

Q. Comment savoir si un câble est certifié HDMI?

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant et obtenir pour cela le Certificat de test de conformité HDMI. Cependant, il y a parfois des câbles qui portent le logo HDMI mais qui n'ont pas été testés correctement. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de garantir au mieux que la marque commerciale HDMI est bien utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à nos clients d'acheter leurs câbles auprès d'un fournisseur ou d'une société fiable.

Pour de plus amples informations, veuillez aller sur <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>.

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

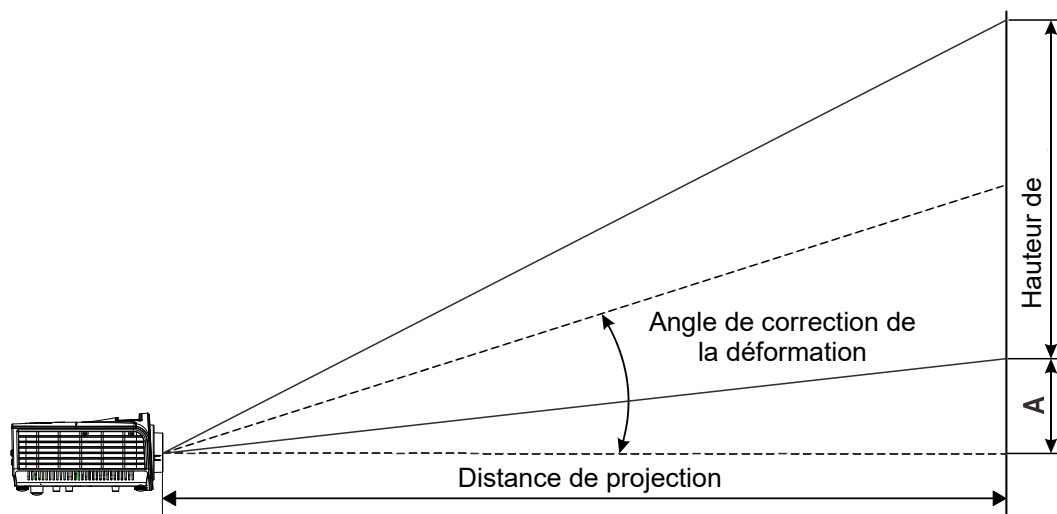
Modèle	DH858N	DH856/DH85FAA/DH85FAB	DU857/DU85GAA/DU85GAB
Type d'affichage	0,65" 1080P, S600		0,67" WUXGA, S600HB
Résolution	1080P, 1920x1080p		WUXGA, 1920x1200
Distance de projection	1,2m~10m		
Taille de l'écran de projection	25.3" ~ 317.99"		
Objectif de projection	Mise au point manuelle / Zoom manuel		
Taux de zoom	1,5 x		
Correction du trapèze	H: +/- 30 degrés V: +/- 30 degrés		
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)		
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60 HZ, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM		
Sync. H	15, 31~91,4 KHz		
Sync. V	24~30 Hz, 47~120 Hz		
Certification de sécurité	FCC-B, cUL, UL, CCC, CECP, PSB, CU KC, CE, C-tick, CB, RoHS		
Conditions environnementale de fonctionnement	5° ~ 40°C, 10 % à 85 % (sans condensation)		
Conditions environnementales de stockage	-10° ~ 60°C, 5 % à 95 % (sans condensation)		
Dimensions	314 mm (L) x 213 mm (P) x 126 mm (H)		
Entrée CA	Alimentation secteur universelle 100-240V		
Consommation électrique	410 W (Normal), 320 W (ÉCO), < 0,5 W (Veille), < 2 W (Lan uniquement)		
Lampe	310W (Normal) / 245W (Eco)		
Haut-parleur	10 W (crête) x 1		
Prises d'entrée	Entrée VGA x 1		
	HDMI x 2		
	Mini prise stéréo x 1		
Prises de sortie	Sortie VGA x 1		
	Sortie audio PC (mini-prise) x 1		
	RJ45 (10/100 Mbit/s) x 1		
Prises de contrôle	Déclencheur 12 V CC (prise 3,5 mm) x 1		
	RS-232C x 1		
	USB Type A 2.0 x 2	Alimentation USB type A uniquement x 2	
	USB (Type mini B) x 1 - service uniquement		
	Verrou Kensington		

Note : Pour toutes questions relatives aux spécifications du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

Modèle	DW855/DW85EAA/DW85EAB	DX853/DX85CAA/DX85CAB
Type d'affichage	0,65 WXGA, S450	0,55 XGA , S450
Résolution	WXGA, 1280x800	XGA, 1024x768
Distance de projection	1,2m~10m	
Taille de l'écran de projection	25.3" ~ 317.99"	
Objectif de projection	Mise au point manuelle / Zoom manuel	
Taux de zoom	1,2 x	
Correction du trapèze	H: +/- 30 degrés V: +/- 30 degrés	
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)	
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60 HZ, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM	
Sync. H	15, 31~91,4 KHz	
Sync. V	24~30 Hz, 47~120 Hz	
Certification de sécurité	FCC-B, cUL, UL, CCC, CECP, PSB, CU KC, CE, C-tick, CB, RoHS	
Conditions environnementale de fonctionnement	5° ~ 40°C, 10 % à 85 % (sans condensation)	
Conditions environnementales de stockage	-10° ~ 60°C, 5 % à 95 % (sans condensation)	
Dimensions	314 mm (L) x 213 mm (P) x 126 mm (H)	
Entrée CA	Alimentation secteur universelle 100-240V	
Consommation électrique	410 W (Normal), 320 W (ÉCO), < 0,5 W (Veille), < 2 W (Lan uniquement)	
Lampe	310W (Normal) / 245W (Eco)	
Haut-parleur	10 W (crête) x 1	
Prises d'entrée	Entrée VGA x 1	
	HDMI x 2	
	Mini prise stéréo x 1	
Prises de sortie	Sortie VGA x 1	
	Sortie audio PC (mini-prise) x 1	
Prises de contrôle	RJ45 (10/100 Mbit/s) x 1	
	Déclencheur 12 V CC (prise 3,5 mm) x 1	
	RS-232C x 1	
	Alimentation USB type A uniquement x 2	
	USB (Type mini B) x 1 - service uniquement	
Sécurité	Verrou Kensington	

Note : Pour toutes questions relatives aux spécifications du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

Distance de projection V.S. Taille de projection

Tableau de distance et de taille de projectio

1080P

DH858N / DH856									
Diagonale image	Largeur de l'image		Image Height		Distance de projection (à partir de)		Distance de projection (jusqu'à)		Décalage-A
	po	cm	po	cm	po	cm	po	cm	
40	88,6	34,9	49,8	19,6	123,1	48,5	185,1	72,9	74
60	132,8	52,3	74,7	29,4	184,6	72,7	277,6	109,3	111
100	221,4	87,2	124,5	49,0	307,7	121,1	462,7	182,2	186
150	332,1	130,7	186,8	73,5	461,6	181,7	694,0	273,2	278
200	442,8	174,3	249,1	98,1	615,4	242,3	925,4	364,3	371
250	553,5	217,9	311,3	122,6	769,3	302,9	1156,7	455,4	464
300	664,1	261,5	373,6	147,1	923,2	363,4	1388,1	546,5	557

WUXGA

DU857									
Diagonale image	Largeur de l'image		Image Height		Distance de projection (à partir de)		Distance de projection (jusqu'à)		Décalage-A
	po	cm	po	cm	po	cm	po	cm	
40	86,2	33,9	53,8	21,2	119,8	47,1	180,1	70,9	46
60	129,2	50,9	80,8	31,8	179,6	70,7	270,1	106,3	69
100	215,4	84,8	134,6	53,0	299,4	117,9	450,2	177,2	114
150	323,1	127,2	201,9	79,5	449,1	176,8	675,3	265,8	172
200	430,8	169,6	269,2	106,0	598,8	235,7	900,3	354,5	229
250	538,5	212,0	336,5	132,5	748,5	294,7	1125,4	443,1	286
300	646,2	254,4	403,9	159,0	898,2	353,6	1350,5	531,7	343

WXGA

DX855									
Diagonale image	Largeur de l'image		Image Height		Distance de projection (à partir de)		Distance de projection (jusqu'à)		Décalage-A
	po	cm	po	cm	po	cm	po	cm	
40	86,2	33,9	53,8	21,2	110,3	43,4	132,3	52,1	62
60	129,2	50,9	80,8	31,8	165,4	65,1	198,5	78,2	93
100	215,4	84,8	134,6	53,0	275,7	108,5	330,8	130,3	155
150	323,1	127,2	201,9	79,5	413,6	162,8	496,3	195,4	232
200	430,8	169,6	269,2	106,0	551,4	217,1	661,7	260,5	310
250	538,5	212,0	336,5	132,5	689,3	271,4	827,1	325,6	387
300	646,2	254,4	403,9	159,0	827,1	325,6	992,5	390,8	464

XGA

DX853									
Diagonale image	Largeur de l'image		Image Height		Distance de projection (à partir de)		Distance de projection (jusqu'à)		Décalage-A
	po	cm	po	cm	po	cm	po	cm	
40	81,3	32,0	61,0	24,0	130,0	51,2	156,1	61,4	85
60	121,9	48,0	91,4	36,0	195,1	76,8	234,1	92,2	128
100	203,2	80,0	152,4	60,0	325,1	128,0	390,1	153,6	213
150	304,8	120,0	228,6	90,0	487,7	192,0	585,2	230,4	320
200	406,4	160,0	304,8	120,0	650,2	256,0	780,3	307,2	427
250	508,0	200,0	381,0	150,0	812,8	320,0	975,4	384,0	533
300	609,6	240,0	457,2	180,0	975,4	384,0	1170,4	460,8	640

Tableau de mode de synchronisation

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDEO	COMPOSANTE	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	–	15,734	60,0	O	–	–	–
PAL/SECAM	–	15,625	50,0	O	–	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	–	–	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	–	–	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	–	–	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	–	–	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	–	–	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	–	–	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	–	–	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	–	–	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	–	–	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	–	–	O	O
	800 x 600	76,3	120,0	–	–	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	–	–	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	–	–	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	–	–	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	–	–	O	O
	1024 x 768	97,6	120,0	–	–	O	O
	1280 x 720	45,0	60,0	–	–	O	O
	1280 x 720	91,5	119,9	–	–	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	–	–	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	–	–	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	–	–	O	O
	1280 x 800	101,6	119,9	–	–	O	O
1280 x 1024	64,0	60,0	–	–	O	O	
1280 x 1024	80,0	75,0	–	–	O	O	
1280 x 1024	91,1	85,0	–	–	O	O	

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE / S-VIDEO	COMPOSANTE	RGB	DVI/ HDMI
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24,0	—	O	—	O
	1080p	28	25,0	—	O	—	O
	1080p	33,7	30,0	—	O	—	O

O: Fréquence prise en charge

—: Fréquence non supportée

* : La résolution native du panneau SVGA est de 800 x 600.

La résolution native du panneau XGA est de 1024 x 768.

La résolution autre que la résolution native peut afficher avec une taille de lignes ou de texte inégale.

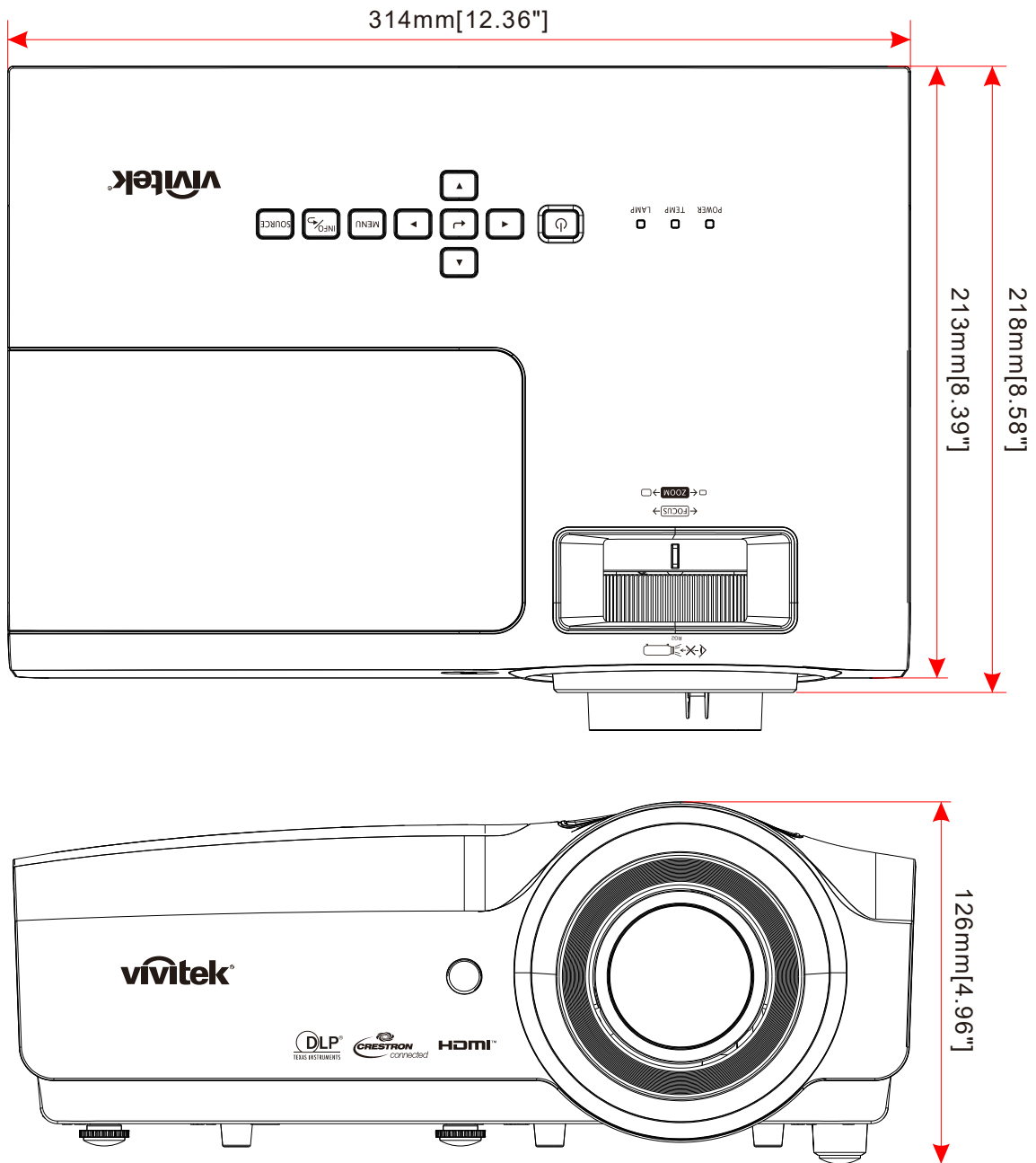
* : La couleur de indique Affichage uniquement. (4:3 uniquement)

* : La couleur de indique qu'il peut y avoir un petit peu de bruit acceptable

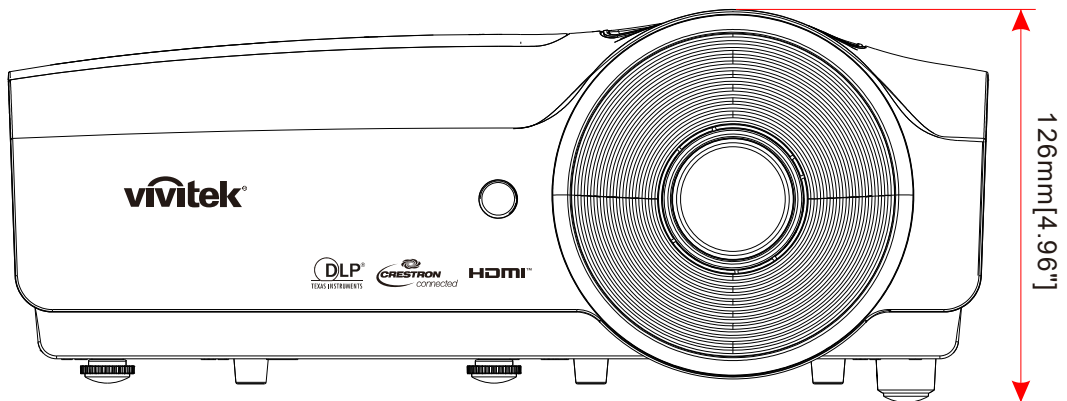
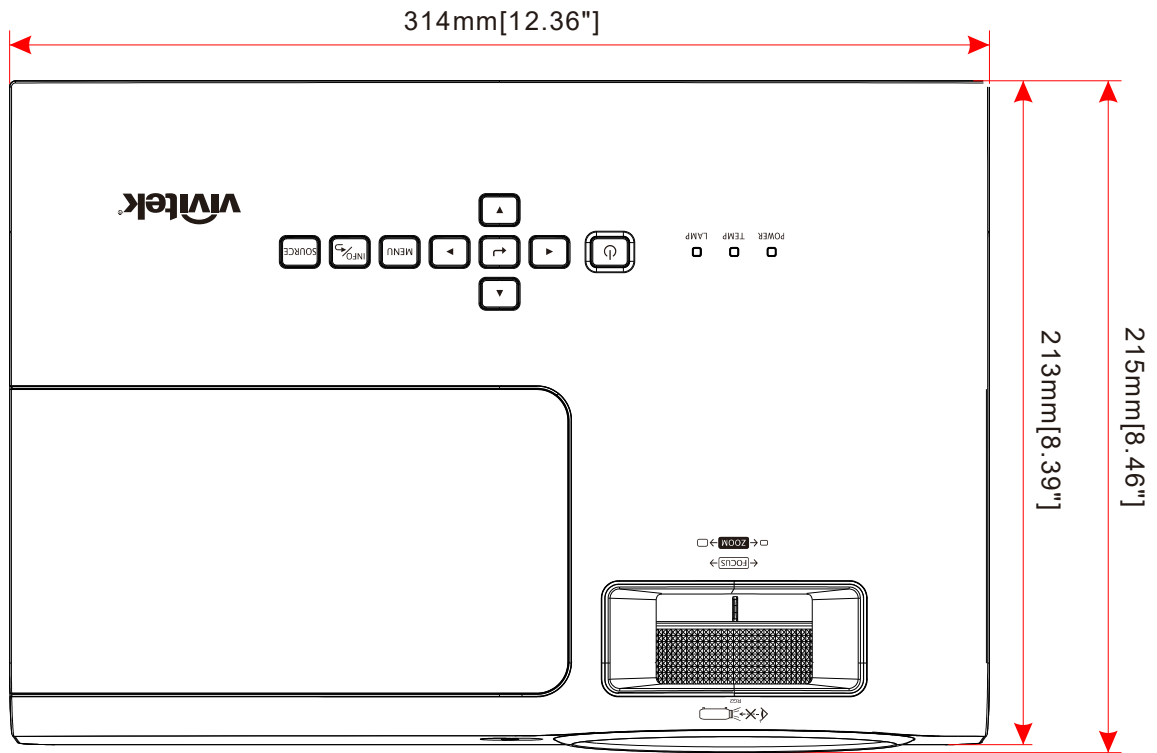
* : L'outil de synchro HDTV principal et le lecteur de DVD, VG828 est secondaire.

Dimensions du projecteur

DH858N / DH856 / DU857



DW855 / DX853



CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l'ICES-003 canadien.

Certification de sécurité

FCC-B, cUL, UL, CCC, CECP, PSB, CU, KC, CE, C-tick, CB, RoHS

Communication RS-232

Configuration du paramètre de communication

Vous pouvez utiliser la commande de contrôle par série pour entrer les commandes du contrôle du projecteur ou pour extraire les données de fonctionnement à l'aide du logiciel du terminal du client Windows

Élément	Paramètre :
Bits par seconde	9 600 bps
Bits des données	8 bits
Parité	Aucun
Bits d'arrêt	1
Contrôle du débit	Aucun

Décalage minimal pour la commande suivante : **1ms**

Commandes de fonctionnement

Syntaxe de commande de fonctionnement

Le préfixe « op » de la commande de fonctionnement précède les commandes de contrôle et les réglages, séparés par une espace vide [SP] et ensuite la paire de retour « CR » et « ASCII hex 0D ». Syntax des commandes de contrôle en série :

op[SP]<operation command>[SP]<Setting Value>[CR]

op Constante indiquant qu'il s'agit d'une commande.

[SP] Indique une espace vide.

[CR] Indique la commande de paire de retour « CR » et « ASCII hex 0D ».

Valeur du paramètre Paramètres de la commande

Types de chaînes de la configuration	Caractères des réglages	Description
Configuration de la requête actuelle	?	Un point d'interrogation doit être saisi pour effectuer cette opération.
Configuration de paramètres	= <paramètres>	Syntaxe : Le symbole « = » est suivi des valeurs applicables.
Avancement de l'application d'une étape	+	La modification de certains paramètres s'effectue par étapes. Le symbole « + » permet d'avancer l'application d'une étape donnée.
Retardement de l'application d'une étape	-	La modification de certains paramètres s'effectue par étapes. Le symbole « - » permet de retarder l'application d'une étape donnée.
Exécution d'une commande	Aucun	Certaines opérations s'exécutent sans qu'il ne soit nécessaire de spécifier des paramètres supplémentaires.

Exemples :

Situation	Commande saisie	Réponse obtenue
Interrogation de la luminosité actuelle	op bright ?[CR]	OP BRIGHT = 50
Configuration de la luminosité	op bright = 100[CR]	OP BRIGHT = 100
Niveau de luminosité hors plage	op bright = 200[CR]	OP BRIGHT = NA
Saisie d'une commande non conforme	op abright = 100[CR]	*Illegal format#

Fonction	Opération	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valeurs
Auto Source	auto.src	V	V				0 = Off 1 = On
HDMI Color Space	color.space	V	V				0 : Auto 1 : RGB 2 : YUV
HDMI Range	hdmi.range	V	V				0 : Auto 1 : Full 2 : Limited
Instant Motion	instant.motion	V	V				0 : Off 1 : On
H Position	h.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
V Position	v.pos	V	V	V	V		-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)
Phase	phase	V	V	V	V		0 ~ 31
clock	clock	V	V	V	V		-5 ~ +5
Auto Sync	auto.sync	V	V				0 : Off 1 : On
3D	threed	V	V				0 : Off 1 : DLP-Link 2 : IR
3D Sync Invert	threed.syncinvert	V	V				0 = Off 1 = On
3D Format	threed.format	V	V				0 : Frame Sequential 1 : Top / Bottom 2 : Side by side 3 : Frame Packing
Signal Power On	signal.poweron	V	V				0 : Off 1 : On
Picture Mode	pic.mode	V	V				0:Presentation 1:Bright 2:Movie 3:Game 4:sRGB 5:DICOM 6:User
Brightness	bright	V	V	V	V		0 ~ 100
Contrast	contrast	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Red Gain	hsg.r.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green Gain	hsg.g.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue Gain	hsg.b.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Cyan Gain	hsg.c.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta Gain	hsg.m.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow Gain	hsg.y.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Red/Saturation	hsg.r.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green/Saturation	hsg.g.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue/Saturation	hsg.b.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Cyan/Saturation	hsg.c.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Saturation	hsg.m.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow/Saturation	hsg.y.sat	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Red/Hue	hsg.r.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Green/Hue	hsg.g.hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Blue/Hue	hsg.b. hue	V	V	V	V		0 ~ 100

Fonction	Opération	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valeurs
HSG/Cyan/Hue	hsg.c. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Magenta/Hue	hsg.m. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/Yellow/Hue	hsg.y. hue	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Red Gain	hsg.wr.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Green Gain	hsg.wg.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
HSG/White/Blue Gain	hsg.wb.gain	V	V	V	V		0 ~ 100
Brilliant Color	bri.color	V	V	V	V		0 ~ 10
Sharpness	sharp	V	V	V	V		0 ~ 31
Gamma	gamma	V	V				0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear
Color Temperature	color.temp	V	V				0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold
White Balance /Red Offset	red.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Green Offset	green.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Blue Offset	blue.offset	V	V	V	V		-100 ~ +100
White Balance /Red Gain	red.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Green Gain	green.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
White Balance /Blue Gain	blue.gain	V	V	V	V		0 ~ 200
Picture Mode Reset	pic.mode.reset					V	
Aspect Ratio	aspect	V	V				0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9(16:10) 3 = LetterBox 4 = 2.35:1
Digital Zoom	zoom	V	V	V	V		-10 ~ +10
V Keystone	v.keystone	V	V	V	V		HV : -30 ~ +30 V only: -40 ~ +40
H Keystone	h.keystone	V	V	V	V		-30 ~ +30
4 Corner Top Left X	4corner.tlx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Left Y	4corner.tly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Right X	4corner.trx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Top Right Y	4corner.try	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Left X	4corner.blx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Left Y	4corner.bly	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Right X	4corner.brx	V	V	V	V		0 ~ +60
4 Corner Bottom Right y	4corner.bry	V	V	V	V		0 ~ +60
H Image Shift	img.hshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
V Image Shift	img.vshift	V	V	V	V		-50 ~ +50
Projection	projection	V	V				0 = Front 1 = Rear 2 = Front + Ceiling 3 = Rear + Ceiling
Test Pattern	test.pattern	V	V				0 = Off 1 = Grid
Direct Power On	direct.poweron	V	V				0 : Off 1 : On

Fonction	Opération	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valeurs
Light Mode	light.mode	V	V				0 : Normal (100%) 1 : ECO (80%) 2 : Dynamic ECO
Fan Speed	fanspeed	V	V				0 = Normal 1 = High
IR Control	ir.control	V	V				0 : Both IR On 1 : Front IR On 2 : Rear IR On
Remote ID	remote.id	V	V				0 : Default(ID0) 1 : ID1 2 : ID2 3 : ID3 4 : ID4 5 : ID5 6 : ID6 7 : ID7
NetWork Status	net.status		V				0 : Disconnect 1 : Connected
NetWork / DHCP	net.dhcp	V	V				0 = Off 1 = On
NetWork / IP Address	net.ipaddr	V	V				<string>
NetWork / Subnet	net.subnet	V	V				<string>
NetWork / Gateway	net.gateway	V	V				<string>
NetWork / DNS	net.dns	V	V				<string>
NetWork Apply	net.apply	V					0 : Cancel 1 : OK
Standby Power	standby.power	V	V				0 : Normal 1 : ECO (<0.5W) 2 : On By Lan (<2W)
No Signal Power Off	nosignal.poweroff	V	V				0 ~ 36
Sleep Timer	sleep.timer	V	V				0 ~ 120
Volume	volume	V	V	V	V		0 ~ 10
Blank Screen Color	blankscreen.color	V	V				0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White
Logo	logo	V	V				0 = Off 1 = On
Message	message	V	V				0 : Off 1 : On
MENU Position	menu.position	V	V				0 : Center 1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
MENU Timer	menu.timer	V	V				0 : Off 1 : 20 2 : 40 3 : 60
MENU Translucent	menu.trans	V	V				0 : Off 1 : 50% 2 : 100%
Keypad Lock	keypad.lock	V	V				0 : Off 1 : On

Fonction	Opération	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valeurs
Security Lock	security.lock	V	V				1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Security Unlock	security.unlock	V					1 : Up 2 : Down 3 : Left 4 : Right
Language	lang	V	V				0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew 25 = Danish
Reset All	reset.all					V	
Source Info	source.info		V				<string>
Light Hours 1	light1.hours		V				<string>
Light Hours 1 Reset	light1.reset					V	
Remote Code	remote.code		V				<string>
Software Version	sw.ver		V				<string>
Serial Number	ser.no		V				<string>
Auto Image	auto.img					V	
Light 1 Status	light1.stat		V				0 = Off 1 = On
Model	model		V				<string>
Pixel Clock	pixel.clock		V				<string>
H Refresh Rate	h.refresh		V				<string>
V Refresh Rate	v.refresh		V				<string>
Blank	blank	V	V				0 = Off 1 = On

Fonction	Opération	Set	Get	Inc	Dec	EXE	Valeurs
Power On	power.on					V	
Power Off	power.off					V	
Projector Status	status		V				0 : Reset 1 : Standby 2 : Active 3 : cooling 4: Warming 5: Power Up
Mute	mute	V	V				0 : Off 1 : On
Freeze	freeze	V	V				0 : Off 1 : On
Input Select	input.sel	V	V				1 :RGB 6: HDMI 1 9: HDMI 2 11: Multi Media(Novo)